

Nataly Camacho

**Diseñadora UI/UX**

Portafolio

2019





## Acerca de

### CREO EXPERIENCIAS INTERACTIVAS BASADAS EN LAS NECESIDADES DE LAS PERSONAS

Soy una diseñadora - desarrolladora y previamente emprendedora. Tengo experiencia en el diseño de productos basado en los seres humanos y mi enfoque se basa en la investigación de los usuarios y en realizar pruebas de usabilidad

Disfruto el trabajo en equipo y crear experiencias libres de frustración. Haber trabajado en la creación de una Startup me dio las bases de lo importante que es diseñar primero para el usuario junto con buenas habilidades de comunicación y presentación oral.

Para conocer más revisa mi página web:

[www.natalycamacho.com](http://www.natalycamacho.com)

## Habilidades



Experiencia en manejo de Sketch



Creación de prototipos con InVision



Experiencia en manejo de Figma



Creación de páginas web con Bootstrap 4



Creación de páginas web con HTML5



Creación de páginas web con CSS3



Conocimiento intermedio de Javascript



Creación de animaciones sencillas

### Habilidades Personales

- Trabajo en equipo
- Adaptable fácilmente
- Fuertes habilidades analíticas
- Manejo de tiempo
- Resolución de problemas
- Habilidades interpersonales

### Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Avanzado)
- Alemán (Básico)
- Japones (Básico)

# Diseñadora UI / UX

---

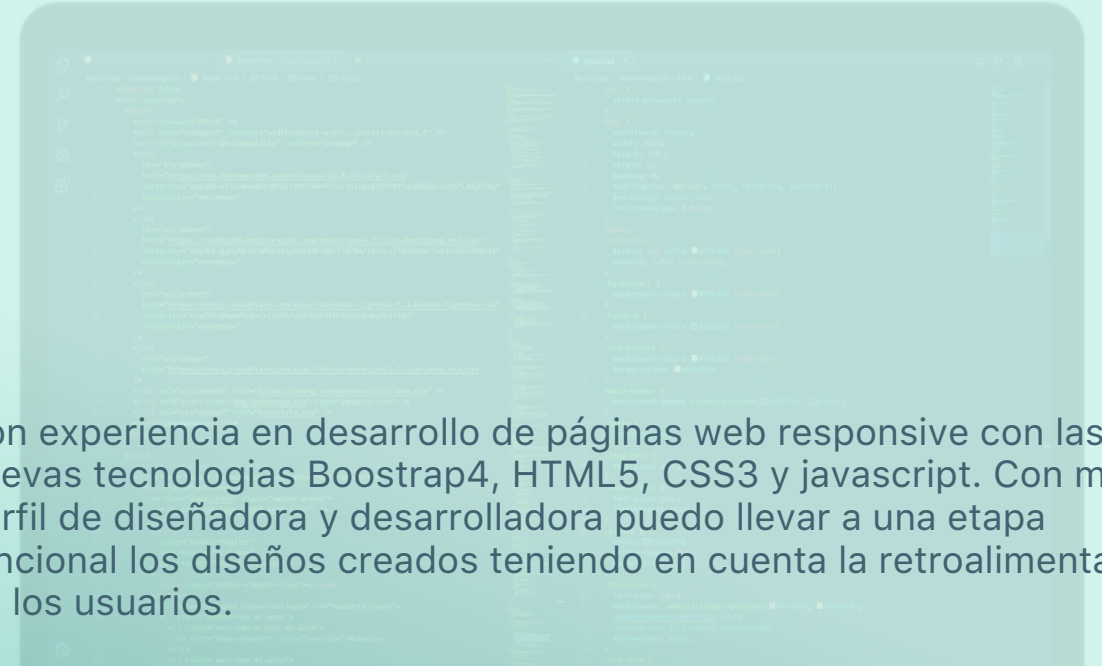
Creativa y con conocimiento de softwares de diseño tales como Sketch y figma. Con experiencia en realizar animaciones sencillas en Principle para mostrar interacciones en páginas web y aplicaciones móviles.

Con habilidades en desarrollo ágil de prototipos desde papel hasta mockups en alta definición, probarlos con los clientes y presentarlos a los demas miembros del equipo de trabajo. Desarrollo de pruebas de usabilidad para definir nuevos productos y realizar mejoras sin gastar tiempo y recursos hasta tener la mejor versión de acuerdo a las necesidades y retroalimentación de los usuarios.



