

Redes de Computadora Proyecto 2: Servidor

Generated by Doxygen 1.9.8

1 Namespace Index	1
1.1 Package List	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 Namespace Documentation	5
3.1 conexionPokeAPI Namespace Reference	5
3.1.1 Function Documentation	5
3.1.1.1 ejemplos()	5
3.1.1.2 obtener_imagen_pokemon()	5
3.1.1.3 obtener_pokemon()	6
3.2 servidor Namespace Reference	6
3.2.1 Function Documentation	6
3.2.1.1 Main()	6
3.2.1.2 threaded()	6
4 File Documentation	7
4.1 conexionPokeAPI.py File Reference	7
4.1.1 Detailed Description	7
4.2 servidor.py File Reference	7
4.2.1 Detailed Description	8

Chapter 1

Namespace Index

1.1 Package List

Here are the packages with brief descriptions (if available):

conexionPokeAPI	5
servidor	6

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

conexionPokeAPI.py	
Definimos clases auxiliares para obtener informacion de pokemon	7
servidor.py	
Archivo del servidor	7

Chapter 3

Namespace Documentation

3.1 conexionPokeAPI Namespace Reference

Functions

- [obtener_imagen_pokemon](#) (pokemon)
Metodo que devuelve la imagen de un pokemon dado.
- [obtener_pokemon](#) ()
Metodo que devuelve un pokemon aleatorio.

3.1.1 Function Documentation

3.1.1.1 obtener_imagen_pokemon()

```
conexionPokeAPI.obtener_imagen_pokemon (
    pokemon )
```

Metodo que devuelve la imagen de un pokemon dado.

Parameters

<i>pokemon</i>	Un objeto pokemon otorgado por la pokeapi
----------------	---

Returns

Imagen del pokemon

3.1.1.2 obtener_pokemon()

```
conexionPokeAPI.obtener_pokemon ( )
```

Metodo que devuelve un pokemon aleatorio.

Returns

json con los datos del pokemon

3.2 servidor Namespace Reference

Functions

- [threaded](#) (conn, addr)

Metodo que crea un hilo de conexion para el socket (ambos parametros son otorgados por el socket)

- [Main](#) ()

Metodo que ejecuta la sesion y crea la conexion del socket.

3.2.1 Function Documentation

3.2.1.1 Main()

```
servidor.Main ( )
```

Metodo que ejecuta la sesion y crea la conexion del socket.

3.2.1.2 threaded()

```
servidor.threaded (
    conn,
    addr )
```

Metodo que crea un hilo de conexion para el socket (ambos parametros son otorgados por el socket)

Parameters

<i>conn</i>	Objeto de conexion del socket
<i>addr</i>	direccion del socket

Chapter 4

File Documentation

4.1 conexionPokeAPI.py File Reference

Definimos clases auxiliares para obtener informacion de pokemon.

Namespaces

- namespace [conexionPokeAPI](#)

Functions

- [conexionPokeAPI.obtener_imagen_pokemon](#) (pokemon)
Metodo que devuelve la imagen de un pokemon dado.
- [conexionPokeAPI.obtener_pokemon](#) ()
Metodo que devuelve un pokemon aleatorio.

4.1.1 Detailed Description

Definimos clases auxiliares para obtener informacion de pokemon.

4.2 servidor.py File Reference

Archivo del servidor.

Namespaces

- namespace [servidor](#)

Functions

- [servidor.threaded](#) (conn, addr)
Metodo que crea un hilo de conexion para el socket (ambos parametros son otorgados por el socket)
- [servidor.Main](#) ()
Metodo que ejecuta la sesion y crea la conexion del socket.

4.2.1 Detailed Description

Archivo del servidor.

