

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5. Курс «Разработка интернет приложений»

Отчет по лабораторной работе №2

«Python. Функциональные возможности»

Выполнил:

студент группы ИУ5-52
Заровная Н.А.

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Ю.Е.

Москва, 2017 г.

1 Задание

1. (ex_1.py) Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива.

- 1) В качестве первого аргумента генератор принимает `list`, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.
- 2) Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно `None`, то элемент пропускается
- 3) Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None`, то оно пропускается, если все поля `None`, то пропускается целиком весь элемент.

Генератор `gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне.

2. (ex_2.py) Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`. Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

3. (ex_3.py) Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив, отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции `sorted`.

4. (ex_4.py) Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции. Файл `ex_4.py` не нужно изменять. Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение. Если функция вернула список (`list`), то значения должны выводиться в столбик. Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно.

5. (ex_5.py) Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран.

6. Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл `data_light.json`. Он содержит облегченный список вакансий в России в формате `json`. Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д. В `ex_6.py` дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `timer` выводит время работы цепочки функций. Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции `f1-f3` должны быть реализованы в 1 строку, функция `f4` может состоять максимум из 3 строк.

Что функции должны делать:

1. Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих заданий.
2. Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию `filter`.

3. Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист С# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.
4. Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

2 Листинг

`gens.py`

```
import random
```

```
# Генератор вычленения полей из массива словарей
```

```
def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    if len(args) == 1:
        for i in items:
            for key in args:
                a = i.get(key)
                if a is not None:
                    yield a
    else:
        for i in items:
            dict = {}
            for key in args:
                a = i.get(key)
                if a is not None:
                    dict[key] = a
            if len(dict) > 0:
                yield dict
```

```
# Генератор списка случайных чисел
```

```
def gen_random(begin, end, num_count):
    for i in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)
```

`ex_1.py`

```
from librip.gens import field, gen_random
```

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]
```

```
# Реализация задания 1
```

```
print(' '.join(map(str, field(goods, 'title'))))
print(' '.join(map(str, field(goods, 'title', 'price'))))
print(', '.join(map(str, gen_random(1, 3, 5))))
```

`iterators.py`

```
# Итератор для удаления дубликатов
```

```
class Unique(object):
```

```

def __init__(self, items, **kwargs):
    # По-умолчанию ignore case = False
    self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', 'False')
    if isinstance(items, list):
        self.items = (x for x in items)
    else:
        self.items = items
    self._s = set()

def __next__(self):
    for a in self.items:
        if self.ignore_case and isinstance(a, str):
            if a.lower() not in map(lambda s: s.lower(), self._s):
                self._s.add(a)
                return a
        elif a not in self._s:
            self._s.add(a)
            return a
    else:
        raise StopIteration

def __iter__(self):
    return self

```

ex_2.py

```

from librip.gens import gen_random
from librip.iterators import Unique

data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
data2 = gen_random(1, 3, 10)
data3 = ['a', 'A', 'b', 'B']

# Реализация задания 2
print('list: ', ' '.join(map(str, Unique(data1))))
print('random: ', ' '.join(map(str, Unique(data2))))
print('list ignore_case=False: ', ' '.join(map(str, Unique(data3))))
print('list ignore_case=True: ', ' '.join(map(str, Unique(data3,
ignore_case='True'))))

```

ex_3.py

```

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
print(sorted(data, key=lambda x: abs(x)))

```

decorators.py

```

# декоратор, который принимает на вход функцию
def print_result(func):
    def wrapper(*args):
        print(func.__name__)
        a = func(*args)
        if isinstance(a, list):
            print('\n'.join(map(str, a)))
        elif isinstance(a, dict):
            for key, value in a.items():
                print(key, '=', value)
        else:
            print(a)
        return a
    return wrapper

```

ex_4.py

```
from librip.decorators import print_result
```

```
@print_result
def test_1():
    return 1
```

```
@print_result
def test_2():
    return 'iu'
```

```
@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

```
test_1()
test_2()
test_3()
test_4()
```

ctxnmgrs.py

```
from datetime import datetime
```

```
class timer():
    def __enter__(self):
        self.now = datetime.now()

    def __exit__(self, exp_type, exp_value, traceback):
        print(datetime.now() - self.now)
```

ex_5.py

```
from time import sleep
from librip.ctxnmgrs import timer
```

```
with timer():
    sleep(5.5)
```

ex_6.py

```
import json
import sys
from librip.ctxnmgrs import timer
from librip.decorators import print_result
from librip.gens import field, gen_random
from librip.iterators import Unique as unique
```

```
path = sys.argv[1]
with open(path) as f:
    data = json.load(f)
```

```

@print_result
def f1(arg):
    return list(sorted(unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True)))

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: 'программист' in x, arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', arg))

@print_result
def f4(arg):
    g = gen_random(100000, 200000, len(arg))
    return list(map(lambda y: y[0] + y[1], list(zip(arg, list(map(lambda x:
        ', зарплата ' + x + ' руб.', map(str, g)))))))

with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))

```

Результат

ex_1.py

```

C:\Python37\python.exe C:/PyCharmProjects/lab4/ex_1.py
Ковер Диван для отдыха Стелаж Вешалка для одежды
{'title': 'Ковер', 'price': 2000} {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300} {'title': 'Стелаж', 'price': 7000} {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800}
2, 1, 2, 2, 1

```

ex_2.py

```

C:\Python37\python.exe C:/PyCharmProjects/lab4/ex_2.py
list: 1 2
random: 3 2 1
list ignore_case=False: aAA Aaa bBB Bbb
list ignore_case=True: aAA bBB

```

ex_3.py

```

C:\Python37\python.exe C:/PyCharmProjects/lab4/ex_3.py
[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]

```

ex_4.py

```

C:\Python37\python.exe C:/PyCharmProjects/lab4/ex_4.py
test_1
1
test_2
iu
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2

```

ex_5.py

```
C:\Python37\python.exe C:/PyCharmProjects/lab4/ex_5.py  
0:00:05.500887
```

ex_6.py

```
C:\Python37\python.exe C:/PyCharmProjects/lab4/ex_6.py
```

```
f1  
1С программист  
2-ой механик  
3-ий механик  
4-ый механик  
4-ый электромеханик  
ASIC специалист  
JavaScript разработчик  
RTL специалист  
Web-программист  
[химик-эксперт  
web-разработчик  
Автожестянщик  
Автоинструктор  
Автомаляр  
Автомойщик  
Автор студенческих работ по различным дисциплинам  
Автослесарь - моторист  
Автоэлектрик  
Агент  
Агент банка  
Агент нпф  
Агент по гос. закупкам недвижимости  
Агент по недвижимости  
Агент по недвижимости (стажер)  
Агент по недвижимости / Риэлтор  
  
электромонтер стационарного телевизионного оборудования  
электросварщик  
энтомолог  
юрисконсульт 2 категории  
f2  
Программист  
Программист / Senior Developer  
Программист 1С  
Программист С#  
Программист С++  
Программист С++/С#/Java  
Программист/ Junior Developer  
Программист/ технический специалист  
Программист-разработчик информационных систем  
f3
```

f3

Программист с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист 1С с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python

f4

Программист с опытом Python, зарплата 149930 руб.
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 155150 руб.
Программист 1С с опытом Python, зарплата 171116 руб.
Программист C# с опытом Python, зарплата 173754 руб.
Программист C++ с опытом Python, зарплата 182333 руб.
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 110009 руб.
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 117011 руб.
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 109186 руб.
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 147738 руб.
0:00:11.156959