

SOFTWARE III

E-COMMERCE

NATALIA REYES SEPULVEDA



INDICE

Introduccion

Objetivos

Requerimientos

Contrato

Diseño

Development plan

Quality plan

Test case

Conclusion

Introduccion

En este documento se presenta la descripcion del proyecto E-commerce. E-commerce como su nombre lo dice, es una página web en donde se podrá hacer compras online. En la era 2000, las paginas web se han convertido en un parte muy importante de la vida, especialmente en adolescentes. Las paginas web e-commerce permite a comprar comida de todo el mundo, permitiendo conocer nuevas culturas y sabores.

Objetivos

Poder visualizar las compras por dia

Selección de múltiples platillos

Requerimientos

Requerimientos	
Menu interactivo	Comida, Desay uno, Cena, Bedidas y postre
Ver ventas por dia	ABD puede ver eso
Base de datos bien implementada	Interaccion de base de datos con pagina web
Seleccion de multiples platillos	De cualquier menu

Fig.1 Requerimientos de e-commerce

Contrato

Natalia Reyes Sepúlveda se compromete a prestar sus servicios a **Christopher Kanter**, desempeñando el cargo de desarrollador de la página web de su restaurante, a partir de **Febrero a Junio**.

Las funciones de la **página web** consiste en:

1. Visualización del menú en la página web.
2. Christopher Kanter podrá modificar el menú de la página web.
3. El cliente podrá ordenar muchos o un solo platillo.
4. El cliente puede visualizar lo que pidió (carrito de compra).
5. El cliente visualiza cuando debe de pagar.
6. Christopher Kanter puede ver el total de compras por día.
7. Christopher Kanter tendrá todo el control de la página web al terminar el proyecto.
8. El cliente puede eliminar o añadir más platillos a su carrito una vez que vio el precio de la comida que ya tenía.
9. Las ventas se guardaran en base de datos.
10. Se podrá hacer rehabilitación a la página web de parte del cliente las veces que sean necesarias.
11. El día de entrega de la página web completa es el 8 de Junio del 2016.
12. La primera entrega será en Marzo 3

Las funciones del trabajador **Natalia Reyes Sepulveda** consiste en:

1. Se trabajara 3 horas al día o mas de Lunes a Sabado.
2. Se le pagaran \$200 dolares (cien dolares) por adelantado de los \$500 dolares (quinientos dolares) que pidió como pago.
3. El tiempo no se extenderá .

-
4. No se pagará más dinero en el caso de que no se termine a tiempo o en cualquier otro caso.
 5. Si el trabajo no se termina, el dinero dado tendrá que ser regresado.
 6. 2 veces a la semana el trabajador tendrá que venir a revisiones.
 7. Las sugerencias que se den tendrás que ser tomadas en cuenta.

Firma trabajador

Firma cliente

Diseño

Se puede visualizar los mockups de lo que se quería crear

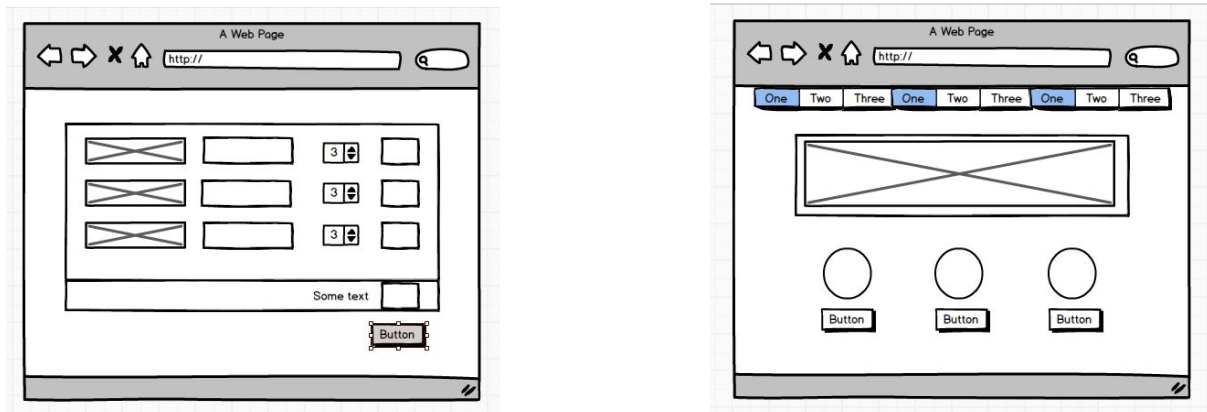


Fig.2- Mockups de pagina web

La visualización final es la siguiente:

The image displays three screenshots of a web application interface for a restaurant or food service.

