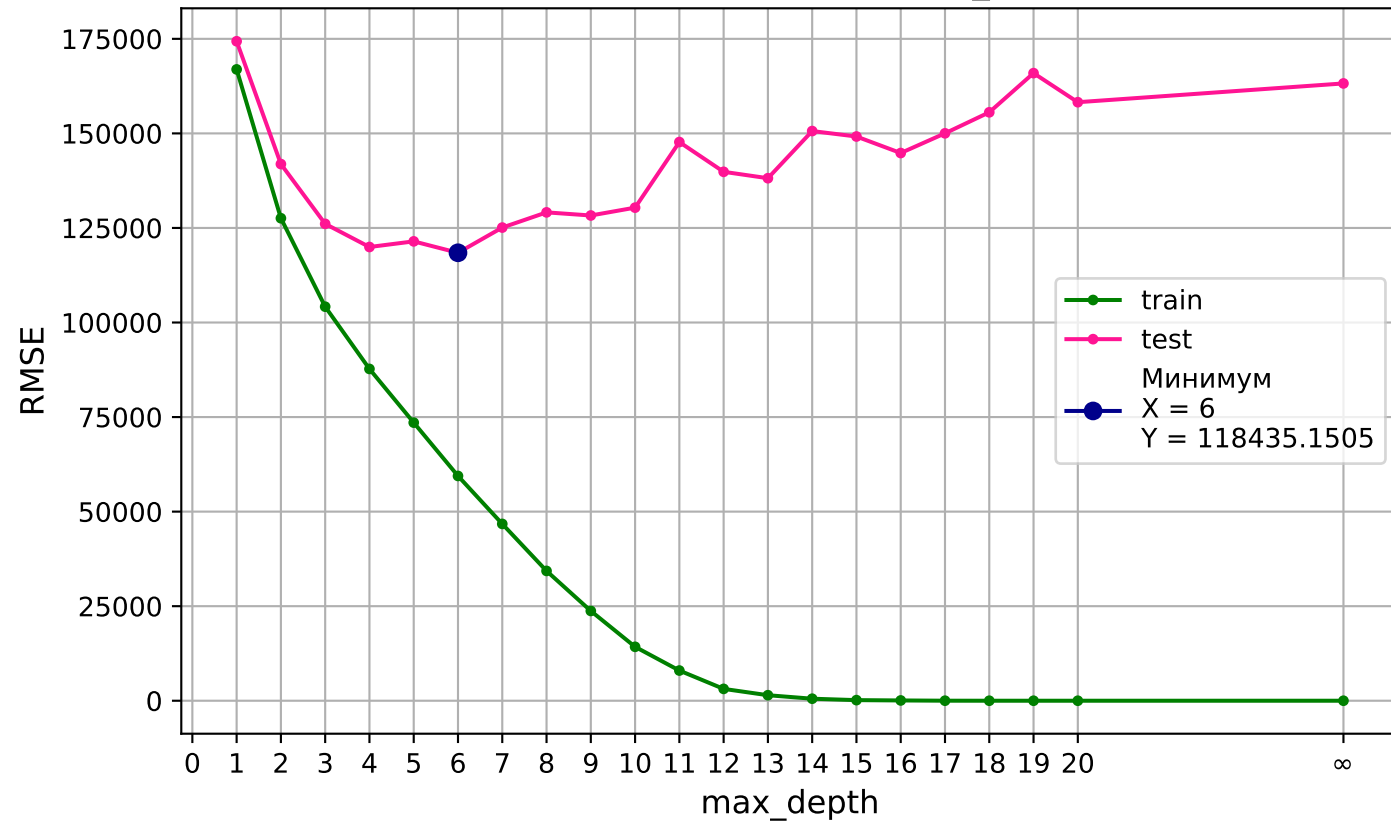


Градиентный бустинг

Зависимость RMSE от max_depth



Зависимость времени работы от max_depth

