Инструментальные средства информационных систем Лабораторная работа 4 Hello MySQL, MongoDB, Redis

Цель:

познакомиться с основами построения запросов в БД на примере MySQL, MongoDB, Redis.

Задачи:

- 1) Научиться получать информацию о составе и структуре БД
- 2) Научиться импортировать данные в БД
- 3) Научиться составлять простые SELECTы в MYSQL
- 4) Познакомиться с основами работы с MongoDB и с типами данных
- 5) Познакомиться с основами работы с Redis и типами данных

Содержание

1 Введение в MySQL	3
1.1 Команды сбора информации о БД в MySQL	3
1.2 Импорт данных	5
Задание 1	6
1.3 Простые SELECTы MySQL	6
Задание 2	8
1.4 Простые функции	8
Задание 3	11
1.5 Агрегирующие функции	12
Задание 4	14
1.6 Сортировка результатов Order by и ограничение результатов LIMIT	14
Задание 5	15
1.7 Подзапросы	16
Задание 6	17
1.8 Объединение результатов нескольких SELECToв Union	17
Задание 7	18
1.9 Группировка Group by	18
0	19
Задание 8	10
задание в МоngoDB	20
2 Введение в MongoDB	20
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных	20 20
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды	20 20 20
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9	20 20 20 20
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных	20 20 20 20 21
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10	20 20 20 20 21 23
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения	20 20 20 20 21 23 23
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11	20 20 20 21 23 23 25
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11 2.5 Агрегация	20 20 20 21 23 23 25 25
2 Введение в MongoDB 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11 2.5 Агрегация Задание 12	20 20 20 21 23 23 25 25
2 Введение в МопдоDВ 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11 2.5 Агрегация Задание 12 3 Введение в Redis	20 20 20 21 23 23 25 25 26
2 Введение в МопдоDВ 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11 2.5 Агрегация Задание 12 3 Введение в Redis 3.1 Команды	20 20 20 21 23 23 25 25 26
2 Введение в МопдоDВ 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11 2.5 Агрегация Задание 12 3 Введение в Redis 3.1 Команды Задание 13	20 20 20 21 23 23 25 26 26 27 29
2 Введение в МопдоDВ 2.1 Импорт данных 2.2 Основные команды Задание 9 2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных Задание 10 2.4 Типа данных и организация хранения Задание 11 2.5 Агрегация Задание 12 3 Введение в Redis 3.1 Команды Задание 13 3.2 Типы данных и организация хранения	20 20 20 21 23 25 25 26 26 27 29

В предыдущей лабораторной работе мы познакомились, как развернуть у себя на компьютере контейнеры с Базами данных. Теперь познакомься поближе с самим Базами данных.

1 Введение в MySQL

Запустите в Docker контейнер my-mysql и войдите в консоль MySQL.

Правило первое: все команды в консоли MySQL должны заканчиваться ";".

1.1 Команды сбора информации о БД в MySQL

Команды по сбору информации нужно чтобы понять структуру БД, связь между таблицами или если нужно вспомнить какие поля есть в той или иной таблице.

На одном сервере мы можем иметь несколько баз данных, чтобы посмотреть все существующие базы данных на сервере используется команда:

show databases;

Перейти в указанную БД и выполнять следующие команды для неё. (Эта команда не для сервера, а для клиента, поэтому в конце нет ";".)

use <имя базы данных>

```
mysql> use mysql
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed
```

Показать какие существуют таблицы в текущей БД:

show tables;

Посмотреть описание какой-то конкретной таблицы:

describe <имя таблицы>;

mysql> desc help_cate	gory;	
Field		Null	Key	Default	Extra	
help_category_id name	smallint unsigned char(64) smallint unsigned text	NO NO YES NO	PRI UNI 	NULL NULL NULL NULL		
4 rows in set (0.01 sec)						

Рассмотрим, что входит в описание таблицы:

Field – названия полей таблицы,

Туре – тип значений полей таблицы,

Null – может ли поле принимать значение Null,

Кеу – обозначение является ли поле ключевым или уникальным,

Default – значение по умолчанию,

Extra – дополнительные параметры поля, например, что поле является авто-инкрементируемым или заполняется автоматически.

