

Projektil ispaljen sa podmornice

Divna Mićić, Natalija Asanović, Anđela Stajić

Maj 2022

1 Opis problema

Projektil mase 200kg, gustine jednake gustini vode, se ispaljuje sa podmornice na dubini 100m, nekom brzinom v_0 pod nekim uglom θ u odnosu na horizontalu. Do površine vode će se kretati pravolinijski ali na njega deluje otpor vode silom koja je proporcionalna brzini, sa koeficijentom proporcionalnosti $c = 5$ u SI sistemu jedinica. Nakon izlaska iz vode, projektil se kreće sa zanemarljivim otporom vazduha.

Napraviti matematički model i odrediti optimalni ugao θ za koji projektil ponovo dodirne površinu vode na maksimalnoj udaljenosti.

2 Modeliranje

2.1 Kretanje tela u prisustvu sile otpora proporcionalne brzini tela

Dok je projektil u vodi, na njega deluju tri sile: sila Zemljine teže (vertikalno naniže), sila potiska (vertikalno naviše) i sila otpora sredine (u suprotnom smeru od smera kretanja projektila). Kako se projektil kreće pravolinijski do površine vode (prema uslovu zadatka)

$$F_{pot} \approx mg \Leftrightarrow \rho_v V g \approx \rho V g \Leftrightarrow \rho_v \approx \rho.$$

Ovaj uslov je ispunjen za projekte čija je gustina približno jednaka gustini vode. Iz teksta zadatka imamo da je $\rho_v = \rho$, što znači da su intenziteti ovih sila (sile potiska i gravitacione) jednaki, a smerovi suprotni, pa se ove sile poništavaju. U ovom slučaju preostaje samo sila otpora sredine F_v koja je proporcionalna brzini tela.

$$F_v = cv$$

gde je c koeficijent proporcionalnosti (u našem zadatku $c = 5$ u SI sistemu jedinica, tj. $5 \frac{kg}{s}$).

Projekcija II Njutonvog zakona na pravac kretanja projektila daje

$$ma = -cv \tag{1}$$

što možemo zapisati i kao

$$m \frac{dv}{dt} = -cv.$$

Deljenjem ove jednačine sa masom, dobijamo diferencijalnu jednačinu za određivanje brzine tela

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{c}{m}v.$$

Ova diferencijalna jednačina se može napisati u obliku

$$\frac{dv}{-\frac{c}{m}v} = dt$$

koja se može integraliti

$$\int \frac{dv}{-\frac{c}{m}v} = t + C.$$

Integral na levoj strani možemo svesti na tablični uvođenjem smene $x = -\frac{c}{m}v$. Odatle je $dx = -\frac{c}{m}dv$, pa prethodni integral prelazi u

$$-\frac{m}{c} \int \frac{dx}{x} = -\frac{m}{c} \ln x = -\frac{m}{c} \ln \left(-\frac{c}{m}v\right).$$

Odavde vidimo da je opšte rešenje polazne diferencijalne jednačine

$$-\frac{m}{c} \ln \left(-\frac{c}{m}v\right) = t + C. \quad (2)$$

Konstantu C određujemo na osnovu početnih uslova, odnosno da je u početnom trenutku $t = 0$ telo ispaljeno brzinom $v = v_0$, pa dobijamo da je konstanta $C = -\frac{m}{c} \ln \left(-\frac{c}{m}v_0\right)$.

Sada kada nam je poznato C možemo se vratiti u jednačinu (2) i iz nje izraziti brzinu

$$-\frac{m}{c} \ln \left(-\frac{c}{m}v\right) = t - \frac{m}{c} \ln \left(-\frac{c}{m}v_0\right).$$

Uz malo računa dolazimo do formule za određivanje brzine projektila dok se kreće kroz vodu, tj. od trenutka ispaljivanja do trenutka kada izlazi iz vode

$$v(t) = v_0 e^{-\frac{c}{m}t}. \quad (3)$$

Naredni korak jeste da odredimo trenutak u kom projektil izlazi iz vode. Da bismo to uradili, koristimo činjenicu da se projektil ispaljuje sa podmornice koja je na dubini od $100m$ (dalje u tekstu označeno sa h), početnom brzinom v_0 , pod uglom θ u odnosu na horizont.