The first screenshot shows the top navigation bar with a "Menu" dropdown, a search bar, and a "Submit" button. Below the navigation bar is a large hero image of a pasta dish. Below the hero image are three circular thumbnails showing different food items.

The second screenshot shows the main content area. On the left is a "Categoria" sidebar with a list of categories: "Categoria1", "Categoria2", "Categoria3", "Categoria4", and "Categoria5". The main content area features a large image of a dish labeled "Comida" with a price of "\$40". Below the main image is a row of four smaller images showing different food items.

The third screenshot shows the "Carrito" (Cart) section. It displays two items, each with a quantity of "150 x 70", a price of "\$ 30 x", and a "Agregar" (Add) button. Below the items is a section for "Producto agregado?" and "Carrito actualizado?". At the bottom, it shows the "Total \$30" and a "Pagar" (Pay) button.

5

Development plan

DEVELOPMENT PLAN	
FECHA DE ENTREGA	27 Mayo 2016
PERSONAL	
	Natalia Reyes Sepulveda
EVALUACION DE RIESGOS	
	Usuario cambia base de datos
	La base de datos no se puede conectar de manera exitosa
	La interfaz grafica no se visualiza en todas las plataformas
	No se puede seleccionar multiples alimentos

Fig.4- Development plan con fecha , integrantes y riesgos

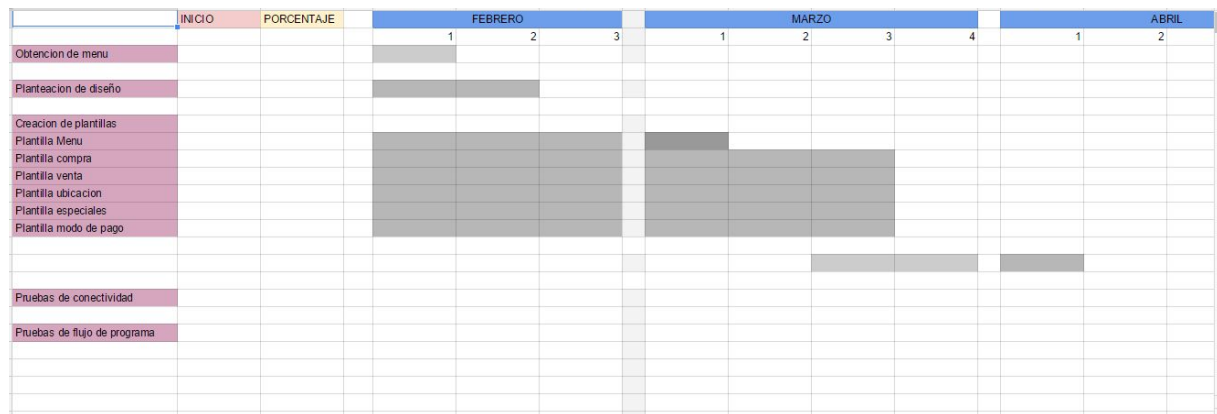


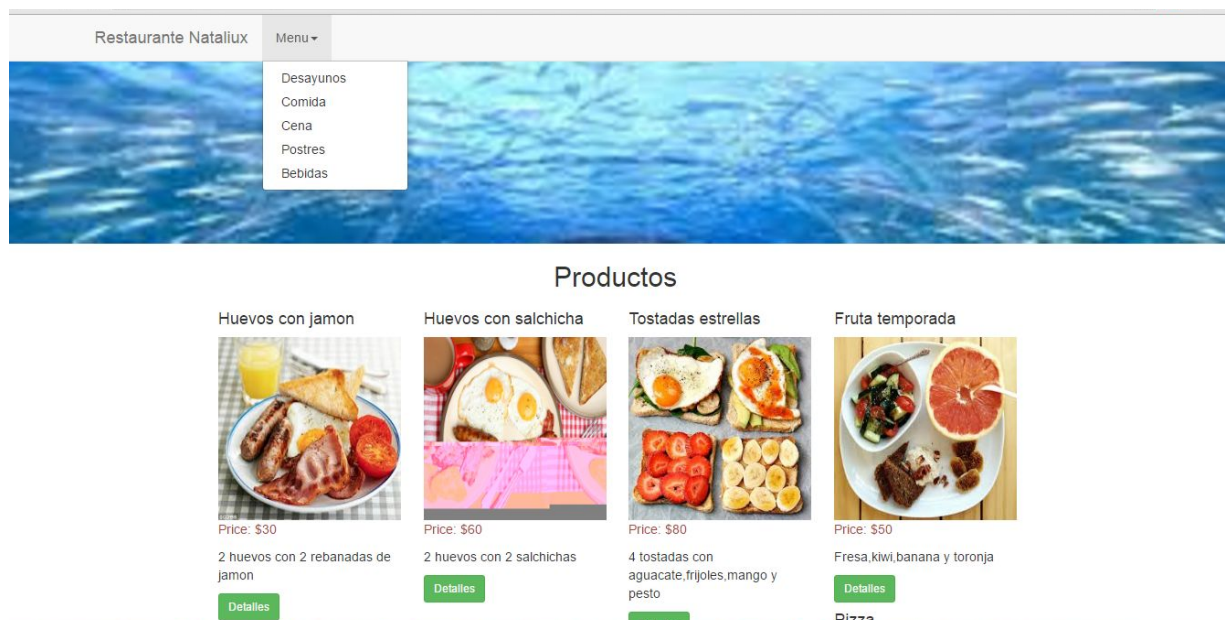
Fig.5- Tareas en gantt

Tests

NOMBRE DE TEST	OBJETIVO	CONDICION	PASOS	TEST DATA	RESULTADOS	POST CONDICION
Plantilla menu	Mostrar menu con toda la comida	Validar ue este en esa plantilla	1- Hacer clic en menu	seleccion en menu	Vista del menu	
Plantilla venta	Mostrar la comida seleccionada	Validar ue se seleccione comida	1- clic en menu 2- seleccionar comida	seleccion de comida	Vista de menu completo con comidas en ella	
Plantilla ubicacion	Mostrar la ubicacion de el comercio	Validar estar en la pagina de ubicacion	1- clic en ubicacion	seleccion en ubicacion	Vista de ubicacion del restaurate asi como datos de este	
Plantilla modo de pago	Mostrar el precio de todos los platillos junto con el total	Validar funciones del boton pagar	1- clic en boton pagar	seleccion en boton	Vista de campo de pago junto con los platillos seleccionados	

Fig.5- Tests

El diseño terminado fue totalmente diferente al esperado debido a algunas complicaciones que hubieron durante el proyecto.



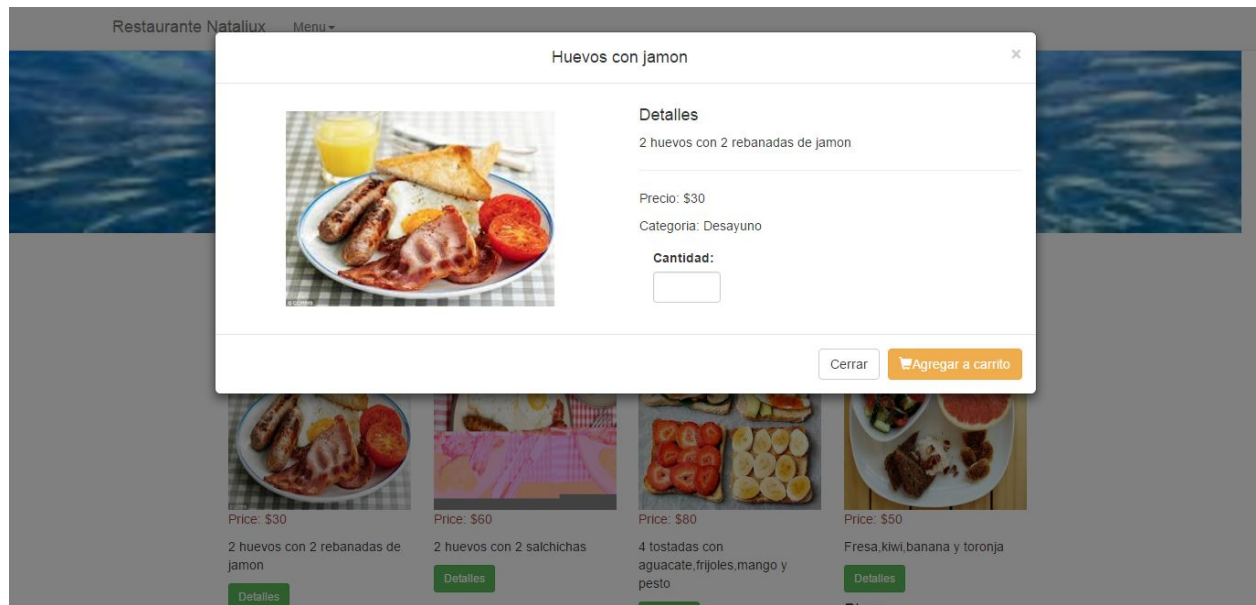


Fig.6- Pagina web original