

Slučajevi upotrebe:

Opis slučaja upotrebe „Podešavanje jedne partije igre”:

Naziv: “Podešavanje jedne partije igre”

Kratak opis: Igrač bira opciju podešavanja iz glavnog menija aplikacije. Aplikacija prikazuje mogućnost podešavanja težine i zvuka.

Akteri: Igrač – bira odgovarajuća podešavanja.

Preduslovi: Aplikacija je pokrenuta i prikazuje glavni meni.

Postuslovi: Izabrana podešavanja su sačuvana do ponovnog pokretanja aplikacije.

Osnovni tok:

1. Igrač bira dugme „Podešavanja“ iz glavnog menija.
2. Aplikacija prikazuje opcije podešavanja.
3. Ako je igrač izabrao opciju podešavanja težine
 - 3.1. Ako je izabrao određenu težinu
 - 3.1.1. Primenjuje se ta težina do kraja igre.
 - 3.2. Inače se primenjuje predefinisana težina do kraja igre.
4. Ako je igrač izabrao opciju podešavanja zvuka
 - 4.1. Ako je izabrao određenu opciju
 - 4.1.1. Primenjuje se do kraja igre.
 - 4.2. Inače se primenjuju predefinisana podešavanja zvuka do kraja igre.
5. Povratak u glavni meni

Alternativni tokovi: -A1: **Neočekivani izlaz iz aplikacije.** Ukoliko prilikom podešavanja igre, korisnik isključi aplikaciju, sve izabrane opcije podešavanja se brišu i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe se završava.

Podtokovi: /

Specijalni zahtevi: /

Dodatne informacije: /