

Natalija Asanović 171/2018

Novembar 2021

1 Slučaj upotrebe "Čuvanje konačnog rezultata"

1.1 Kratak opis:

Nakon završene partije, igrač unosi svoje ime i aplikacija skladišti informacije o odigranoj partiji.

1.2 Akteri:

Igrač - završio je sa igranjem partije i unosi svoje ime

1.3 Preduslovi:

Aplikacija je pokrenuta i igrač je završio sa igranjem jedne partije igre.

1.4 Postuslovi:

Informacije o završenoj partiji su trajno sačuvane.

1.5 Osnovni tok:

1. Aplikacija prikazuje dijalog za unošenje imena
2. Igrač unosi svoje ime
3. Aplikacija skladišti ime igrača i broj ovojenih poena
4. Aplikacija prikazuje glavni meni

1.6 Alternativni tokovi:

1. A1: **Neočekivani izlaz iz aplikacije.** Ukoliko u bilo kom koraku korisnik prekine aplikaciju, sve zapamćene informacije o partiji se poništavaju i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe je završen.
2. A2: **Obavezno unošenje imena.** Ukoliko igrač nije uneo ime, prikazuje se dijalog sa informacijama da je unošenje imena obavezno. Prelazi se na korak 2.

1.7 Podtokovi:

/

1.8 Specijalni zahtevi:

/

1.9 Dodatne informacije:

/