

# Završna specifikacija

KrabbyPattySecretFormula

December 2021

## 1 Opis igre

Pokrenuta aplikacija prikazuje glavni meni sa opcijama Start game, Settings i Rang list, kao i dugme za izlaz Quit.

Podesavanja se biraju pomocu dugmeta Settings, odabrana podesavanja vaze do kraja partije i ne mogu se menjati izmedju nivoa. Moguce je ukljuciti ili iskljuciti muziku i odabrati zeljenu tezinu: Easy ili Hard. Od izbora tezine zavisi koliko cesto ce se pojavljivati prepreke.

Rang lista najboljih rezultata se moze prikazati samo iz glavnog menija (na pocetku igrice ili nakon završene partije). Kada se prikaze lista postoji dugme za povratak u glavni meni.

Izborom opcije Start game prikazuje se meni sa nivoima - lista svih nivoa, gde su razlicito oznaceni otkljucani i zakljucani nivoi. Na pocetku igre je otkljucan samo prvi nivo, a prelaskom nekog nivoa otkljucava se naredni. Mogu se igrati samo otkljucani nivoi. Za sve uspesno završene nivoe ispisan je ostvaren broj poena, kao i koji je sastojak bilo potrebno sakupiti u tom nivou. Korisnik moze ponovo igrati neki nivo koji je vec uspesno presao (u cilju popravljjanja rezultata). Rezultat se azurira samo ako je novi rezultat bolji od prethodnog, ali je moguće izgubiti zivote ukoliko se odigra neuspesno.

Cilj igre je sakupiti sto vise sastojaka za sto krace vreme. Stoperica meri vreme od trenutka kada se pokrene nivo. Igrac na raspolaganju ima dva minuta da uspesno završi nivo. Na stazi su u odnosu na izbor podesavanja tezine nasumicno rasporedjene prepreke, sastojci i zivoti. Postoje dva tipa prepreka, prvi koji usporava igraca i drugi koji umanjuje broj zivota i neuspesno završava nivo. Nivo se moze uspesno precu samo ako se stigne do kraja staze i usput sakupi barem jedan sastojak. Za taj nivo se belezi broj sakupljenih sastojaka i ostvareno vreme.

Ukupan broj poena zavisi od poena po nivoima, potrebnog vremena, izbora tezine i preostalog broja zivota. Nakon sto su svi nivoi uspesno predjeni, pojavljuje se i dugme pomocu kog se završava igra i upisuje ostvareni rezultat (ali se moze nastaviti sa popravljjanjem rezultata).

Kada se izgube svi zivoti, pojavljuje se prozor sa porukom da nema preostalih zivota i prikazuje se glavni meni.

## 2 Demo snimak

Demo snimak mozete pogledati na sledecem linku: [https://youtu.be/y55sQuo5\\_4s](https://youtu.be/y55sQuo5_4s)

## 3 Uputstvo za pokretanje

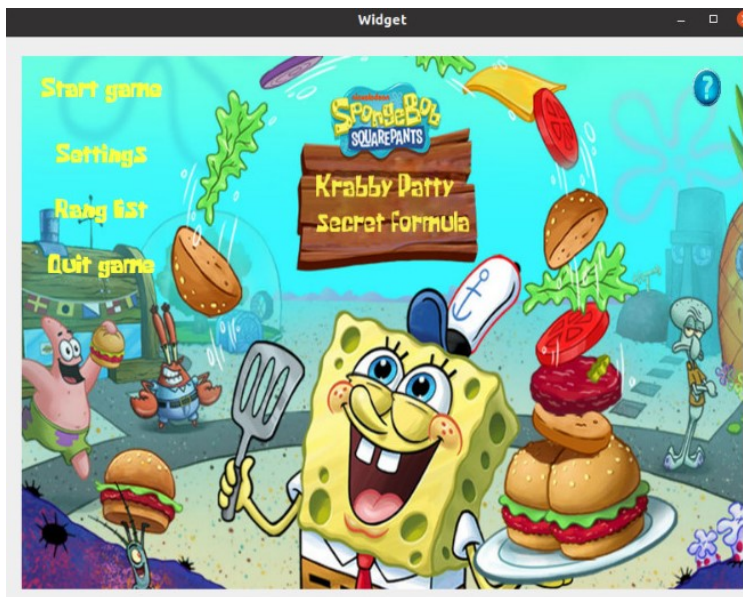
Za pokretanje aplikacije potrebno je instalirati Qt Creator, verzija 6.2.2. Od dodatnih biblioteka potrebno je preuzeti QtMediaPlayer. Link za preuzimanje Qt Creator-a: <https://www.qt.io/download>

### 3.1 Koraci za pokretanje aplikacije

1. U terminalu se pozicionirati u zeljeni direktorijum
2. Klonirati repozitorijum komandom: `$ git clone https://gitlab.com/matfbg-ac-rs/course-rs/projects-2021-2022/10-KrabbyPattySecretFormula.git`
3. Otvoriti okruzenje Qt Creator i u njemu otvoriti .pro fajl
4. Pritisnuti dugme Run (Ctrl+R) u donjem levom uglu ekrana

## 4 Uputstvo za igranje

Nakon pokretanja igrice prikazuje se glavni meni.



