

# Slučajevi upotrebe

Jovana Djurovic, 290/2018

November 22, 2021

## 1 Opis slučaja upotrebe “Prikazivanje najboljih rezultata”:

**Naziv:** “Prikazivanje najboljih rezultata”

**Kratak opis:** Igrač bira opciju prikazivanja konačnih rezultata iz glavnog menija aplikacije. Aplikacija prikazuje konačne rezultate u vidu rang liste. Nakon prikaza rang liste, igrač ima opciju povratka do glavnog menija.

**Akteri:** Igrač - bira opciju iz glavnog menija aplikacije.

**Preduslovi:** Aplikacija je pokrenuta. Otvoren je glavni meni aplikacije.

**Postuslovi:** Prikazana je rang lista deset najboljih rezultata. Igrač bira jednu od opcija glavnog menija.

**Osnovni tok:**

1. Igrač bira dugme “Prikaži rang listu” iz glavnog menija.
2. Aplikacija prikazuje rang listu deset najboljih rezultata.
3. Igrač bira dugme “Povratak na glavni meni”, nakon čega se otvara glavni meni aplikacije.

**Alternativni tokovi:** -A1:Neočekivani izlaz iz aplikacije. Ukoliko prilikom prikazivanja rang liste korisnik isključi aplikaciju, informacije sačuvane u rang listi ostaju nepromenjene i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe se završava.

**Podtokovi:** /

**Specijalni zahtevi: /**

**Dodatne informacije: /**