# Diseñadora Web / Programadora

---



Con experiencia en desarrollo de páginas web responsive con las nuevas tecnologías Bootstrap4, HTML5, CSS3 y javascript. Con mi perfil de diseñadora y desarrolladora puedo llevar a una etapa funcional los diseños creados teniendo en cuenta la retroalimentación de los usuarios.

Comence mi carrera en UX al diseñar páginas web y aplicaciones móviles y probarlas con posibles usuarios para mi propia empresa. Actualmente me enfoco no solamente en el aspecto visual del desarrollo web y como funciona sino tambien en la interacción con los usuarios para poder cumplir con sus necesidades y brindarles una experiencia libre de frustración.

# Portafolio UX

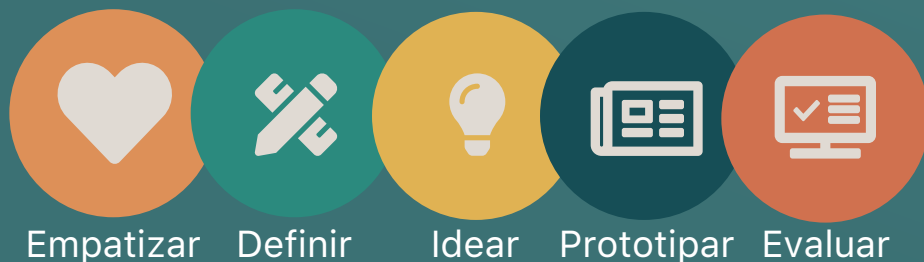
Diseñadora UI/UX y Desarrolladora web

Competencias usadas para la creación de estos proyectos


- Investigación de usuarios
- Entrevistas de usuarios
- Questionarios
- Card Sorting
- Diagramas de afinidad
- Mapas de empatía
- Flujos de usuario
- Crazy 8
- Sketch
- Prioritización de características
- Pruebas de usabilidad
- Wireframes y prototipado
- Prototipado en alta definición
- Arquitectura de información

Metodología de Design thinking

Todos los proyectos realizados han sido basados en la metodología de design thinking para crear diseños intuitivos centrados en las necesidades de las personas



# Proyectos Recientes



**Native App - Traveling Hobbies**

Aplicación diseñada para IOS y android que ayuda a las personas físicamente activas a encontrar lugares nuevos donde practicar sus hobbies mientras viajan



**Web App - HR Productivity Manager**

Web App diseñada para ayudar al departamento de recursos humanos a gestionar el tiempo libre de los empleados para incrementar productividad



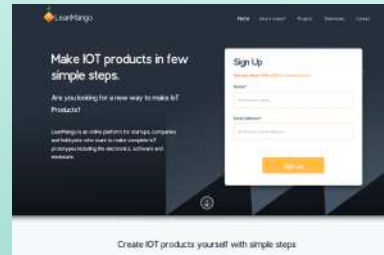
**WebApp - Stuart Logistics**

Web app diseñada para la empres Stuart donde sus clientes pueden organizar y revisar las entregas programadas para incrementar su eficiencia




**Mobile App - Mental Wellbeing**

Aplicación móvil para personas que sufren de episodios depresivos, que les permite llevar un historial de sus estados de ánimo diarios y ofrece actividades para empezar a mejorar



**Landing Page - LeanMango**

Landing page diseñada para LeanMango donde sus clientes pueden acceder a la aplicación web que les da cotizaciones automáticas para sus proyectos de IoT



**Landing Page - DeepSea Developments**

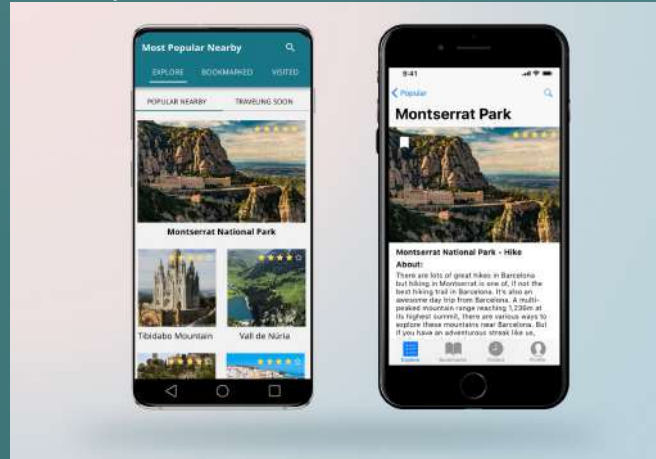
Landing page diseñada para DeepSea Developments donde sus clientes pueden ver lo que ofrecen en desarrollo hardware personalizado y pueden realizar una cotización para sus proyectos