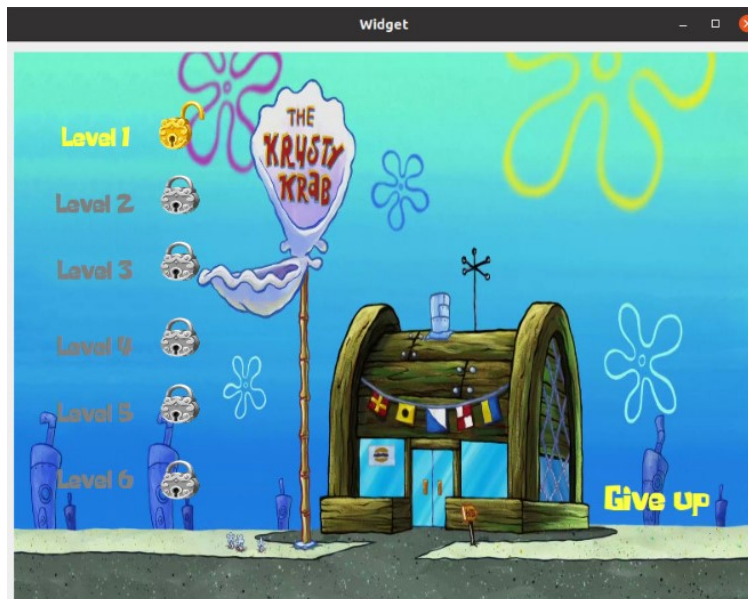
Klikom na dugme Help (upitnik u gornjem desnom uglu) otvara se prozor sa kratkim uputstvom za igranje.



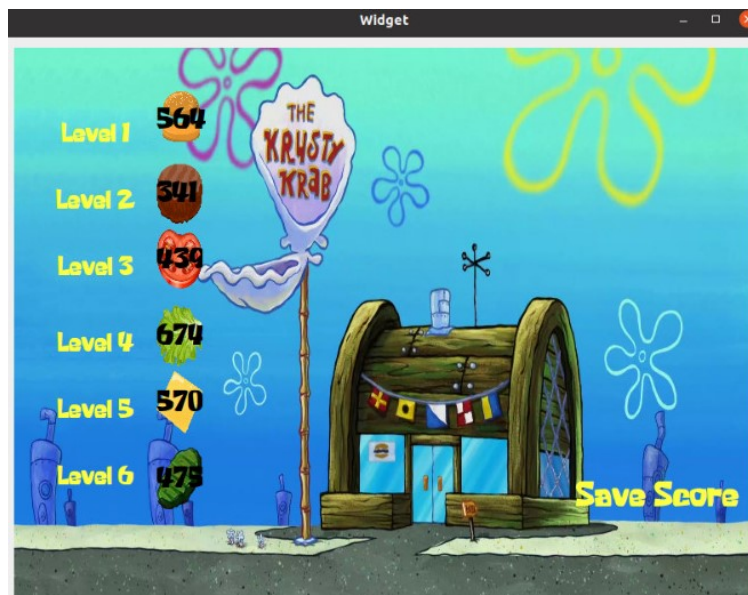
Klikom na dugme Settings otvara se prozor sa podesavanjima. Nakon odabranih podesavanja, klikom na dugme Back vratamo se u glavni meni.



Klikom na dugme Start game otvara se meni sa nivoima. Dugme Give up služi za povratak u glavni meni.

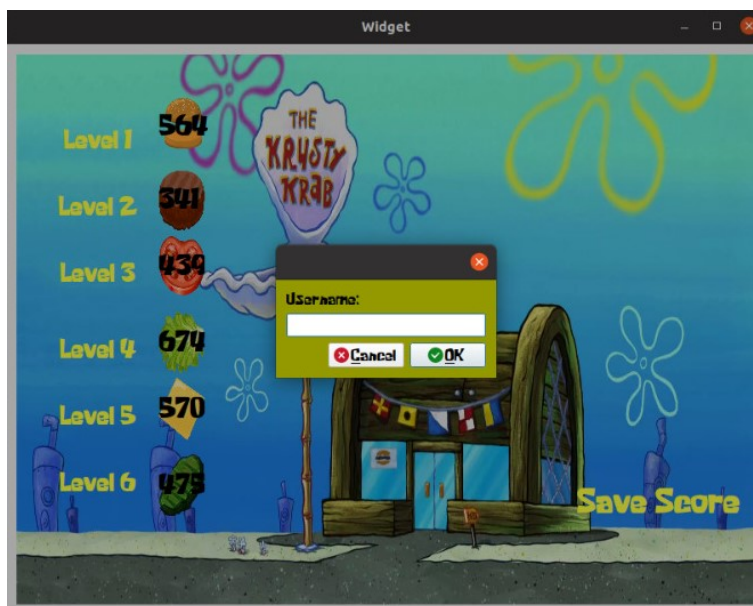


Nakon što se uspesno odigraju svi nivoi, umesto dugmeta Give up pojavljuje se dugme Save Score.





Kilikom na dugme Save Score otvara se pozor za unos imena.



Nakon unetog imena prikazuje se rang lista u kojoj se nalazi samo 10 najboljih igrača. Rang listi se može pristupiti i direktno iz glavnog menija pomoću dugmeta Rang list.

