

# Presentación actividad 2

Grupo 9

Video presentación proyecto SportPower



# Índice

- 1. Solución al problema actual
- 2. Funcionalidades
- 3. Diseño conceptual
- 4. Funcionamiento de la app





# Solución al problema actual

#### Comercio Electrónico:

- Implementación de estrategia e-commerce.
- Venta de productos de suplementación y ropa deportiva.
- Alcanzar a un público más amplio.
- Ofrecer un catálogo en línea.

#### Optimización del Proceso de Compra:

• Gestión intuitiva de carritos de compra.



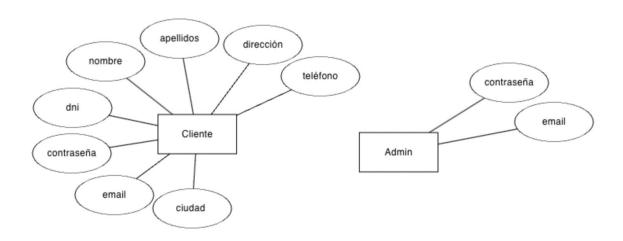


#### **Funcionalidades**

- **Gestión de inventario**: Seguimiento preciso de productos.
- **Gestión de clientes:** Perfiles de clientes y datos de compras.
- **Seguimiento de pedidos**: Registro y seguimiento de transacciones.
- Interactividad entre los clientes: añadir comentarios tipo post en un foro comunitario

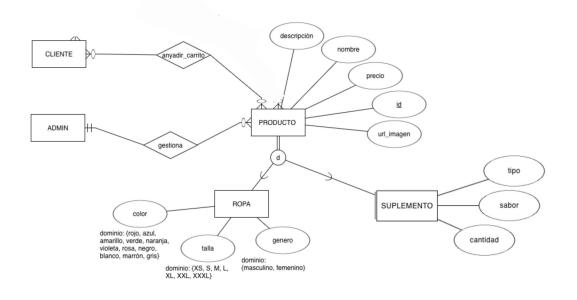


# Diseño por bloques - Sección de Usuarios



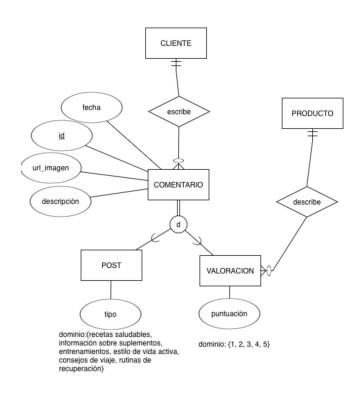


## Diseño por bloques - Sección de Productos



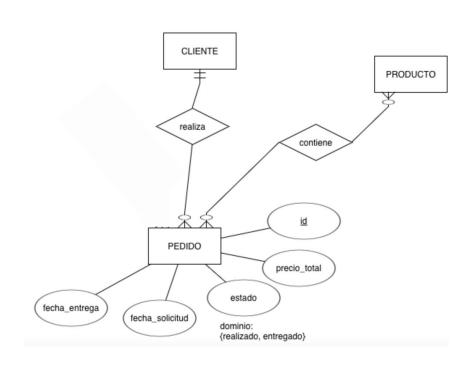


## Diseño por bloques - Sección de Comentarios





## Diseño por bloques - Sección de Pedidos





# Tecnologías utilizadas