# Portafolio UX

## Native App – Traveling Hobbies

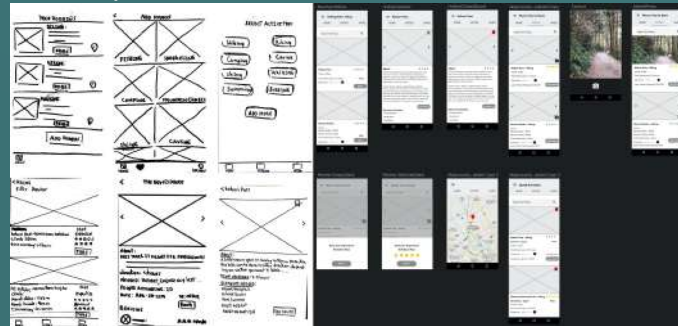
### Mockups IOS / Android



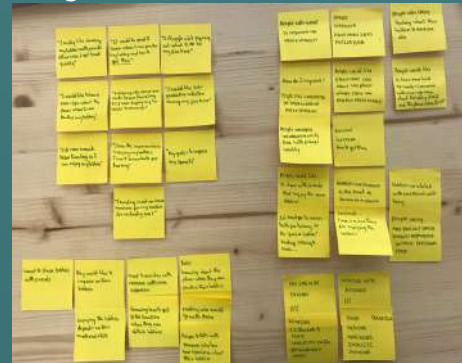
### Persona



### Prototipado



### Diagrama de afinidad



## Punto de dolor

Los usuarios no tienen suficiente información sobre sus pasatiempos, lugares donde pueden practicarlos o donde pueden comprar los artículos necesarios.

Los usuarios necesitan más información de en que lugares pueden practicar sus hobbies activos. Tales como escalar, acampar, hacer caminatas en montañas y demás

## Problema

Las personas físicamente activas necesitan una forma de tener más información sobre nuevos lugares donde puedan practicar sus hobbies para poder seguir disfrutando de su estilo de vida.

## Prototipado

La retroalimentación de los usuarios fue crucial en el desarrollo de este proyecto debido a que ideas que parecían claras eran interpretadas de manera inesperada por los usuarios. Como el caso de una pantalla con un mapa donde el usuario podía seleccionar su destino, las personas sentían que la aplicación les iba a dar la opción de comprar tickets de avión. Después de múltiples prototipos en papel y pruebas de usabilidad se llegó a unos modelos para Android y para IOS que solucionaban los requerimientos de los usuarios

## Link del proyecto

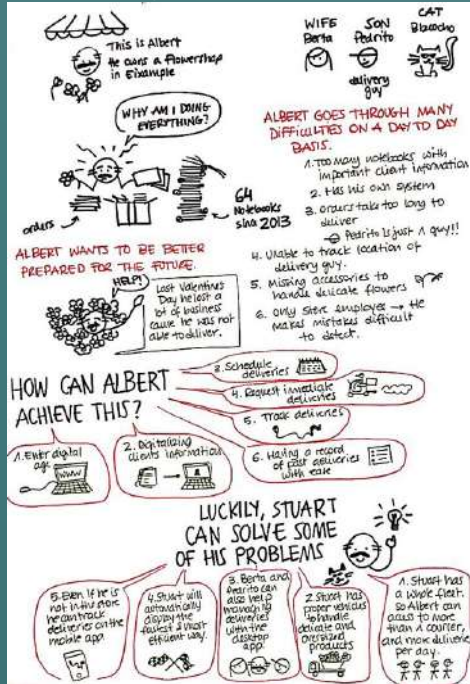
Para entender cómo funciona la aplicación, debes ponerte en el lugar de Daniel. Para esto, estás planeando un viaje a Tokio del 21 al 25 de junio, te interesa ver dónde puedes hacer una caminata cerca de Tokio

