Инструменты управления проектами и отслеживания выполнения задач

План

- основные понятия,
- методики управления проектами (Waterfall, Scrum, ...),
- методы управления проектами (Gantt chart, Burndown chart),
- выбор методики для проекта,
- инструменты планирования и управления проектами.

Основные понятия

Проект — это временное предприятие или некая временная организованная команда, предназначенные для создания продукта, услуг или достижения каких-то результатов.

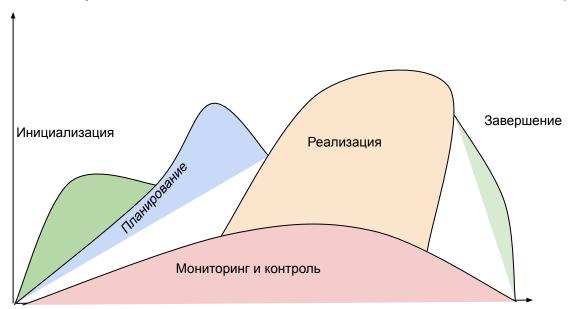
Управление проектом — это особый вид деятельности, базирующийся на предварительной коллегиальной разработке комплексной модели действий, в результате которых будет достигнута некоторая оригинальная цель, и направленный (вид деятельности направленный) на реализацию этой модели.

Характеристики проекта

- 1. Проект имеет дату начала и дату окончания.
- 2. У проекта есть результат, выраженный в измеряемых показателях.
- 3. Проект направлен на достижение этого результата.
- 4. У проекта есть команда проекта.
- 5. У проекта есть жизненный цикл.
- 6. У проекта есть миссия, т.е. некоторая генеральная цель, это причина существования проекта.

1.1 Классический метод управления проектом

Другие названия: традиционный или каскадный или waterfall (т.е. водопад)



Формулирование цели SMART

S – specific – цель должна быть конкретной,

M – measurable – цель должна быть измеримой,

A – achievable – цель должна быть достижимой,

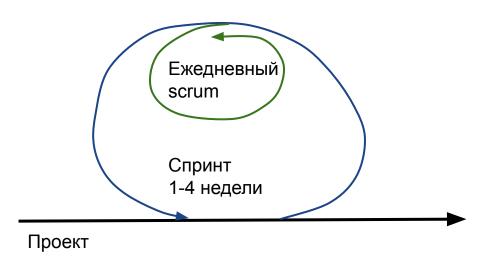
R – relevant – цель должна быть обоснованной,

T – time bound – должно существовать ограничение во времени.

1.2 Meтод Scrum

Основные понятия:

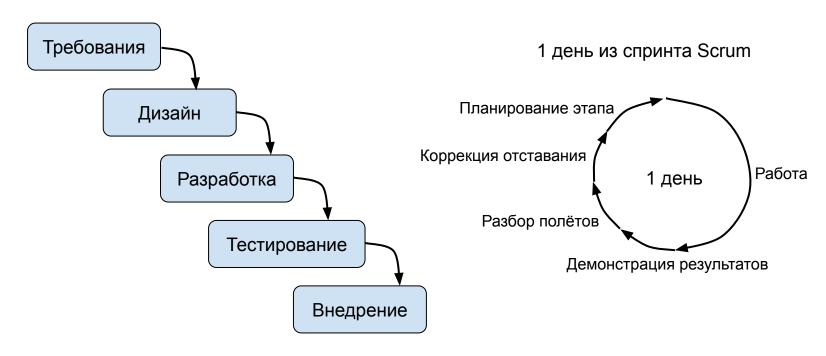
- спринт
- бэклог (backlog) продукта,
- бэклог (backlog) спринта,
- пользовательская история,
- ежедневный scrum,
- scrum доска.