Таблицы создаются в MySQL командой create table, чтобы посмотреть каким образом таблица была создана используется команда:

```
show create table <имя таблицы>;
```

1.2 Импорт данных

Для того чтобы начать эксперименты с БД нам нужно создать свою БД, свой набор данных. Мы, конечно, это можем сделать вручную, можем создать свою базу данных create database, можем создать таблицы create table, можем вставить в них данные insert into table. Сэкономим время на этом, сделаем импорт готовых данных. Перед импортом данных следует выйти из консоли MySQL.

Скопируйте себе файлы из репозитория GitHub:

NataliaSafiullina/Information-Systems-ToolsInformation-Systems-Tools/Лаборатор ные/DatabaseForMySQL/schema.sql

NataliaSafiullina/Information-Systems-ToolsInformation-Systems-Tools/Лаборатор ные/DatabaseForMySQL/data.sql

В файле schema.sql команды SQL по созданию базы данных и таблиц, можете посмотреть его. В файле data.sql команды SQL, которые заполняют наши таблицы данными.

Положите файлы в какую-нибудь папку, в своей командной строке перейдите в эту папку.

Теперь передадим эти файлы на вход MySQL. Делается это так и в такой последовательности, сначала схема, потом данные:

```
D:\SQL>docker exec -i my-mysql mysql -uroot -ppass <schema.sql
D:\SQL>docker exec -i my-mysql mysql -uroot -ppass <data.sql
```

Проверяем появилась ли новая БД, которая называется my_db:

Задание 1

Напишите команды, сохраните их в файл, чтобы потом отправить на проверку.

- 1) Смените текущую БД на на my_db.
- 2) Посмотрите, какие таблицы есть в my_db?
- 3) Посмотрите, какие типы полей есть в таблице user private message?

1.3 Простые SELECTы MySQL

По традиции начинаем с Hello world! Посмотрите на конструкцию в код-блоке:

select - ключевое слово, с которого обычно начинается запрос, за ним следует описание, что мы хотим получить.

"Hello world!" — константа, а могло быть выражение, какие-то математические операции, функции и т.д.

first – просто название столбца, которым мы подписали свой результат, этот параметр не обязателен. Сравните:

```
mysql> select "Hello world!";
+----+
```

Выполните все примеры в консоли MySQL.

Пример 1

Давайте выберем из таблицы user имена и фамилии пользователей.

Мы взяли два поля, указали их через запятую в select.

Подписали колонки, чтобы было понятно что в них.

Затем указали из какой таблицы взять в from.

Наш запрос был без каких либо условий, поэтому он выдал нам все записи из таблицы. Если посмотреть самый конец вывода результатов, то там будет написано 200 rows – у нас 200 результатов.

Пример 2

Давайте отберем из таблицы user имена и фамилии только активных пользователей, т.е. тех, у кого в поле is_active стоит "1" (true).

```
select first_name Name, last_name "Family name"
from user
where is_active = true;
```

Список должен уменьшиться. Мы добавили условие, сравнили поле is_active c true (что значит 1, a false = 0), сравнение делается один знаком равно. Можно также попробовать другие знаки сравнения: !=, <>, <, >, <=, >=.

Задание 2

Напишите запрос, который вернет названия дискуссионных групп, которые требуют подтверждение регистрации, т.е. таблица — discussion_group, поле approve_required равно 1 или true.

1.4 Простые функции

Подобно другим языкам, функции в SQL вычисляют какие-либо результаты и возвращают их. Но рассмотрим сначала несколько нужных операторов.

1) Оператор **LIKE** – применяется для поиска похожего значения, например:

Запрос отбирает записи из таблицы user, у которых имя пользователя начинается на A и заканчивается на Y,

```
% – представляет ноль, один или несколько символов,
```

- представляет собой один символ.
- 2) Оператор **BETWEEN** выбирает значения в заданном диапазоне. Значения могут быть числами, текстом или датами. Например:

```
mysql> select first_name, date_of_birth
from user
where date_of_birth between '1980-01-01' and '1989-12-31';
+------+
| first_name | date_of_birth |
+-----+
| Fedora | 1982-06-15 |
| Blair | 1981-08-14 |
| Zach | 1981-05-15 |
...
```

Выбрали пользователей родившихся в период с 1980 по 1989.