<https://projects.invisionapp.com/share/7JRQLWOPTFH#/screens>

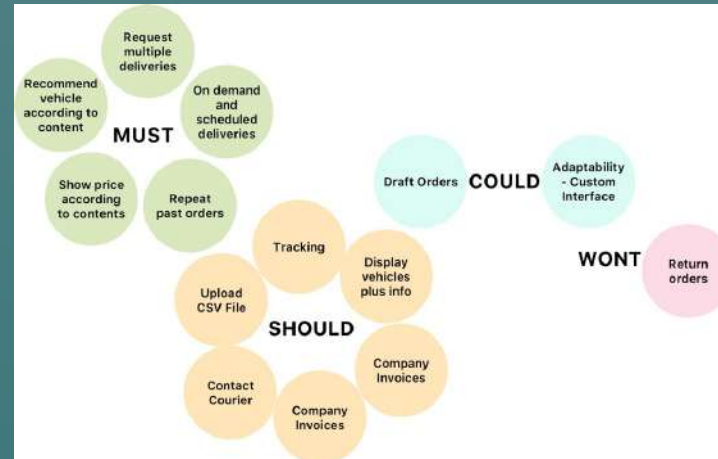
# Portafolio UX

## Webapp Stuart Logistics

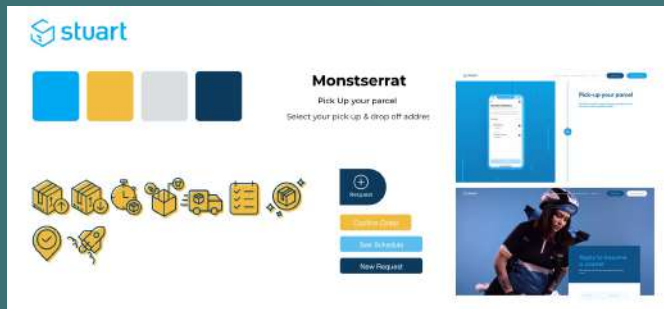
### User Story



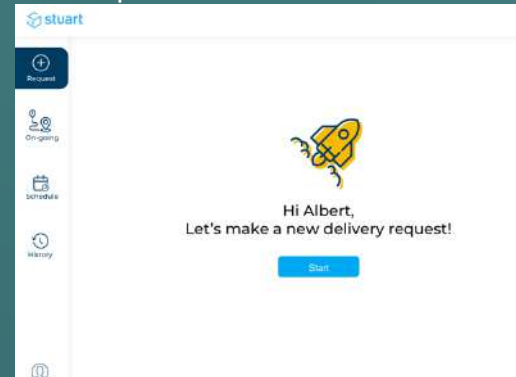
### Priorizando



### Estilos



### Mockups



## Punto de dolor

En las empresas pequeñas, el proceso de logística de entregas de ordenes todavía es demasiado manual, lo que dificulta el manejo de grandes cantidades de pedidos

## Problema

Los dueños de negocios pequeños necesitan un sistema donde puedan organizar y supervisar las ordenes programadas y bajo demanda para así incrementar su eficiencia y productividad

## Estilos e interacción con el cliente

Para la paleta de estilo de este proyecto se baso en los colores de la empresa del cliente (Stuart). A su vez como el cliente final de Stuart eran personas con poca experiencia en dispositivos digitales y aplicaciones web se crearon iconos grandes con etiquetas para hacer más fácil la navegación por el sistema.

## Prototipado

Los primeros diseños de la aplicación web eran bastante tradicionales por lo que el cliente pidió como requerimiento que se experimentara un poco más con la distribución. Stuart quería presentarse más amigable de usar para sus clientes

## Link del proyecto

Para entender cómo funciona la herramienta Stuart, debes ponerte en el lugar de Albert. Para esto, programarás dos entregas de tamaño mediano para el 6 de junio

