

Наталья Вожаева  
Front-end разработчик

+7-953-922-9206 | Телеграм: <https://t.me/Natalia091827> | [NataliaVVozhdaeva@gmail.com](mailto:NataliaVVozhdaeva@gmail.com)

## ОБО МНЕ

Front-end разработчик с опытом в **HTML5, CSS, Javascript and TypeScript** (включая ООП) и способностью верстать адаптивно, кроссбраузерно и PixelPerfect-но. Сделала больше 10 лендингов (с интерактивными элементами – пагинация, карусели, бургер-меню, виртуальная клавиатура и т.д.), несколько СПА, в том числе используя **React**. Есть небольшой опыт с **nextjs** и **tailwind**.

Работала в командах, которые разрабатывали проект по инвестициям в строительство и крипто-стартап.

Изучаю разработку с 2020, есть опыт работы с Git и REST API. Ответственная, люблю видеть результат. Учусь быстро, к деталям внимательна.

## КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

- |   |                                     |                              |
|---|-------------------------------------|------------------------------|
| • Front-end                                 | • Web-приложения                    | • Kanban, Jira               |
| • Объектно-ориентированное программирование | • Кроссбраузерная резиновая верстка | • Аккуратность в работе      |
|   | • Figma, Photoshop                  | • Гибкость и ответственность |

## ПОРТФОЛИО

<https://nataliavozhdaeva.github.io/portfolio/>

## ОПЫТ

### Win-Win club, Верстальщик

Июнь 2023 – Август 2023

#### Обязанности:

- Рерайт вебсайта с помощью HTML, CSS, JavaScript и PHP
- Работа с чужим кодом
- Перевод идей дизайнера в код
- Кроссбраузерная и адаптивная верстка
- Внедрение интерактивных элементов (динамический рендеринг (PHP), бургер-меню(JS))
- Взаимодействие с менеджером по правкам и срокам

#### Результаты:

Создала 9 страниц сайта, каждая с «**резиновой**» версткой, адаптивными элементами и с возможностью переиспользования компонентов на других страницах. В некоторых страницах использовала **PHP** для **динамической условной отрисовки** и заполнения **данными с сервера**.

### BIOM dev, Front-end разработчик

Март 2023 – Июнь 2023

#### Обязанности:

- Создание страниц сайт с помощью HTML, Preact и Tailwind
- Взаимодействие с командой по согласованию дизайна «резиновой» верстки
- Разработка информативных и интуитивно понятных пользователям компонентов интерфейса
- Внедрение небольших фич (динамически заполняющийся range, например)
- Правки по мере изменения проекта и рефакторинг

#### Результаты:

Создала **две страницы сайта** и несколько **переиспользуемых** компонентов. Все **адаптивные и резиновые**, в двух цветовых темах (темной и светлой). Одну из страниц пересобираала за другим стажером, чей код сложно адаптировался к изменению размеров экрана. **Разбила его на компоненты** и частично переписала.

### RSSchool, Студент

Декабрь 2022 – н.в.

#### Обязанности:

- Разработка сайтов и приложений
- Решение задач по верстке и программированию интерфейсов с помощью HTML, CSS, JavaScript/TypeScript
- Работа с API и асинхронными функциями
- Работа над несколькими проектами и задачами одновременно
- Код-ревью
- Тайм-менеджмент по сдаче проектов хорошего качества в срок
- Внедрение в свои проекты трендов веб-разработки.
- Решение алгоритмических задач

#### Результаты:

Создала **два лендинга**: оба **PixelPerfect**, адаптивные, резиновые, с **бургер-меню** и **кастомными интерактивными** компонентами, такими как select-лист, аккордеон, бесконечная карусель, изменения фокуса у элементов в зависимости от пользовательского выбора, пагинация и т.д.

