



# Natalia Gonzalez l

GAME AND FRONT END DEVELOPER  
3D ARTIST

Soy Game and Front end Developer con una conexión especial al asombroso mundo del diseño, orientada a la resolución de problemas a través de la construcción de productos digitales únicos, con formación profesional en Administración de empresas de la cual obtuve grandes aprendizajes gracias a la implementación de ideas de negocio desde cero. Apasionada por los videojuegos, el aprendizaje constante, los nuevos retos en el área de tecnología, la programación, el modelado 3D y AR.

## Educación

### Bootcamp Generation Colombia - 2022

Formación como Developer Unity

Desarrollo de juegos 3D y 2D para entrenamiento de habilidades en el manejo del motor de juegos Unity.

### Certiprof - 2021

Scrum Foundation Professional Certificate SFPC

### Bootcamp Laboratoria Colombia - 2021

Formación como Front end Developer

Desarrollo de proyectos digitales enfocados en varios tipos de producto como e-commerce, landing page, etc. Estructuración de páginas web responsive y móviles, con énfasis en lenguajes de programación JS, HTML, CSS y como framework Angular.

### Universidad Minuto de Dios - 2021

Administrador de empresas

### Coursera - 2021

Google UX Design

- Fundamentos de usuario - diseño de experiencia (UX)
- Inicio del proceso de diseño UX: empatizar, definir e idear
  - Creación de wireframes y prototipos de baja fidelidad
  - Llevar a cabo investigaciones (UX)
    - Creación diseños y prototipos de alta fidelidad en figma
    - Diseño web responsive en Adobe XD
    - Diseño una experiencia de usuario para el bien social y preparación para los trabajos

## Skills



-  Celular  
3023379535
-  Ubicación  
Bogotá, Colombia
-  Email  
nataliasita04@gmail.com
-  Portafolio  
<http://sakaineicode-art.com>
-  LinkedIn  
<https://www.linkedin.com/in/natalia-gonzalez-lizarazo/>

## Experiencia

### Desarrolladora Front End

latech S.A Marzo 2022 - Agosto 2022

Contribuir en la construcción de código para implementación de proyecto digital tipo e-commerce, con funcionalidades en consumo de microservicios, conexión a pasarela de pagos externa, consumo de api's, maquetación de interfaz gráfica web responsive, implementación de trabajo en equipo y metodología scrum.

Manejo de control de versiones con git, gitlab, GitHub y bitbucket, Angular universal, TS, SCSS y Bootstrap.

### Desarrollador Front End

Laboratoria | 2021

Durante mi proceso de formación tuve la oportunidad de trabajar esquemas de arquitectura de información, historias de usuario y la creación User Person buscando generar soluciones a través del diseño, codificación de páginas web e implementación de metodología SCRUM.

Adicionalmente desarrollar Soft-skills, trabajo en equipo y adquirir conocimientos varios en lenguajes de programación.

TS, JS, HTML ,CSS y en el uso de librerías como Bootstrap.

### Administrador Delegado Propiedad Horizontal

Administramos Soluciones Ltda | 2020 - 2021

Implementar seguimiento a la planeación y ejecución de proyectos para adecuaciones locativas y mantenimientos programados a las zonas comunes dentro de la copropiedad por un valor de \$120.000.000, presentando un incrementó en la rentabilidad sobre las propuestas comerciales presentadas por los proveedores en un 6%.