

A partir da definição da classe QuartoHotel faça sua implementação na linguagem Java.

QuartoHotel	
- numQuarto : int	Número do quarto
- valorDiaria : double	Valor da Diária
- numRG : int	Número do RG do hóspede
- situacao : boolean	Situação do quarto false – Livre true – Ocupado
- totalFaturado: double	Representa a somatória dos valores pagos pela utilização do quarto
+ QuartoHotel(int, double)	Tem como parâmetros de entrada o Número do Quarto e o Valor da Diária.
+ reservar(int):void	Tem como parâmetros de entrada o Número do RG do Hóspede e passa a situação do quarto para ocupado (true).
+ liberar(int):double	Tem como parâmetros de entrada o número de dias que hóspede ficou no quarto, calcula o valor que deve ser pago pela utilização do quarto. Atualiza o Faturamento e devolve o valor a ser pago pela hospedagem. Ao final inicializa o número do RG com zero e passa situação do quarto para livre (false).
+ getSituacao():boolean	Devolve a situação
+ getTotalFaturado():double	Devolve o total faturado

Em seguida implemente, no respectivo projeto, uma aplicação (Aplic.java) que faça a instanciação de um objeto da classe QuartoHotel. Em seguida, faça a interação com o objeto instanciado de acordo com o menu abaixo:

1 – Consultar quarto
 2 – Reservar quarto
 3 – Liberar quarto
 4 – Consultar faturamento quarto
 5 – Sair

Digite a opção:

Considerações:

- O total de faturado representa a somatória dos valores já pagos de todas as hospedagens realizadas.
- As entradas de dados devem ser feitas via console utilizando a classe Scanner.
- Na operação de consulta do quarto deve ser exibido se o quarto está livre ou reservado.
- Caso ocorra a tentativa de reservar um quarto que se encontra reservado a aplicação deve exibir a seguinte mensagem “O quarto já foi reservado”.
- Caso ocorra a tentativa de liberar um quarto que se encontra livre a aplicação deve exibir a seguinte mensagem “O quarto já está livre”.