

# Dijagram klasa

November 2021

## 1 klase, atributi i metodi:

Glavni\_meni

- prikazi\_podesavanja
- zapocni\_igru
- izadji
- prikazi\_rang\_listu

Igrac

- poeni
- pozicija
- zivoti
- kretanje

Kontroler

- igrac (objekat klase Igrac)
- nivo (objekat klase Nivo)
- tajmer (objekat klase Tajmer)
- podesavanja (objekat klase Podesavanja)
- rang lista (objekat klase RangLista)
- provera\_kraja\_igre

Podesavanja

- zvuk
- tezina

Tajmer

- vreme
- uvecaj\_vreme
- resetuj\_tajmer
- zaustavi\_vreme

Artikal

- pozicija
- proveri\_preklapanje

-sakupi (virtual)

Zivot

-sakupi (zivoti)

Sastojak

-sakupi (poeni)

Prepreka

-pozicija

-proveri\_preklapanje

-akcija (virtual)

Smrtonosna prepreka

-akcija (umanjuje\_zivote)

Usporavajuca prepreka

-akcija (uvecava vreme)

RangLista

-lista rezultata

-dodaj\_novi\_rezultat

-procitaj\_sve\_rezultate

-ucitaj\_podatke

Nivo

-redni broj

-prikazi\_pozadinu

-ucitaj\_scenu

Meni\_za\_nivoe

-izabran nivo

-lista zakljucanih nivoa

-lista otkljucanih nivoa

-prikazi\_nivoe

-otkljucaj\_nivo

## 2 Veze izmedju klasa:

Kontroler ima jedan tajmer. Tajmer pripada jednom kontroleru. Tajmer ne postoji bez kontrolera.

Kontroler ima jedno podesavanje. Podesavanje pripada jednom kontroleru. Podesavanje ne postoji bez kontrolera.

Kontroler ima 0 ili vise nivoa. Nivo pripada jednom kontroleru.

Kontroler ima 1 igraca. Igrac pripada jednom kontroleru.

Kontroler ima 1 rang listu. RangLista priprada jednom kontroleru.

Kontroler ima jedan meni za nivoe. Meni za nivoe pripada jednom kontroleru.

Nivo ima 0 ili vise prepreka. Prepreka pripada jednom nivou.

Nivo ima 0 ili vise artikala. Artikal pripada jednom nivou.