3) Функция **IF()** – возвращает выражение 1, если условие истина, иначе возвращает выражение 2.

```
select if (условие, выражение 1 если истина, выражение 2 если ложь)
```

Посмотрите интересную особенность в код-блоке, Null не равен Null (любое сравнение с Null будет ложным):

```
mysql> select if(Null=Null,'Null = Null', 'Null <> Null') "IF
NULL=NULL?";

+-----+
| IF NULL=NULL? |
+-----+
| Null <> Null |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

4) Функция **Coalesce()** – возвращает первое не NULL значение, проверят поля в порядке их указания. Выберем записи из таблицы, где любое из двух полей дат позже 01.11.2020:

5) Функция **Greatest()** – возвращает наибольшее значение из списка значений, рассмотрим не сильно логичный запрос:

6) Функция **Concat()** – склеивание строк.

7) Функция **Curdate()** – возвращает текущую дату.

```
mysql> select curdate();
+-----+
| curdate() |
+-----+
| 2022-09-29 |
+-----+
1 row in set (0.01 sec)
```

8) Функция **Adddate()** – возвращает скорректированную дату.

9) Функции YEAR(), DATE(), TIME() – возвращают от указанной даты соответственно год, дату и время.

Задание 3

Напишите запрос, который из таблицы user private message отберет записи:

- отправленные в ноябре 2020 года (поле send time),
- текст сообщения начинается на 'A' (поле message text),
- прочитанные не позже 10 дней от даты отправки (поле read time),

Что должен показать вывод:

- выбрать максимальное значение из трех ID: message_id, user_from_id, user_to_id,
- вывести значения полей read_time и send_time только в виде даты и подписать их 'READ' и 'SEND'.

Ответ должен быть такой:

1.5 Агрегирующие функции

Агрегирующие функции позволяют вычислять для групп данных итоговые значения такие как количество записей, сумма, минимальное и максимальное значения, среднее значение и т.п.

1) Функция **Count()** – подсчет количества записей.

Пример 1

Подсчитаем количество записей в таблице user:

```
Cnoco61:
mysql> select count(*) from user;

+------
| count(*) |
+------+
| 201 |
+-----+
1 row in set (0.10 sec)

Cnoco62:
mysql> select count(1) from user;
+------+
| count(1) |
+------+
| 201 |
+------+
1 row in set (0.01 sec)
```

Существует два способа, если подходит второй count(1), то лучше всего использовать его, так как он не задействует память для хранения промежуточных результатов.

Пример 2.

Посчитаем количество ненулевых записей:

```
Cnoco6 2:
mysql> select count(*) from user_private_message where read_time
is not null;
+-----+
| count(*) |
+-----+
| 302 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

В первом случае загружаем в память все значения этого поля из таблицы и передаем их в функцию итерационно.

Во втором случае сначала выбираем строчку, потом фильтруем строку в запросе и результат отправляем в функцию.

Разница по быстродействию между двумя этими запросами будет в том, насколько будет сложнее отфильтровать строку.

2) Функции **Min()** и **Max()** – возвращают минимальное и максимальное значение поля таблицы.

Запрос, который отбирает последнее прочитанное сообщение:

Давайте создадим ошибку агрегации:

MySQL говорит, что в нашем агрегированном запросе есть колонка результаты которой не агрегированы, СУБД не сможет вывести такие результаты.

- 3) Функция **Avg()** возвращает среднее значение.
- 4) Функция **Sum()** возвращает сумму значений.

Агрегирующие функции можно использовать вместе:

Задание 4

Напишите запрос, который выберет из таблицы users_to_discussion_groups:

- количество подтверждений присоединения к группам,
- наиболее раннюю дату присоединения пользователя к группе,
- дату наиболее позднего подтверждения участника в группе.

1.6 Сортировка результатов Order by и ограничение результатов LIMIT

ORDER BY – сортирует полученные результаты.

```
3 rows in set (0.00 sec)
```

asc – значение по умолчанию, сортировка по возрастанию, NULL будут идти первыми.

desc - сортировка по убыванию.

В ORDER BY можно указывать несколько полей через запятую, и вместо имен полей можно указывать номер колонки.

Сортировка происходит в памяти СУБД. СУБД сначала получает результат, потом сортирует его.

В select необязательно указывать поля, по которым есть сортировка.

LIMIT – возвращает указанное количество записей.

```
mysql> select user_id, first_name
    from user
    order by first_name
    limit 10;
```

Получим первые 10 записей.

Получим 5 записей, с 11-ой записи по 15-ую.

Задание 5

Напишите SQL-запрос, который выбирает 20 последних зарегистрированных пользователей. Поля в результатах выборки: user_id, registration_time.

