

Links Document

Introduction

2. Explaining d3

[D3 Show Reel](#)

[D3 on Github](#)

[D3 Commands](#)

[D3 v3 minified](#)

[D3 v4 unminified](#)

3. What you need to know

[Atom.io](#)

Chapter 1 - Refresher

5. Recalling CSS

[D3 source code](#)

Chapter 4 - Advanced shapes, with d3 and path

4. Finding other generators

[D3 API reference](#)

[bl.ocks.org](#)

Chapter 5 - Scales and axes

8. Using color scales

[d3-scale interpolateViridis](#)

9. Introducing other scales

[D3 Scales](#)

[Quantile, Quantize, Threshold Scales](#)

[Threshold Key](#)

Chapter 6 - Importing data into d3

8. Parsing HTML

[Enable CORS](#)

Chapter 7 - Additional graphics with d3 layout

3. Making a voronoi tessellation

[Voronoi Tessellation](#)

4. Introducing abstract layouts

[Tidy Tree vs. Dendrogram](#)

[Radial Dendrogram](#)

[Nest Treemap](#)

[Rainbow Treemap](#)

[Circle-Packing II](#)

[Example Authors](#)

[Partition](#)

[Arc Padding III](#)

[Fixed-Radius Near Neighbors](#)

[Draggable Blob II](#)

[Histogram](#)

[Chord Diagram](#)

[Hexagonal Binning](#)

Chapter 8 - Preparing your data for advanced graphics

5. Making flat data multidimensional with Nest

[Nest Treemap](#)

6. Filtering data

[Filtering in d3.js](#)

Chapter 9 - Interactivity

1. Introducing interaction

[The Wealth & Health of Nations](#)

5. Introducing dispatch

[Dispatching Events](#)

6. Transitions

[Chained Transitions II](#)

[Polar Clock III](#)

[Easing](#)

7. Dragging and zooming

[Drag & Zoom II](#)

[Circle Dragging IV](#)

[Brush & Zoom](#)

[Brush & Zoom II](#)

Next Steps

2. Finding plug-ins

[Hexagonal Binning](#)

[Choropleth](#)

[Fisheye Distortion](#)

[d3-plugins](#)

[Plugins](#)

3. Using the API reference

[D3 API Reference](#)

[D3 Home](#)

[Mike Bostock](#)

4. Using d3 with other libraries

[NVD3.js](#)

[Crossfilter](#)

[dc.js - Dimensional Charting Javascript Library](#)

[Shiny](#)

[Microsoft PowerBI](#)

5. Conclusion

[Emma's Blocks](#)

[Vizdata.co.uk](#)