

# Персона b2c. Концепт проекта

Сайт для знакомства и связи с разработчиками

Многие люди хотят играть вместе на одном сервере, не хотят терять информацию о других совместных играх и хотят приобретать новые знакомства, некоторые из них хотят почувствовать в разработке и развивать свои навыки

Персона 1, Антон

- Возраст: 25 лет
- Пол: Мужской
- Образование: Высшее
- Род занятости: Программист

Хочет улучшить свои навыки в разработке игр, подключится у уже существующим разработчикам

Персона 2, София

- Возраст: 24 года
- Пол: Женский
- Образование: Не полное высшее
- Род занятости: Студент

Хочет поиграть в уже любимые игры с новыми дополнениями

Персона 3, Михаил

- Возраст: 19 лет
- Пол: Мужской
- Образование: Среднее
- Род занятости: Студент

Хочет расслабиться и получить удовольствие от игр, пообщаться с людьми

Представим Антона как наиболее главную персону, так как:

- Он хочет узнать, что есть у нас уже, познакомится с разработками
- Хочет связаться с программистами и предоставить своё мнение/помощь/услуги

# Выгодное отличие

- У каждого человека своё виденье мира, и из-за этого каждая разработка интересна по своему

# Задачи (проблемы):

- Много информации о разных играх и о их серверах нужно иметь в одном месте
- Возможность следить за постоянными обновлениями



# Задачи, решаемые сайтом:

- Предоставить информацию о разработчиках (связь с ними, кто они, кто за что отвечает)
- Скачивание дополнений к играм
- Способ содержать всю необходимую информацию о каждой игре в одном месте

# Варианты монетизации:

- За дополнительные функции взимать оплату
- Наиболее интересные разработки могут быть только для продажи