Чтобы выбрать последних зарегистрированных пользователей, достаточно отсортировать их и добавить ограничение на количество результатов.

1.7 Подзапросы

Подзапросы нужны чтобы не повторять код.

Подзапросы могут использоваться:

- 1) с помощью конструкции WITH,
- 2) в результатах запроса,
- 3) B FROM,
- 4) в условиях WHERE,
- 5) B ORDER BY.

Не будем рассматривать все варианты, они все аналогичные. Уделим внимание WITH (первый пункт) и второму пункту.

- 1) Подзапросы с помощью WITH в MySQL строятся так:
- ключевое слово with
- имя подзапроса + as
- сам подзапрос
- затем просто select где мы обращаемся к подзапросу по имени, как будто это таблица.

Пример 1

Отберем активных пользователей, которые зарегистрировались через google.

```
mysql> with
  google_active_user as
  (select * from user
   where is_active=1 and registration_type='google')

select first_name NAME, last_name FANME, registration_type REG
from google_active_user;
```

Мы можем основывать подзапросы на других подзапросах, разделяя их запятой.

Пример 2.

Тот же самый запрос, но с двумя подзапросами, мы разделили условия по двум подзапросам:

2) В результатах запроса подзапрос должен возвращать один результат.

Запрос ниже возвращает ID и имя группы и имя с фамилией её администратора:

```
mysql> select
    group_id,
    name,
    (select concat(first_name,' ',last_name)
        from user where user_id = admin_user_id) "User name"
    from discussion_group;
```

В данном случае для каждой строки запроса выполняется подзапрос.

Задание 6

Напишите SQL-запрос, который удовлетворяет следующим критериям:

- 1) В запросе в секции WITH указаны два подзапроса:
- groups_with_approve выбирает группы, в которых требуется подтверждение;
- new_groups группы, созданные в 2020 году или позже, в которых требуется подтверждение.
 - 2) Между подзапросами groups with approve и new groups есть зависимость.
 - 3) В основном запросе происходит выборка всего из new_groups.

1.8 Объединение результатов нескольких SELECToв Union

UNION и UNION ALL – вертикальное соединение результатов запросов, т.е. мы к результатам первой выборки присоединяем результаты последующих выборок.

UNION – выводит только уникальные результаты.

UNION ALL – выводит все результаты, включая дубли.

Записи объединяются в один столбец по псевдониму поля.

Пример 1

Выберем из двух таблиц поля дату регистрации пользователя и дату создания группы, подпишем из какой таблицы запись в поле TableName.

Задание 7

Напишите SQL-запрос, который выбирает уникальные идентификаторы пользователей среди администраторов групп и отправителей приватных сообщений.

1.9 Группировка Group by

Оператор GROUP BY служит для распределения строк, полученных в результате отбора, по заданным группам.

Группировать можно:

- по полю,
- по результату функции,
- по нескольким полям одновременно.

Пример 1, по полю.

Подсчитаем количество сообщений, которые отправили пользователи в разрезе пользователей:

```
mysql> select user_from_id, count(1) as cnt
    from user_private_message
    group by user_from_id;
```

Пример 2, по результату функции.

Посчитаем количество пользователей, у которых имена начинаются на одну и ту же букву, в разрезе букв.

```
mysql> select substring(first_name, 1,1), count(1)
```

```
from user
group by substring(first_name, 1,1)
order by 1;
```

Пример 3, составной ключ группировки и агрегирующие функции.

Узнаем в каком период пользователи поддерживали переписку через личные сообщениях, т.е. сгруппируем уникальные пары пользователей и найдём даты самого первого и последнего сообщения.

Оператор **HAVING** фильтрует результаты групп непосредственно перед тем как отправить эти результаты в качестве результатов текущего запроса.

Пример 4, ограничение на результаты групп.

Найдём группы, где количество сообщений более 7.

Задание 8

Сложное задание.

Напишите запрос, который выберет все даты, в которые были отправлены какие-либо личные сообщения, и в которые любой из отправивших сообщения сделал это только один раз в этот день.

Используем таблицу user private message.

Не забываем про функцию date(send time).

2 Введение в MongoDB

Познакомимся с документо ориентированной СУБД MongoDB, не забывайте, что общую информацию о СУБД можно посмотреть в лекциях, тут будет только практика.

2.1 Импорт данных

Сразу сделаем импорт готовых данных.