Dalje, iz jednačine (3) možemo da nađemo put koji projektil pređe tako što ćemo izraziti s

$$\frac{ds}{dt} = v = v_0 e^{-\frac{c}{m}t}.$$

kao

$$s = v_0 \int_0^t e^{-\frac{c}{m}t} dt = v_0 \frac{e^{-\frac{c}{m}t}}{-\frac{c}{m}} \Big|_0^t = \frac{v_0 m}{c} (1 - e^{-\frac{c}{m}t}).$$

Sada smo dobili jednačinu za pređeni putu zavisnosti od vremena.

$$s(t) = \frac{v_0 m}{c} (1 - e^{-\frac{c}{m}t}). \quad (4)$$

Pređeni put projektila do trenutka dodira sa površinom vode možemo izraziti i kao

$$s = \frac{h}{\sin \theta}$$

tj.

$$\frac{h}{\sin \theta} = \frac{v_0 m}{c} (1 - e^{-\frac{c}{m}t})$$

Oдавде možemo izraziti t

$$\begin{aligned}\frac{hc}{mv_0 \sin \theta} &= 1 - e^{-\frac{c}{m}t} \\ e^{-\frac{c}{m}t} &= 1 - \frac{hc}{mv_0 \sin \theta} \\ t &= -\frac{m}{c} \ln \left(1 - \frac{hc}{mv_0 \sin \theta} \right)\end{aligned}\tag{5}$$

Sada t koje smo izrazili možemo da vratimo u jednačinu (3) i uz malo računa dobijamo sledeći izraz za brzinu

$$v(t) = v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta}.\tag{6}$$

2.2 Kretanje projektila nakon izlaska iz vode

Na dalje na naš projektil deluje samo sila Zemljine teže, pa ovo možemo posmatrati kao kosi hitac, sa početnom brzinom v_p (6) i uglom izbačaja θ . Dakle, na projektil deluje sila Zemljine teže u negativnom pravcu što se može posmatrati kao negativno ubrzanje, tj. možemo reći da je

$$\begin{aligned}x''(t) &= 0 \\ y''(t) &= -g.\end{aligned}$$

Sa druge strane, pri uslovima da je početna brzina projektila v_p i ugao pod kojim izleće θ , tada važe sledeće relacije

$$\begin{aligned}v_x(t) &= v_p \cos \theta \\ v_y(t) &= v_p \sin \theta - gt\end{aligned}$$

Sa obzirom da se projektil kreće u vazduhu i da taj otpor zanemarujemo možemo posmatrati ovo kao da se projektil kreće u vakuumu, na njega neće delovati ni jedna horizontalna sila, pa će brzina kretanja biti konstantna. Diferenciranjem ovih jednačina, dobija se da je

$$\begin{aligned}x(t) &= v_p t \cos \theta \\ y(t) &= v_p t \sin \theta - \frac{gt^2}{2}\end{aligned}$$

Trenutak ponovnog dodira sa površinom vode dat je sa

$$y(t) = 0$$

tj.

$$v_p t \sin \theta - \frac{gt^2}{2} = 0$$

$$t = \frac{2v_p \sin \theta}{g} \quad (7)$$

U tom trenutku, duž x – ose projektil pređe rastojanje D (domet)

$$D = v_p t \cos \theta$$

Ubacujemo t koje smo izrazili (7)

$$D = v_p \cos \theta \frac{2v_p \sin \theta}{g} = \frac{2v_p^2 \sin \theta \cos \theta}{g}$$

Sada vraćamo nazad naš izraz za početnu brzinu v_p (6) i dobijamo

$$D = \frac{2 \sin \theta \cos \theta}{g} \left(v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta} \right)^2 \quad (8)$$

Kako se u zadatku traži da da projektil ponovo dodirne površinu vode na maksimalnoj udaljenosti, potrebno je uračunati i deo puta koji projektil pređe dok je u vodi, tj. $D_u = D + D_v$. D_v lako možemo odrediti iz početnih uslova i dobijamo da je $D_v = hctg\theta$. Odatle dobijamo da je

$$D_u = \frac{\sin(2\theta)}{g} \left(v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta} \right)^2 + hctg\theta.$$

Sada je potrebno odraditi ekstremizaciju funkcije $D_u = D_u(\theta)$.

$$\begin{aligned} \frac{dD_u}{d\theta} = 0 &\Leftrightarrow \frac{2}{g} \cos(2\theta) \left(v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta} \right)^2 + \frac{2}{g} \sin(2\theta) \left(v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta} \right) \frac{hc}{m \sin^2 \theta} \cos \theta - \frac{h}{\sin^2 \theta} = 0 \\ &\Leftrightarrow \frac{2}{g} \left(v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta} \right) \left[\cos(2\theta) \left(v_0 - \frac{hc}{m \sin \theta} \right) + \sin(2\theta) \frac{hc}{m \sin^2 \theta} \cos \theta \right] = \frac{h}{\sin^2 \theta} \end{aligned}$$