Scrum vs Waterfall

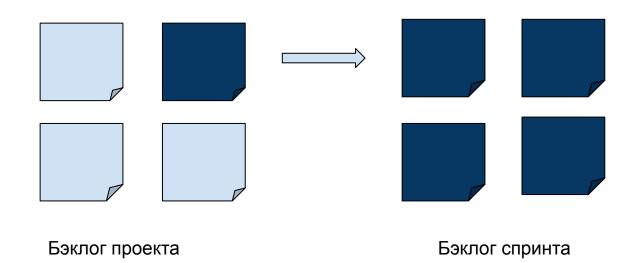
	Waterfall	Scrum		
1	Все требования известны в начале и не меняются.	Требования могут меняться по ходу проекта.		
2	Объемное и подробное ТЗ.	Список "историй" пользователей, backlog.		
3	Тестирование в конце.	Тестирование после каждой итерации.		
4	Негибкая система.	Гибкая система.		
5	Готовый продукт получают в конце.	Работающую часть продукта (часто называют "рыба") получают после каждой итерации		
6	Клиент не видит промежуточных результатов.	Клиент видит и может влиять на промежуточный результат.		

Scrum vs Waterfall



Основные понятия scrum

- спринт
- бэклог (backlog)продукта,
- бэклог (backlog)спринта,
- пользовательская история (задача),
 - ежедневный scrum,
 - scrum доска.



Stories	To do	In progress	Testing	Done
задача →	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	→ задача

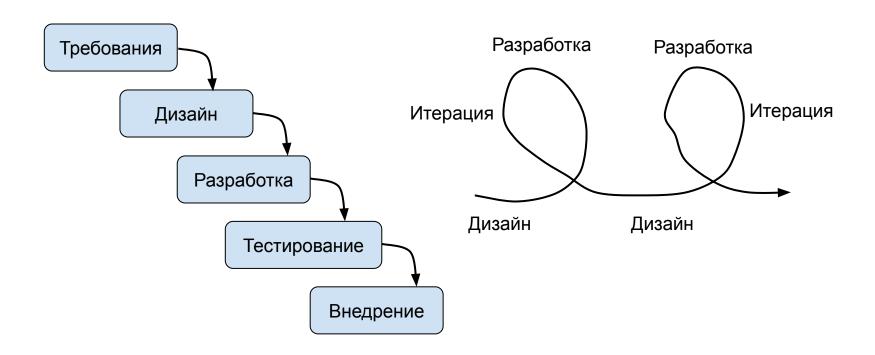
1.3 Методы Agile

Agile – набор методов и практик для гибкого управления проектами в различных прикладных областях. Это тоже итерационный метод.

Ценности agile изложены в Agile manifesto:

- 1. Продукт важнее документации.
- 2. Взаимодействие с заказчиком важнее контракта.
- 3. Способность к быстрым изменениям важнее намеченного плана.
- 4. То, что вы делаете, важнее должности и регалий.

Agile vs Waterfall



Итерация в agile

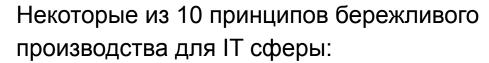


1.4 Meтод Lean

Метод lean направлен на борьбу с неэффективностью и потерями.

Какие могут быть потери в IT сфере:

- интеллект;
- движение;
- переделывания;
- ожидание;
- недоделанная работа;
- лишняя функциональность;
- потеря ответственности;
- переключение.



- 1. Ликвидировать мусор
- 2. Минимизировать запасы
- 3. Максимизировать поток
- 4. Знать требования клиентов
- 5. Сделать правильно с первого раза
- 6. Расширять возможности работников
- Построить систему с легкой заменой ее деталей