Две коллекции users и posts находятся на GitHub:

<u>NataliaSafiullina/Information-Systems-Tools/tree/main/Лабораторные/DatabaseForMongoDB</u>

Кладем будущие коллекции в какую нибудь папку, открываем командную строку, переходим в эту папку.

Копируем будущие коллекции во временный каталог в контейнере:

```
D:\JSON>docker cp users.json my-mongo:/tmp
D:\JSON>docker cp posts.json my-mongo:/tmp
```

Запускаем команду импорта для каждой коллекции:

```
D:\JSON>docker exec -it my-mongo mongoimport --db my_db
--collection users --legacy /tmp/users.json

D:\JSON>docker exec -it my-mongo mongoimport --db my_db
--collection posts --legacy /tmp/posts.json
```

2.2 Основные команды

```
show dbs — просмотр какие есть базы данных.

use skdb — переключиться на использование какой-то базы данных.

show collections — просмотр коллекций.
```

Задание 9

Проверьте существуют ли коллекции users и posts в БД my db.

Напишите использованные команды и получившийся результат.

2.3 Запросы, обновление, добавление и удаление данных

База данных является объектом и на текущую базу данных ссылается переменная db. У объекта есть методы и объекты. У db объектами являются коллекции, наши коллекции называются users и posts.

Запросы

Запросы выполняются через метод find().

```
> db.users.find()
```

Где find это уже метод объекта users.

```
> db.users.find({"_id": "vjaniya@example.ru"})
```

Где {"_id": "vjaniya@example.ru"} это значение параметра метода.

```
> db.users.find({"karma": {$1t: -10}, "first_name":/.*an.*/})
```

Где:

```
$lt - ключевое слово, less than, меньше чем,
/.*an.*/ - регулярное выражение, вхождение подстроки "an".
```

Meтод limit() — ограничение количества записей в выборке.

```
> db.users.find({"karma": {$lt: -10},
"first_name":/.*an.*/}).limit(1)
```

Обновление данных

- update
- updatemany

```
db.users.updateMany({"karma": {$lt: -10}, "first_name":/.*an.*/},
{$set: {"karma":0}})
```

Где первый параметр повторяет запрос, а второй параметр говорит что изменить. Мы поменяли карму с -10 на 0.

Добавление записей

```
- insert() - ОДИН ДОКУМЕНТ,
```

- isertMany() - СПИСОК ДОКУМЕНТОВ.

Добавим одну запись:

Где ID не указан, MongoDB сама формирует _id, мы также добавили ключ которого нет ни у одной другой записи: admin.

Если найти эту запись, видим id:

```
> db.users.find({"admin":true})

{ "_id" : ObjectId("62e624f3d693620fb821a9ba"), "first_name" :
"Test", "karma" : 100, "admin" : true }
```

Добавим множество записей

Найдём все не консистентные документы, пусть это будут документы без last_name:

```
db.users.find({"last_name" : {$exists : false}})
```

Удаление записей

- remove()

А теперь удалим все записи без last_name:

```
> db.users.remove({"last_name" : {$exists : false}})
WriteResult({ "nRemoved" : 1 })
```

Задание 10

Из коллекции постов выберите документы, в которых среди топиков встречается 'as', идентификатор автора содержит example.ru, a score больше 100.

2.4 Типа данных и организация хранения

Строка

Основной тип данных в MongoDB является строчка. Строчки в формате UTF-8

```
> db.misc.insert({"textValue" : "Simple text на любом языке с поддержкой utf-8 :) "})
WriteResult({ "nInserted" : 1 })
```

При этом у нас появится новая коллекция.

Числа

Три типа чисел:

- double, с плавающей точкой,
- int, 32 бита, целочисленный,
- long, 64 бита, целочисленный.

```
> db.misc.insertOne({doubleValue : 9.99, integerValue : 9})
```

Дата и время

- date, указаны и дата и время
- timestamp

Чтобы работать с датой, мы должны преобразовать нашу строку в формат ISO 86.01:

```
> db.misc.insertOne({nowTs : new Timestamp(), created :
ISODate('2022-01-11T00:00:00Z')})
{
        "acknowledged" : true,
        "insertedId" : ObjectId("6336fbbf1b14b47a8acfcef0")
}
```

ISODate() – функция конструктор, которая возвращает объект типа date.
 new – оператор, чтобы вставить текущее время.
 ObjectID – это тоже тип, который является ключевым.

