Práctica 1: Cómputo Concurrente 2024-2

Pérez Romero Natalia Abigail February 7, 2024

1 Introducción y jugando con hilos

Modifica el código de Hilos.java, realizando lo siguiente:

- 1. Genera una estructura de datos (en donde después guardarás los hilos).
- 2. Agrega 10 hilos a esta estructura de datos mediante un for (no te olvides de inicializarlos).
- 3. Finalmente, haz join a cada hilo con un for o foreach.
- 4. Agrega una captura de pantalla a tu reporte sobre como quedó tu código al final

2 Synchronized

¿Qué significara? Creo que un sección del programa que provoca que un hilo se ejecute antes de otro, según indiquemos

Synchronization en Java:

Los hilos se comunican principalmente compartiendo el acceso a los campos y a los objetos a los que se refieren los campos de referencia. Esta forma de comunicación es extremadamente eficiente, pero posibilita dos tipos de errores: interferencia entre hilos y errores de consistencia de memoria. La herramienta necesaria para evitar estos errores es la sincronización.

Sin embargo, la sincronización puede introducir la contención de hilos, que se produce cuando dos o más hilos intentan acceder simultáneamente al mismo recurso y hacen que el tiempo de ejecución de Java ejecute uno o más hilos más lentamente, o incluso suspenda su ejecución. La inanición y el livelock son formas de contención de hilos.

Synchronization. (n.d.). Retrieved from https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/syn

3 Cuestionario

- 1. ¿Porque se utiliza Interrupted Exception en el método main?
- 2. ¿Para que sirve el método Join?
- 3. ¿Qué pasa si no le hacemos Join a los hilos?
- 4. ¿Cuáles son las ventajas de implementar Runnable contra extender de Thread?
- 5. ¿Cuál es la diferencia de implementar Runnable contra Callable?
- 6. ¿Se puede predecir el orden en el que se imprime el mensaje de la clase Hilos?
- 7. En el archivo Hilos2.java, ¿Qué pasa si sacamos la instancia de la clase "h" de t1, es decir, poner h antes de declarar t1?
- 8. Escribe que variables son locales (variables que estan en memoria del hilo) y que variables son compartidas de cada archivo y el por qué. Puedes tomarle captura al código y encerrar en un recuadro dichas variables.
- 9. Contesta las preguntas de la sección de Synchronized
- 10. ¿Cómo podriamos darle un comportamiento diferente a los hilos?
- 11. Escribe lo aprendido sobre esta práctica, así como tus conclusiones. También comparte si tuviste dificultades y los descubrimientos o alguna cosa de interés.