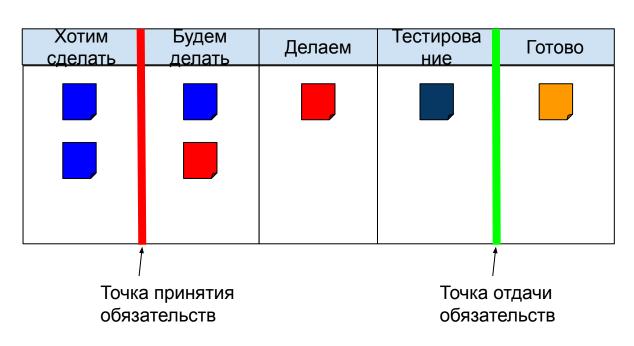


1.5 Метод Kanban

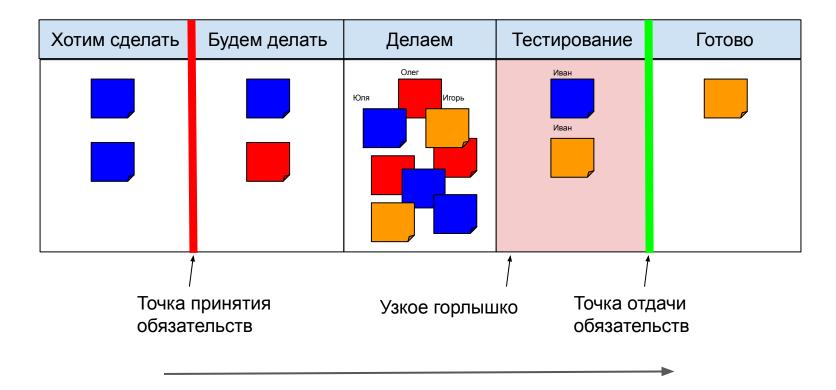
Kanban – это набор практик и принципов.

Основные понятия:

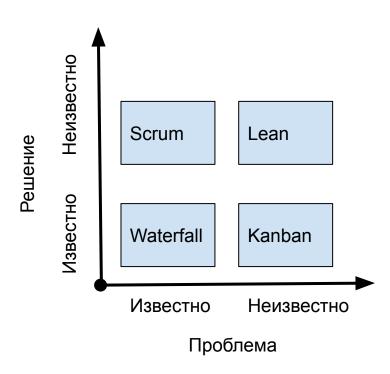
- Карточка
- Ограничение на количество карточек (5-6)
- Поток операций Waterflow
- Канбан-доска
- Каденции
- Канбан-митинг



Kanban-доска



1.6 Выбор метода



2 Инструменты управления проектами и задачами

- 1. Microsoft Project
- 2. GanttPRO
- 3. Ganttic
- Битрикс24
- 5. Trello
- 6. Teams
- Burndown chart
- 8. ..

2.1 Диаграмма Гантта

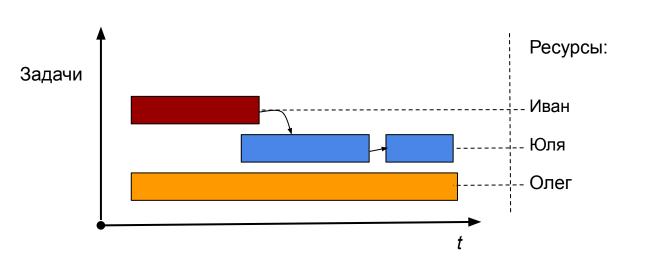


Диаграмма Гантта входят в крупные инструменты управления проектами:

- MS Project,
- Битрикс24,

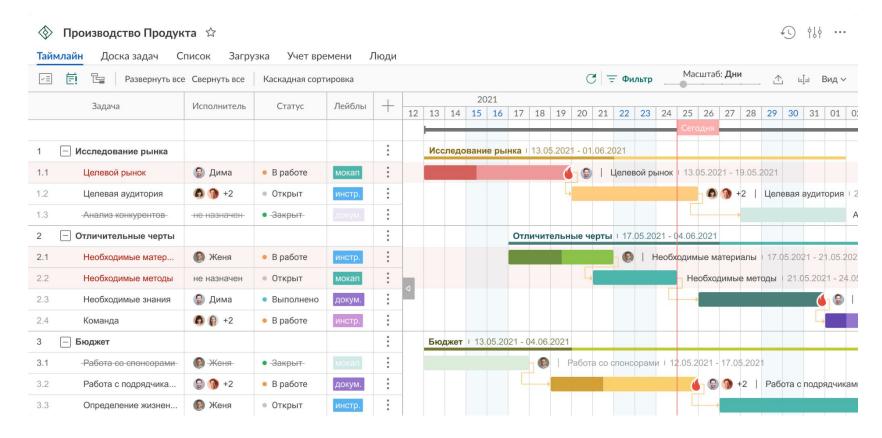
и другие.