Массивы

Добавим две записи с массивами из двух элементов:

Поиск можно осуществлять по одному элементу массива или по всему массиву, причем строго в той последовательности как указано в массиве в БД.

```
> db.misc.find({tags : "mysql" })
{ "_id" : ObjectId("633703481b14b47a8acfcef3"), "tags" : [
"mongodb", "mysql" ] }
```

Встроенные документы

В документ мы добавляем еще документы, которые в реляционной БД были бы связаны через внешний ключ. Т.е., например, если у нас есть какая-то новость в БД, то комментарии к ней будут в виде списка из объектов.

Например, одна новость зеленый шрифт и два комментария к ней тоже выделены зеленым шрифтом:

```
WriteResult({ "nInserted" : 1 })
```

В результате, внутри документа (новость) формируются документы (комментарии) со своими идентификаторами.

Давайте найдем саму новость без комментариев:

```
> db.articles.find( { }, { "comments" : 0} )
{ "_id" : ObjectId("633704be1b14b47a8acfcef7"), "title" : "Good
news everyone", "text" : "Everything is ok" }
```

Теперь выберем какой-то комментарий:

```
> db.articles.find( { "comments" : { "$elemMatch" : { "_id" :
ObjectId("633704be1b14b47a8acfcef6") } } } , { "comments.$" : 1 }
)

{ "_id" : ObjectId("633704be1b14b47a8acfcef7"), "comments" : [ {
"_id" : ObjectId("633704be1b14b47a8acfcef6"), "author" :
"mmickey@example.com", "message" : "thank you" } ] }
```

Задание 11

Одним запросом добавьте два документа к коллекции posts:

- 1) creation_date текущее время, автор skbx@example.com, topics должен быть списком из одного элемента "mongodb";
- 2) creation date 31 декабря 2021 года, автор skbx@example.ru.

2.5 Агрегация

В MongoDB существует понятие Aggregation Pipeline – агрегация происходит в некотором pipeline, некотором конвейере, где данные преобразовываются по шагам.

Все шаги, которые будут использованы, перечисляются в массиве.

Например, по году рождения пользователей вычислять среднее количество кармы. При этом надо отфильтровать пользователей с определенным доменом в email.

```
aggregate() — метод агрегации.
```

Шаг 1 – вызываем метод отбираем записи по домену email.

```
> db.users.aggregate( {$match : {'_id' : /example.info/} } )
```

\$match - ключевое слово сравнения.

Шаг 2 – добавим массив (квадратные скобки) и укажем что хотим получить:

```
> db.users.aggregate( [ {$match : {'_id' : /example.info/} } , {
$project: {karma: "$karma", year: {$year: "$birth_day"} } } ] )
```

\$project - ключевое слово, указываем, какие поля должны возвращаться по запросу.

Шаг 3 – агрегация, добавляем группировку по году и расчёт средней кармы:

```
> db.users.aggregate( [ {$match : {'_id' : /example.info/} } , {
$project: {karma: "$karma", year: {$year: "$birth_date"} } } , {
$group: { _id: "$year" , avg_karma: { $avg: "$karma" } } ] )

{ "_id" : 1919, "avg_karma" : 106 }
{ "_id" : 2003, "avg_karma" : 97 }
{ "_id" : 1990, "avg_karma" : -46 }
{ "_id" : 1960, "avg_karma" : 80 }
{ "_id" : 1968, "avg_karma" : -3 }
{ "_id" : 1995, "avg_karma" : -33 }
{ "_id" : 1975, "avg_karma" : 120 }
```

\$group - ключевое слово, за которым следует описание группировки.

\$avg - ключевое слово, вычисление среднего значения.

Задание 12

Посчитайте сумму кармы по первым буквам имён пользователей для тех пользователей, у которых больше 300 визитов.

3 Введение в Redis

Запустите в Docker контейнер с Redis, увидите следующее приглашение от redis:

```
C:\>docker exec -it myredis redis-cli
127.0.0.1:6379>
```

3.1 Команды

Пробуйте вводить все нижеперечисленные команды.

ping – проверка соединения с сервером, если соединение есть сервер ответит PONG.

echo <слово> – Redis ответит указанным словом, это тоже своего рода проверка связи.