<https://projects.invisionapp.com/share/7KS99RPP4AS#/screens/365976466>



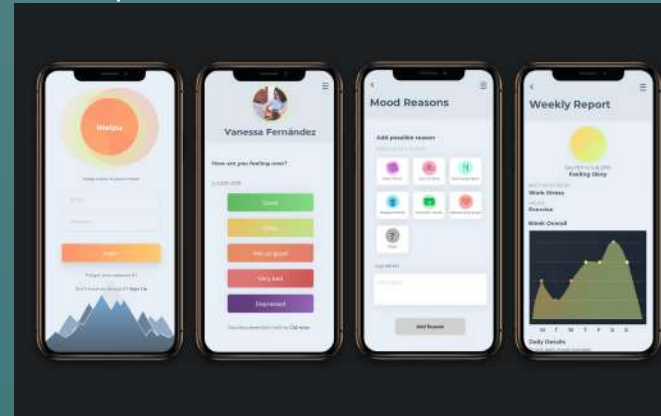
# Portafolio UX

## App Mental Wellbeing

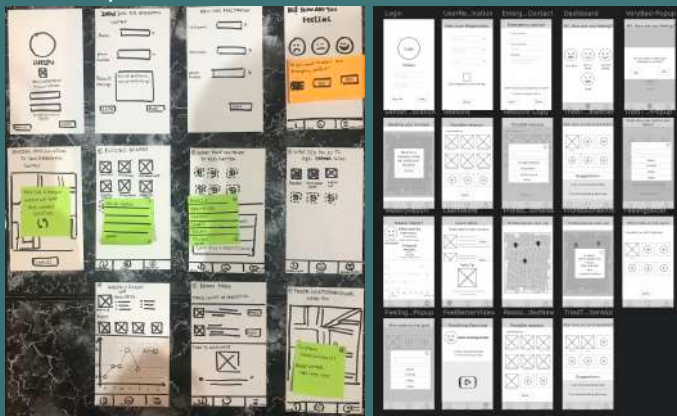
### Persona



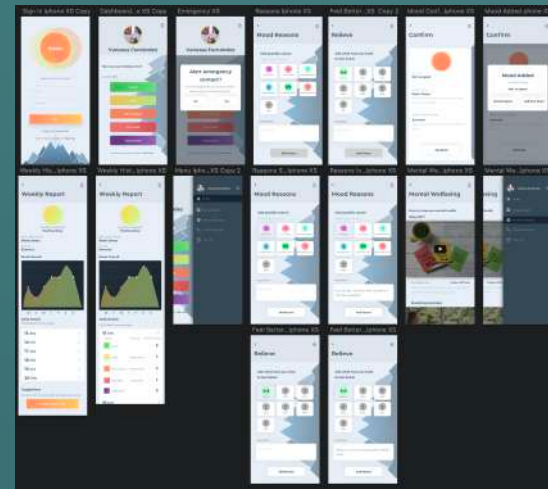
### Mockups



### Prototipado



### Alta definición



## Punto de dolor

Las personas notienen suficiente información sobre sus episodios de depresión para tomar medidas para mejorar

## Problema

Las personas que sufren de depresión necesitan una manera de rastrear sus episodios para que puedan entender cuáles son las posibles causas y tomar acciones para empezar a sentirse mejor.

## Prototipado

Dado que la depresión es un tema tan emocional, personal y muy delicado, la aplicación debia tener un toque humano. Para esto, agregué una opción de contacto para obtener ayuda, de un familiar, amigo o de una línea directa de suicidio en caso de que el usuario se encontrara en situación de peligro

Pensé que los usuarios se sentirían más cómodos hablando de su depresión de forma anónima en línea o con un profesional de salud mental. Esto resultó ser una suposición incorrecta porque todos los entrevistados prefirieron reprimir sus emociones o compartirlas con un amigo cercano. Como no todos los usuarios tenían a alguien a quien contactar, dejé el enlace de la línea directa de suicidio en caso de emergencia

## Link del proyecto

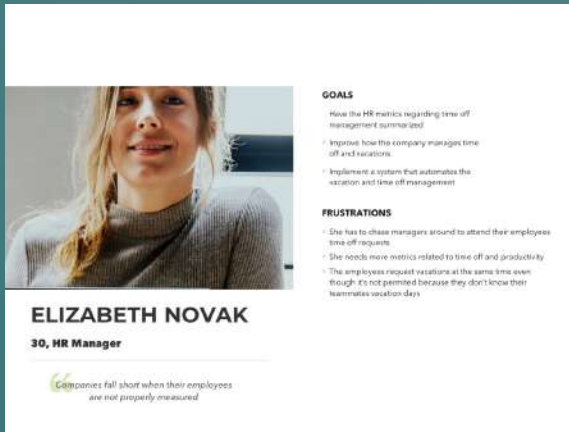
Para entender cómo funciona la aplicación, debes ponerte en el lugar de Vanessa. En este momento no se sentirá muy bien, la razón es el estrés laboral porque no recibió el aumento que esperaba después de su arduo trabajo. Para sentirse mejor, ha intentado hacer algo de ejercicio y salir a correr ayudó un poco. Una vez que haya agregado su estado de ánimo, le gustaría verificar su promedio semanal.