Специализированные инструменты:

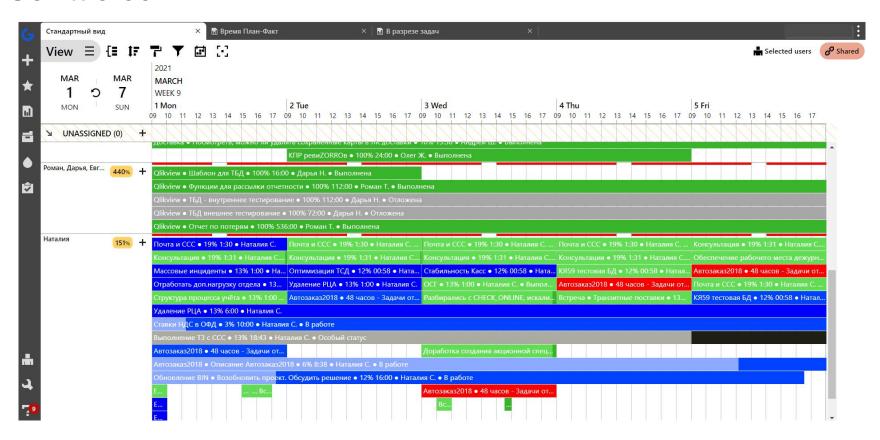
- GanttPRO,
- Ganttic,

и другие

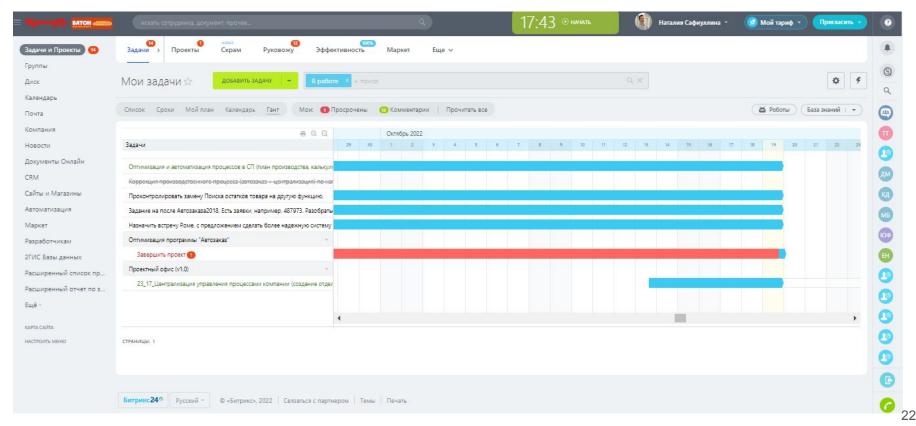
GanttPRO



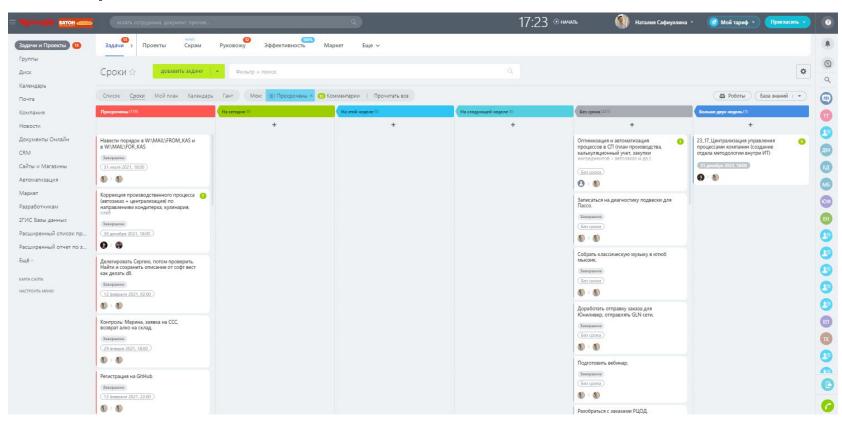
Ganttic.com



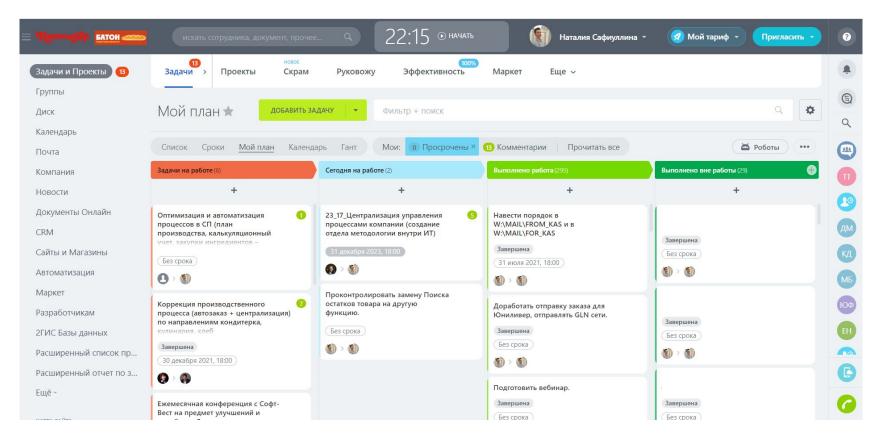
Битрикс24: диаграмма Гантта



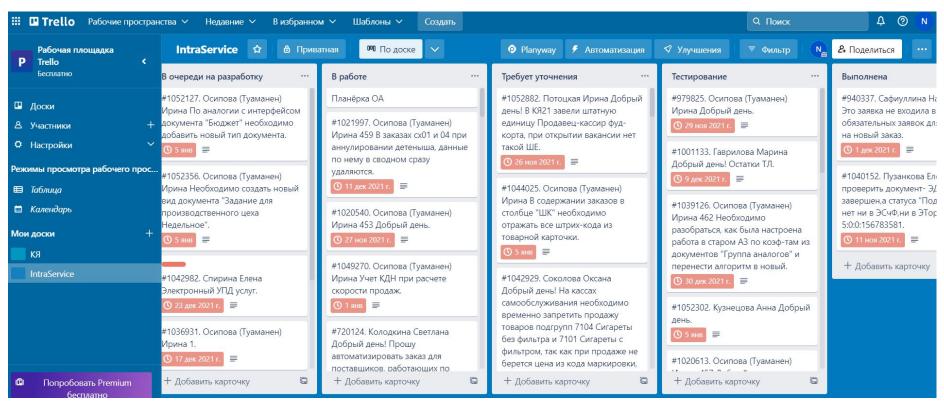
2.2 Битрикс24



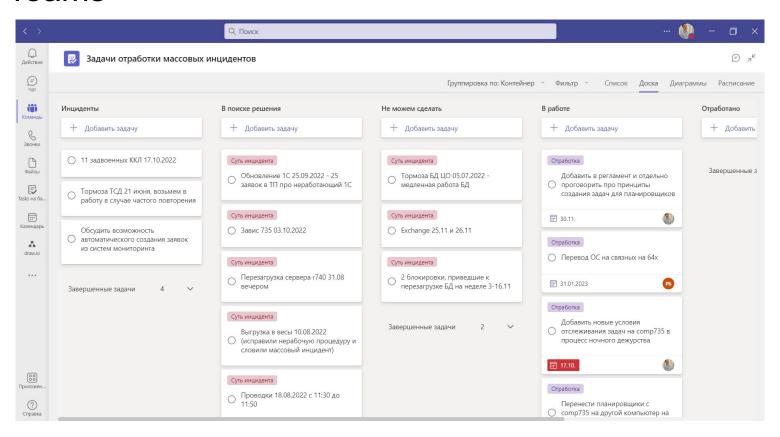
Битрикс24: канбан-доска



2.3 Trello



2.4 Teams



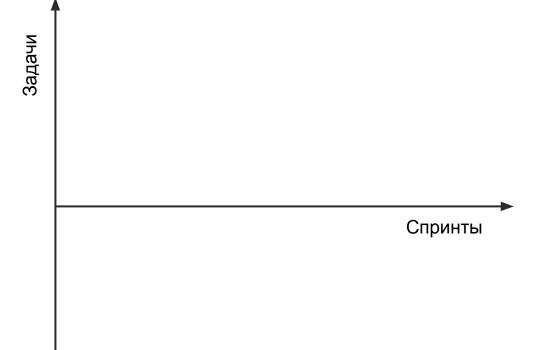
2.5 Burndown chart – диаграмма выгорания задач

n = int(input('Введите размер матрицы: ')) Как измерять задачи? a = [[0 for j in range(n)] for i in range(n)] x = 1for i in range(n // 2 + 1): # 1 right for j in range(i, n - i): a[i][j] = xx += 1print(i, '-', j, ', ', x-1) Я решу эту Я решу эту задачу за Х задачу за Ү минут минут Решай...

Построение burndown chart

У нас есть 4 задачи:

- 1. Скачать Docker = 1 фе