Обратите внимание, когда вы вводите команду Redis пишет вам подсказку какие параметры имеет команда.

```
set — записать значение по ключу, регистр букв имеет значение.

set hello world

где hello - ключ, world - значение.

get — получить значение.

get hello
```

```
127.0.0.1:6379> set Hello world
OK
127.0.0.1:6379> get hello
(nil)
127.0.0.1:6379> get Hello
"world"
127.0.0.1:6379>
```

Принято разделять части ключа знаками пунктуации, например так:

```
set user:10:name Ivan
```

Конечно, для самого Redis двоеточия ничего не значат, это для удобства программистов.

exists — проверка ключа на существование, если ключ существует, вернет 1, иначе вернет 0.

Проверьте: exists user:10

del – удаление ключа, при удачном удалении вернет 1, иначе 0.

Проверьте: del user:10:name

Можно создавать временные ключи.

set hello world ex 60 — этот ключ исчезнет через 60 секунд, для задания времени в миллисекундах используется опция рх.

ttl - проверка сколько осталось жить ключу.

persist – изменение времени жизни ключа на постоянный.

append — дозапись значения по ключу, возвращает общую длину значения в символах.

```
127.0.0.1:6379> append Hello "!!!"
(integer) 8
127.0.0.1:6379> get Hello
"world!!!"
```

incr/decr - инкремент/декремент значения.

```
127.0.0.1:6379> set index 0

OK

127.0.0.1:6379> incr index

(integer) 1

127.0.0.1:6379> incr index

(integer) 2

127.0.0.1:6379> get index

"2"

127.0.0.1:6379> decr index

(integer) 1

127.0.0.1:6379> get index

"1"
```

Redis будет следить чтобы операции инкремента и декремента выполнялись атомарно.

```
rename - переименование ключа.
```

keys * - посмотреть все существующие ключи.

Задание 13

Напишите последовательность команд для Redis:

- 1. Создайте ключ index со значением "index precalculated content".
- 2. Проверьте, есть ли ключ index в БД.
- 3. Узнайте, сколько еще времени будет существовать ключ index.
- 4. Установите ключу время жизни 2 минуты.
- 5. Отмените запланированное удаление ключа index.

3.2 Типы данных и организация хранения

множества, упорядоченные множества

Списки (List)

- множество любых значений, могут быть дубли.

С помощью списков можно организовывать очереди, легко можно добавлять и убирать элементы слева и справа. Рассмотрим как.

LPush user:5:skills redis — добавить множество по ключу, где user:5:skills — имя ключ, redis — значение.

RPush user:5:skills mongodb — ДОбавить значение в множество справа.

Сделайте как в примере ниже:

```
127.0.0.1:6379> lpush user:5:skills redis
(integer) 1
127.0.0.1:6379> rpush user:5:skills mysql
(integer) 2
127.0.0.1:6379> lpush user:5:skills mongodb postgresql
(integer) 4
```

LRange user:5:skills 0 5 — получить значения, начиная с нулевого элемента по пятый (0.5).

```
127.0.0.1:6379> lrange user:5:skills 0 5
1) "postgresql"
2) "mongodb"
3) "redis"
```

4) "mysql"

lpop user:5:skills — ВЗЯТЬ ЭЛЕМЕНТ СЛЕВА.

rpop user:5:skills 2 — взять два элемента справа.

```
127.0.0.1:6379> lpop user:5:skills
"postgresql"
127.0.0.1:6379> rpop user:5:skills 2
1) "mysql"
2) "redis"
```

Взять – это значит изъять его из множества, больше значение не будет состоять в множестве.

llen user:5:skills — проверить остались ли элементы в списке.

Xэш (Hash)

– структура данных, при которой внутри значения key-value хранилища мы можем хранить другой набор key-value пар.

hset user: 5 name James — Записать хэш-значение.

hget user: 5 name — ПОЛУЧИТЬ ЗНАЧЕНИЕ.

