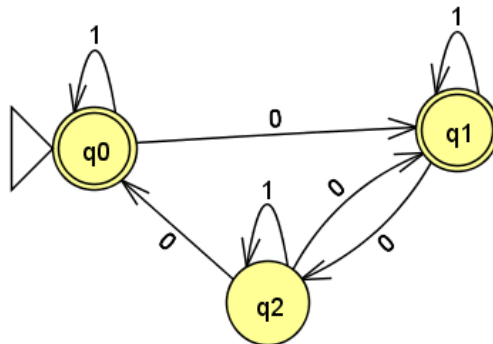


ASPECTOS TEÓRICOS DA COMPUTAÇÃO

Material 04

Exercício 01

- Faça AFD para reconhecer uma cadeia com entrada 11
- Criar o grafo e a tabela de estados
- Testar a máquina para a entrada 10111100101

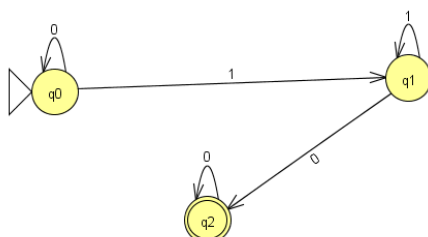


Input	Result
11	Accept
10111100101	Accept
00	Reject
010	Reject
011	Accept
110	Accept
00000011000	Accept
01011000000	Accept
11000000000	Accept
01100000000	Accept
1100110011	Accept
0011001100	Accept
1001100011	Accept
1100110	Accept
0110110110	Accept

Estado Atual	Próximo Estado		Saída
	Entrada atual		
	0	1	
q0	q1	q0	1
q1	q2	q1	1
q2	q1	q2	1

Exercício 02

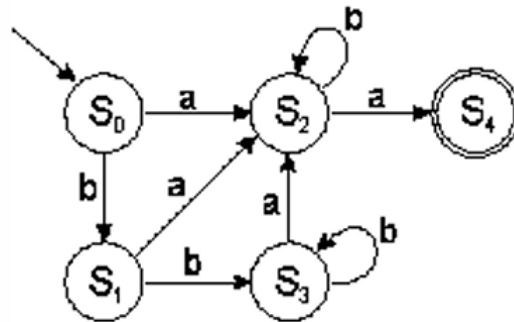
- Faça AFD para reconhecer uma cadeia com entrada 0110
- Criar o grafo e a tabela de estados
- Testar a máquina para a entrada 0110



Input	Result
0110	Accept
10111	Reject
110110	Reject
10110	Reject
0111	Reject

Exercício 03

Com base no grafo:



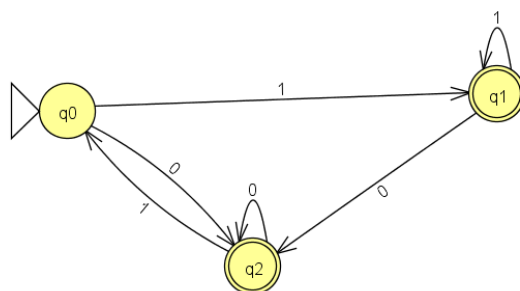
- Verifique se o autômato chega ao estado final ao receber como entrada a palavra baba

Input	Result
baba	Accept

Exercício 04

Forneça os autômatos finitos determinísticos que aceitam as seguintes linguagens sobre o alfabeto {0,1}.

- O conjunto de todos os strings que terminam em 00
- O Conjunto de todos os strings com três 0's consecutivos (não necessariamente no final)
- O conjunto de strings que tem 011 como um substring.



Input	Result
0000011	Accept
01010100	Accept
01111100	Accept
00011	Accept
11000	Accept
011	Accept
0000110000	Accept
111110110000	Accept