SPRINT 1 EQUIPO: 5-SOFT

Integrantes:

- Juan Esteban Pamplona Mesa <u>juanes.pamplona02@gmail.com</u>
- Yessid Samir Acosta Guatusmal ysacosta32@misena.edu.co
- Natalia Andrea Marín Giraldo marinnatalia10m@gmail.com
- Andrés Rivera Vega <u>riveravegaandres@gmail.com</u>
- Juan Camilo Villegas cam.aristi12@gmail.com

Descripción del proceso Sprint 1:

Como primer punto se realizó el **Sprint Planning** que se lleva a cabo al comenzar el sprint entre todos los integrantes del grupo. Esto permitió definir los objetivos del sprint 1 y los diferentes roles de cada integrante.

En reuniones posteriores mediante **Daily Scrum** usando la aplicación de WhatsApp se aportaron distintas historias de usuario y de esta forma acordar entre los miembros del equipo las tareas que contendría el **BackLog**, así mismo identificar las actividades prioritarias para este sprint y de esta forma agregar en Trello estas tareas. Además, estas reuniones fueron útiles para identificar qué funciones se había realizado y que se debía realizar a continuación, también para identificar posibles bloqueos de cada uno de los integrantes.

Finalmente, mediante el **Sprint Review** que ocurrió al final del sprint, se revisó cuál era la situación actual de todas las historias (**Backlog**) y sus nuevas condiciones para priorizar el trabajo posterior.

Objetivo general:

 Para este proyecto se busca analizar, diseñar y construir un WebApp para ventas físicas y virtuales de una empresa de manufactura y hacer su correspondiente seguimiento. Este proyecto se debe realizar en grupos de 5 integrantes y será dividido en 5 sprints distribuidos a lo largo del ciclo 3.

Objetivos específicos para el Sprint 1:

- Asignación de roles y uso herramienta Trello.
- Uso de Git y Creación de repositorio GitHub

1. Proceso de asignación de roles: Evidencias:

ROL	FUNCIONES E INTEGRANTE A CARGO
Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y el backend • A cargo de: Juan Esteban Pamplona Mesa
Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema • A cargo de: Natalia Andrea Marin Giraldo
Product Owner	Conocer el producto software que se va a elaborar en el proyecto. • A cargo de: Camilo Villegas
Administrador de BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de software. • A cargo de: Yessid Acosta
Scrum master	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol. • A cargo de: Andrés Rivera Vega

Tabla 1. Roles y funciones de los integrantes del equipo.

URL del tablero de trabajo:

https://trello.com/b/NesdOJfz/tablero-desarrollo-webapp-5-soft

URL del repositorio en GitHub:

https://github.com/NataliaMarin490/5-soft



Figura 1. Tablero de trabajo del grupo en Trello.

2. Proceso de creación de repositorio en GitHub: Evidencias:

```
Camilo@LAPTOP-RFLMF03V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3
$ cd 5-soft/

Camilo@LAPTOP-RFLMF03V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/ville/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft/.git/

Camilo@LAPTOP-RFLMF03V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (master)
$ |
```

Figura 2. Creación del repositorio local.

Figura 3. Comprobación de cambios en archivos dentro del repositorio con **git status** y añadir comentarios sobre los cambios con **git commit -m.**

```
Camilo@LAPTOP-RFLMF03V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (mast er)

$ git branch -m release

Camilo@LAPTOP-RFLMF03V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (rele ase)

$ git branch -m Development

Camilo@LAPTOP-RFLMF03V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (Development)

$ |
```

Figura 4. Creación de branches para realizar las actividades de desarrollo y publicación con **git branch.**

```
Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (Development)

$ git checkout -b main
Switched to a new branch 'main'

Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (main)

$ git checkout -b Development
Switched to a new branch 'Development'

Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/Camilo/MisionTIC/Ciclo 3/5-soft (Development)

$ |
```

Figura 5. Cambio de branch en el que se está trabajando con comando git checkout.

```
Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/5-soft (main)
$ ls
: README.md prueba.py prueba.txt

Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/5-soft (main)
$ git checkout Development
Switched to branch 'Development'

Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/5-soft (Development)
$ ls
README.md index.html prueba.py src/

Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/5-soft (Development)
$ vi README.md

Camilo@LAPTOP-RFLMFO3V MINGW64 ~/Downloads/5-soft (Development)
$ |
```



Figura 6. Cambio de branch y uso del editor VSCode para realizar la presentación del grupo **git checkout.**

Figura 7. Traer todos los cambios hechos en el repositorio GitHub al repositorio local con **git pull.**

```
Yessid@DESKTOP-OL8EVRQ MINGW64 /d/Sena/MinTIC/Fundamentos de programación/Metodo logía SCRUM web/5-soft (Development)

$ git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 434 bytes | 108.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/NataliaMarin490/5-soft.git
8377338..4e0415a Development -> Development
```

Figura 8. Enviar los cambios hechos en el repositorio local al repositorio remoto de GitHub con **git push.**

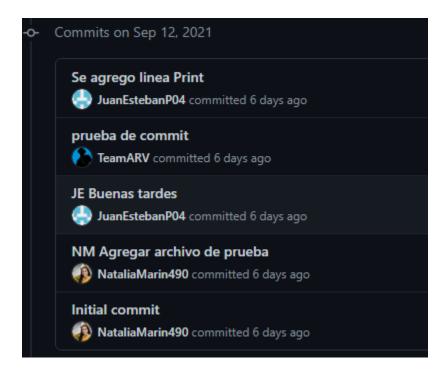


Figura 9. Creación del repositorio y commits iniciales.



Figura 10. Commits en archivo de prueba.

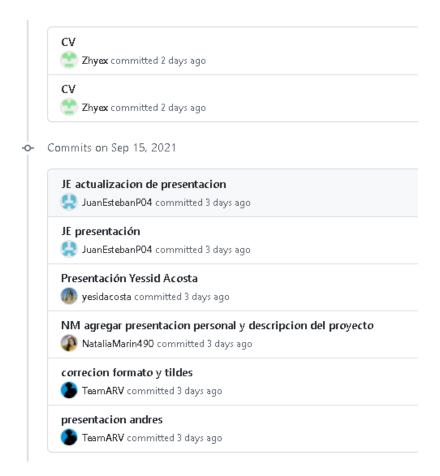


Figura 11. Descripción del proyecto y presentación de integrantes.

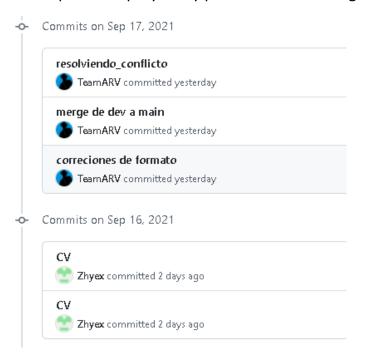


Figura 12. Merge de rama Development con rama main.