



# Natalia Gonzalez l

GAME AND FRONT END DEVELOPER  
3D ARTIST

Soy Game and Front end Developer, orientada a la resolución de problemas a través del diseño y construcción de productos digitales únicos, con formación profesional en Administración de empresas de la cual obtuve grandes aprendizajes gracias a la implementación de ideas de negocio desde cero. Visualizo cada comienzo como una nueva oportunidad de crecimiento, me apasionan los videojuegos, el aprendizaje constante, los nuevos retos en el área de tecnología, la programación, el modelado 3D y AR.

## Educación

### Bootcamp Generation Colombia - 2022

Formacion como Developer Unity

Desarrollo de juegos 3D y 2D para entremamiento de habilidades en el manejo del motor de juegos unity.

### Certiprof - 2021

Scrum Foundation Professional Certificate SFPC

### Bootcamp Laboratoria Colombia - 2021

Formacion como Front end Developer

Desarrollo de proyectos digitales enfocados hacia varios tipos de usuario, estructuración de páginas web responsive y móviles. con énfasis en lenguajes de programación JS, HTML, CSS y como framework Angular.

### Universidad Minuto de Dios - 2021

Administrador de empresas

### Coursera - 2021

Google UX Design

- Foundations of User Experience (UX) Design
- Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate
  - Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes
  - Conduct UX Research and Test Early Concepts
    - Create High-Fidelity Designs and Prototypes in Figma
    - Responsive Web Design in Adobe XD
    - Design a User Experience for Social Good & Prepare for Jobs

## Skills



- 3023379535
- Bogota, Colombia
- nataliasita04@gmail.com
- <http://sakainecode-art.com>
- <https://www.linkedin.com/in/natalia-gonzalez-lizarazo/>

## Experiencia

### Desarrolladora Front End

latech S.A Marzo 2022 - Agosto 2022

Contribución en la construcción de código para implementación de proyecto digital tipo e-commerce desarrollado en Angular universal, con funcionalidades en consumo de microservicios, conexión a pasarela de pagos externa, consumo de apis's, maquetación de interfaz grafica desktop y mobile. Manejo de control de versiones con git, gitlab, bitbucket. implementacion de de metodología scrum

### Desarrollador Front End

Laboratoria | 2021

Durante mi proceso de formación he diseñado y construido diversos tipos de proyectos. Los cuales han contribuido a mi proceso de autoaprendizaje a través de la implementación de técnicas ágiles como SCRUM, en el desarrollo de Soft-skills y en la adquisición de conocimientos en lenguajes de programación.

Tuve la oportunidad de trabajar esquemas de arquitectura de información, historias de usuario y la creación User Person buscando generar soluciones a través del diseño y codificación para estas.

### Administrador Delegado Propiedad Horizontal

Administramos Soluciones Ltda | 2020 - 2021

Implemente seguimiento a la planeacion, ejecución y seguimiento de proyectos para adecuaciones locativas y mantenimientos programados a las zonas comunes dentro de la copropiedad, presentando un incrementó en la rentabilidad sobre las propuestas comerciales presentadas por los proveedores.