Где user:5 — ключ одного хранилища, а name — ключ во внутреннем хранилище, James — значение из внутреннего хранилища.

```
127.0.0.1:6379> hset user:5 name James lastname Bond
  (integer) 2
127.0.0.1:6379> hget user:5 name
  "James"
127.0.0.1:6379> hget user:5 lastname
  "Bond"
```

Если использовать просто get, то получим ошибку, что используем не тот тип данных:

```
127.0.0.1:6379> get user:5
```

(error) WRONGTYPE Operation against a key holding the wrong kind of value

Множества (Set)

- неупорядоченный набор уникальных значений.

sadd users one@example.com — добавить элемента "one@example.com" во множество users.

smembers users — посмотреть текущий set по данному ключу.

```
127.0.0.1:6379> sadd users one@example.com two@example.com
  (integer) 2
127.0.0.1:6379> smembers users
1) "two@example.com"
2) "one@example.com"
```

Можно проводить операции над set. Например получим список пользователей исключая забаненных:

sdiff users ban — разность двух множеств.

```
127.0.0.1:6379> sadd ban three@example.com one@example.com
  (integer) 1
127.0.0.1:6379> sdiff users ban
1) "two@example.com"
127.0.0.1:6379> sdiff ban users
1) "three@example.com"
```

suninon users ban — получить список всех уникальных объектов из двух и более множеств.

```
127.0.0.1:6379> sunion users ban
1) "three@example.com"
2) "one@example.com"
3) "two@example.com"
```

Упорядоченное множество (Sorted set)

 набор уникальных строк отсортированных согласно заданному весу, если вес одинаковый, то сортируется по строке.

```
zadd users 10 James — добавить элемент во множество, где:
users — имя множества
10 — вес элемента
James — имя элемента
```

zrange users 0 2 - ПОЛУЧИТЬ ЭЛЕМЕНТЫ С 0 ПО 2.

```
127.0.0.1:6379> zadd users 10 James
(integer) 1
127.0.0.1:6379> zadd users 5 Anna
(integer) 1
127.0.0.1:6379> zadd users 12 Jhon
(integer) 1
127.0.0.1:6379> zadd users 12 Bob
(integer) 1
127.0.0.1:6379> zrange users 0 10
1) "Anna"
2) "James"
3) "Bob"
4) "Jhon"
```

Получим трёх users с максимальными весами:

```
127.0.0.1:6379> zrange users 0 10 rev withscores
1) "Jhon"
2) "12"
3) "Bob"
4) "12"
5) "James"
6) "10"
```

```
zpopmin users — выбор из множества элемента с минимальным весом.

zpopmax users — выбор из множества элемента с максимальным весом.
```

zrank users Bob — возвращает позицию элемента в множестве

```
127.0.0.1:6379> zrank users Bob
(integer) 2
```

Задание 14

Напишите последовательность команд для Redis:

- 1. Создайте в Redis структуру данных с ключом ratings для хранения следующих значений рейтингов технологий: mysql 10, postgresql 20, mongodb 30, redis 40.
- 2. По этому же ключу увеличьте значение рейтинга mysql на 15.
- 3. Удалите из структуры элемент с максимальным значением.
- 4. Выведите место в рейтинге для mysql.

3.3 Pub/Sub

В Redis реализована реализована поддержка паттерна Publish–subscribe. Познакомимся как использовать каналы pub/sub в Redis.

Запустите два клиента Redis в разных окнах.

subscribe chat1 — подписаться на канал chan1, если такого канала нет, то канал создасться.

publish chat1 Hello! – опубликовать сообщение "Hello!" в канале chat1.

В первом окне подписываемся на два канала:

```
127.0.0.1:6379> subscribe chat1 chat2
Reading messages... (press Ctrl-C to quit)
1) "subscribe"
2) "chat1"
3) (integer) 1
1) "subscribe"
2) "chat2"
3) (integer) 2
```

Во втором окне, отправляем сообщения в каналы:

```
127.0.0.1:6379> publish chat1 Hello!
(integer) 1
127.0.0.1:6379> publish chat2 Hi!
(integer) 1
```

При этом в первом окне видим сообщения:

```
127.0.0.1:6379> subscribe chat1 chat2
Reading messages... (press Ctrl-C to quit)
1) "subscribe"
2) "chat1"
3) (integer) 1
1) "subscribe"
2) "chat2"
3) (integer) 2
1) "message"
2) "chat1"
3) "Hello!"
1) "message"
2) "chat2"
3) "Hi!"
```

```
psubscribe chat* — подписаться на все каналы по маске, по паттерну.

pubsub channels — проверить сколько сейчас есть каналов.

pubsub numpat — узнать количество уникальных паттернов.

pubsub numsub chat1 — узнать сколько подписчиков для канала.
```

Задание 15

Напишите две команды для СУБД Redis:

- 1. Подпишитесь на все события, опубликованные на каналах, начинающихся с events.
- 2. Опубликуйте сообщение на канале events42 с текстом "Hello there".