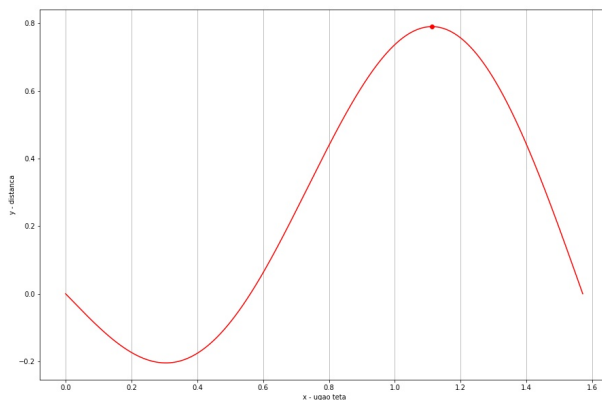
Uz malo sređivanja dolazimo do jednačine

$$\sin^4 \theta - \frac{hc}{mv_0} \sin^3 \theta - \frac{1}{2} \sin^2 \theta + \frac{h^2 c^2}{2m^2 v_0^2} + \frac{hg}{4v_0^2} = 0 \quad (9)$$

tj. dobili smo jednačinu četvrtog stepena po $\sin \theta$.

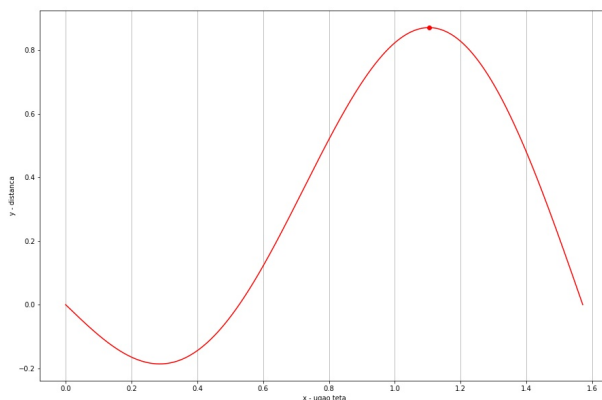
3 Diskusija rešenja

Sada je potrebno pronaći maksimum jednačine (9). Na narednim slikama možemo videti kako se vrednost ugla θ menja sa promenom početne brzine v_0 . Za ispitivanje zavisnosti ugla θ od početne brzine v_0 izabrali smo početne brzine $30 \frac{m}{s}$, $300 \frac{m}{s}$ i $100000 \frac{m}{s}$.



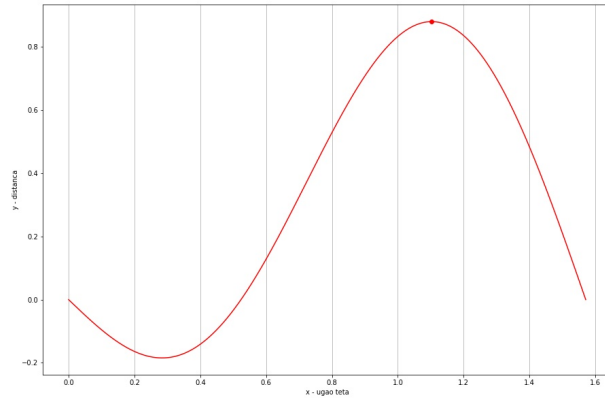
Slika 1: $v_0 = 30 \frac{m}{s}$

Za početnu brzinu $v_0 = 30 \frac{m}{s}$ optimalni ugao θ je 63.77° .



Slika 2: $v_0 = 300 \frac{m}{s}$

Za početnu brzinu $v_0 = 300 \frac{m}{s}$ optimalni ugao θ je 63.23° .



Slika 3: $v_0 = 100000 \frac{m}{s}$

Za početnu brzinu $v_0 = 100000 \frac{m}{s}$ optimalni ugao θ je 63.20° .
 Analizom dobijenih rešenja dolazimo do zaključka da je optimalni ugao

$$\theta \approx 63^\circ.$$

4 Literatura

1. M. Dražić. *Matematičko modeliranje*. Matematički fakultet, Beograd, 2017.
2. http://tesla.pmf.ni.ac.rs/f_odeljenje/ucenicki%20folder/ucenici2008/meh.pdf(posećeno 12.5.2022.)