Создала **два SPA**: одно из них по образцу приложения **Momentum** Google Chrome (с автообновляющейся датой, виджетом **погоды**, **аудиоплеером**, коллекцией фонов — все это с использованием **асинхронных функций** и данных сторонних API). Второе — **имитация магазина** (клиентская часть) с использованием **Commercetools API** и **TypeScript**. Оба модульные, собираются с помощью **webpack**.

Также создала CSS-тренажер (**TypeScript** and **webpack**), свою реализацию игры «Сапер» и несколько отдельных фрагментов, таких как **виртуальная клавиатура**, аккордеон на чистом CSS и т.д.

## HTML-academy, Студент

Апрель 2022 – Июль 2022

### Обязанности:

- Проектирование и создание собственного веб-приложения
- Создание переиспользуемых компонентов
- Исправление багов в коде с помощью CSS, JavaScript и HTML
- Работа с чужим кодом и поиск ошибок

### Результаты:

Разработала **SPA**. Использовала **REST API**; **progressive loading**; "shake effect" для интерактивных компонентов в случае отсутствия ответа сервера. В приложении есть возможность **добавлять и удалять** комментарии, **фильтрация, сортировка и отражение пользовательского рейтинга**.

**Починила ошибки** в коде, предоставленном HTML-academy.

## Rubius Academy, Студент

Февраль 2021 – Апрель 2021

### Обязанности:

- Кросс-браузерная и адаптивная верстка учебных макетов.
- Создание web-сайта и админской части приложения для салона красоты
- Разработка и внедрение в код компонентов пользовательского интерфейса

### Результаты:

Создала **landing** для салона красоты (HTML, SCSS, JS, **Bootstrap**), в котором реализовала функционал **табов** для переключения между разными типами услуг (plugin, JS), модальное окно для записи и карусель с фотографиями (@fancybox, JS). Использовала **gulp** и **webpack**, **CRUD-операции**.

Создала **CRM** для этого салона, используя **React** (в том числе полностью самостоятельно — форму для записи с выбором услуги, даты, мастера через учебный сервер).

## Томский университет систем управления и радиоэлектроники, Студент

Январь 2020 – Март 2020

### Обязанности:

- Создание user-friendly страниц с помощью HTML, CSS, и Javascript
- Проектирование и создание интерфейсов
- Семантическая кросс-браузерная верстка

### Результаты:

Создала **landing** для магазина, используя **HTML5**, **Flex** и **CSS-анимации**. Получила опыт в использовании **jQuery** и **Canvas**. Реализовала разные визуальные эффекты (**parallax**, **drag-n-drop** анимации и т.д.).

## НАВЫКИ

Разметка: HTML5 (BEM), CSS (Flex, Grid, Анимации, SCSS), Bootstrap.

Языки программирования: JavaScript, TypeScript.

Фреймворки и библиотеки: jQuery, React, Preact, Tailwind, Angular.

Технологии: ООП, REST API, Ajax, Gulp, Webpack, JSON.

Инструменты: GIT, Figma, Photoshop, Kanban, Jira.

Языки: Английский (B1+), Русский (родной), Итальянский(A1).

## ОБРАЗОВАНИЕ

Томский Государственный Университет | Томск

Сентябрь 2005 – Июнь 2010

Журналистика

## СЕРТИФИКАТЫ

RSScool | <https://rs.school/js>

Декабрь 2022 — н.в.

JavaScript/Front-end

HTML-academy | <https://htmlacademy.ru>

2022

Архитектура Front-end приложений

Rubius Academy | <https://academy.rubius.com/>

2021

Front-end & React разработка.

Томский университет систем управления и радиоэлектроники

2020

Front-end разработка.

## ДРУГОЕ

Ответственность и мотивированность компенсирует недостаток практического опыта. С 2006 по 2022 год работала журналистом, благодаря чему умею находить общий язык с людьми и соблюдать дедлайны.

Несколько лет была волонтером в детских больницах в рамках программы «Доктор-клоун».

Играю в спортивное «Что? Где? Когда?», сортирую мусор, люблю вязать и животных.