- 2. Выяснить что с виртуализацией, включить ее = 2 фе.
- 3. Установить Docker = 1 фе.
- 4. Скачать и развернуть первый контейнер = 2 фе.



Burndown chart: бэклог

Чтобы построить такую диаграмму в Excel, нужны три сущности:

- 1. backlog список задач с оценками трудозатрат,
- 2. вычисления промежуточные значения для построения диаграммы,
- 3. диаграмма.

Ĩ	Сумма всех работ:	8		
Nº n/n	Задача	Оценка	В какой спринт пришла	В какой спринт сделали
1	Скачать Docker	1	0	1
2	Выяснить что с виртуализацией, включить ее	2	0	1
3	Установить Docker	1	0	2
4	Скачать и развернуть первый контейнер	2	. 0	
5	Найти ошибку в запуске Docker, устранить ее	2	1	2

Burndown chart: вычисления

```
Исходное количество задач = СУММЕСЛИ(Пришла; 0; Оценка) = 6
Последний спринт = МАКС(Ушла) = 1
Средняя скорость выполнения = СРЗНАЧ(Ушла) = 3
Средняя скорость поступления = СРЗНАЧ(Пришла) = 2
Осталось работы всего = Исходное количество задач - СУММ(Выполнено) + СУММ(Поступило) = 5
```

Таблица вычислений имеет следующие колонки:

```
Поступило = ЕСЛИ(Спринт<=Последний спринт; СУММЕСЛИ (Пришла; Спринт; Оценка);"")
Выполнено = ЕСЛИ(Спринт<=Последний спринт; СУММЕСЛИ (Ушла; Спринт; Оценка);"")
Осталось = ЕСЛИ(Спринт<=Последний спринт; Осталось на предыдущем спринте - Выполнено; "")
Добавлено = ЕСЛИ(Выполнено<>""; -Поступило + Добавлено на предыдущем спринте; "")
```

Исходное количество работы:				6		
Последний спринт:				2		
Средняя скорость выполнения:				3		
Средняя скорость поступления:				1		
		Осталось работы:		2		
N	Sprint	Out(n)	In(n)	Сделано работы	Добавле но работы	даты
-2	0	0	0	6	0	
-1	1	3	2	3	-2	1
0	2	3	0	0	-2	1
1	3			#Н/Д	#Н/Д	
2	4			#Н/Д	#Н/Д	
3	5			#н/д	#Н/Д	
4	6			#Н/Д	#Н/Д	
5	7			#н/д	#н/д	
6	8			#Н/Д	#Н/Д	
7	9			#н/д	#Н/Д	

Burndown chart B Excel

