

# **Tarea #1**

## **Juego de adivinar números**

Profesor: Allan Rodriguez Davila

Estudiante:

Natalia Granados Rosales | 2021144286

Curso: Lenguajes de programación.

Grupo: 60.

II Semestre

Año: 2025

## Descripción del problema

Se requiere desarrollar una aplicación web que permita a dos jugadores participar en una partida de "Batalla de números". La aplicación debe constar de un **backend** desarrollado con .NET Core (C#) o Node.js (Express) y un **frontend** con React, Vue.js, Angular o ASP.NET, manteniendo una clara separación entre ambos.

La funcionalidad principal consiste en:

- Iniciar una partida con los nombres de dos jugadores.
- Asignar aleatoriamente el orden de turnos (jugador 1 y jugador 2).
- Realizar 6 rondas (3 por jugador) en las que cada uno intenta adivinar un número secreto entre 1 y 100.
- Proporcionar pistas ("mayor" o "menor") después de cada intento.
- Registrar el número de intentos y el tiempo utilizado por cada jugador.
- Determinar al ganador basándose en el menor número total de intentos y, en caso de empate, en el menor tiempo total.
- Mostrar un resumen al final de la partida con los resultados.
- Mantener un historial de partidas jugadas, accesible desde una página web.

Adicionalmente, se debe utilizar una base de datos para persistir la información de las partidas y cumplir con los lineamientos de documentación y estructura de entrega especificados.

## Análisis de resultados (Checklist)

Objetivo	Alcanzado	Medio Alcanzado	No Alcanzado
Backend implementado		X	
Frontend desarrollado	X		
Gestión de partidas	X		
Lógica del juego	X		
Registro de intentos y tiempo	X		
Determinación del ganador	X		
Resumen de partida	X		
Historial de partidas	X		
Interfaz amigable	X		
Repositorio GitHub	X		

Estructura de entrega	X		
-----------------------	---	--	--



Enlace al GitHub: <https://github.com/NataliaTEC/juego-advinar-numeros.git>



Enlace al video: <https://youtu.be/-IBaW41Esms>