

Marija Čulić 269/2018

November 2021

1 Slučajevi upotrebe:

Opis slučaja upotrebe "Biranje nivoa":

naziv: "Biranje nivoa"

kratak opis: Igrač bira jedan od ponuđenih nivoa iz glavnog menija aplikacije. Aplikacija učitava partiju u izabranom nivou i započinje je.

akteri: Igrač - bira jedan od ponuđenih nivoa

preduslovi: Aplikacija je pokrenuta i igrač je pokrenuo novu igru ili je igrač (uspesno/neuspesno) završio igranje određenog nivoa pa je u stanju da bira sledeći nivo.

postuslovi: Igrač u izabranom nivou započinje igru.

osnovni tok:

1. Igrač bira dugme "Izaberi nivo"
2. Aplikacija prikazuje otključane i zaključane nivoe.
3. Ako je igrač izabrao otključan nivo
 - 3.1. Ako je broj života igrača najmanje 1
 - 3.1.1. Prelazi se na slučaj upotrebe "Igranje jednog nivoa igre"
 - 3.2. Ako je broj života igrača jednak nuli
 - 3.2.1. Prelazi se na slučaj upotrebe "Čuvanje konačnog rezultata"
4. Ako je igrač izabrao zaključan nivo, potrebno ga je obavestiti
 - 4.1. Aplikacija prikazuje poruku o neuspešnom biranju nivoa
 - 4.2. Prelazi se na korak 2.

alternativni tokovi: -A1: **Neočekivani izlaz iz aplikacije.** Ukoliko prilikom odabira nivoa, korisnik isključi aplikaciju, svi postignuti rezultati u svakom od pređenih nivoa za tog igrača se brišu i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe se završava.

podtokovi: /

specijalni zahtevi: /

dodatne informacije: /