<https://projects.invisionapp.com/share/JCT7BFPAQF6#/screens>

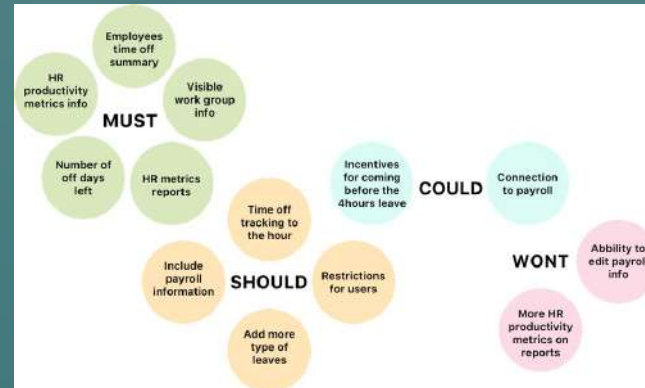
# Portafolio UX

## WebApp HR Productivity Manager

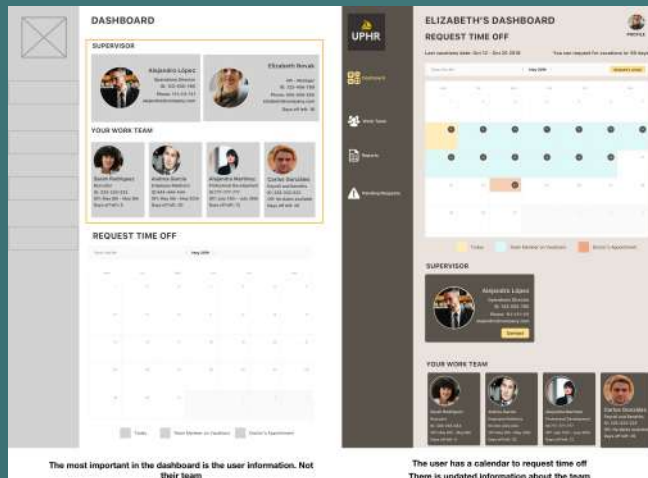
### Persona



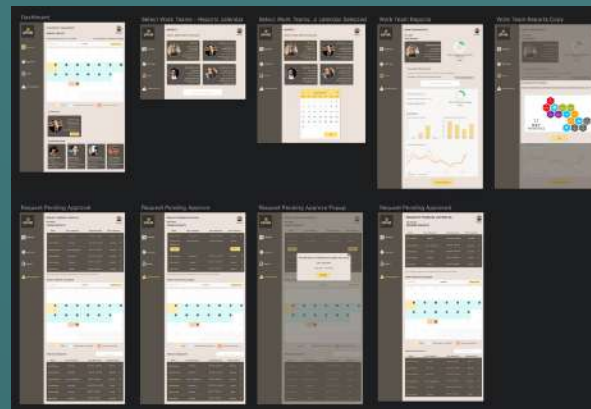
### Priorizando



### Prototipado



### Alta definición



## Punto de dolor

El departamento de recursos humanos no tiene un resumen del desempeño total de los empleados relacionado con su tiempo libre y siguiendo las métricas de productividad del departamento

## Problema

Los gerentes de recursos humanos necesitan una forma de resumir toda la información sobre el tiempo libre de los empleados y como afecta en su rendimiento para que puedan mejorar las métricas de productividad

## Prototipado

La pantalla de informe fue la más difícil de lograr, porque no sabia cuál sería la mejor manera de presentar cómo la productividad y el tiempo libre están relacionados con las métricas de recursos humanos. Probé con gráficos y calendarios e hice pruebas con los usuarios. Como estaba presentando un informe de productividad, los usuarios esperaban gráficos, así que hice mi mejor esfuerzo para facilitar su correlación con el tiempo libre.

## Link del proyecto

Para entender cómo funciona la aplicación web, debes ponerte en el lugar de Elizabeth. Para esto, será un gerente de recursos humanos que quiere saber qué tan productivos fueron sus equipos durante el mes de abril. Dado que usted es el gerente del equipo de recursos humanos, desea verificar a sus empleados pendientes de solicitudes de vacaciones.

[https://projects.invisionapp.com/share/RWSEAT09DHT#/screens/367484900\\_Landing](https://projects.invisionapp.com/share/RWSEAT09DHT#/screens/367484900_Landing)

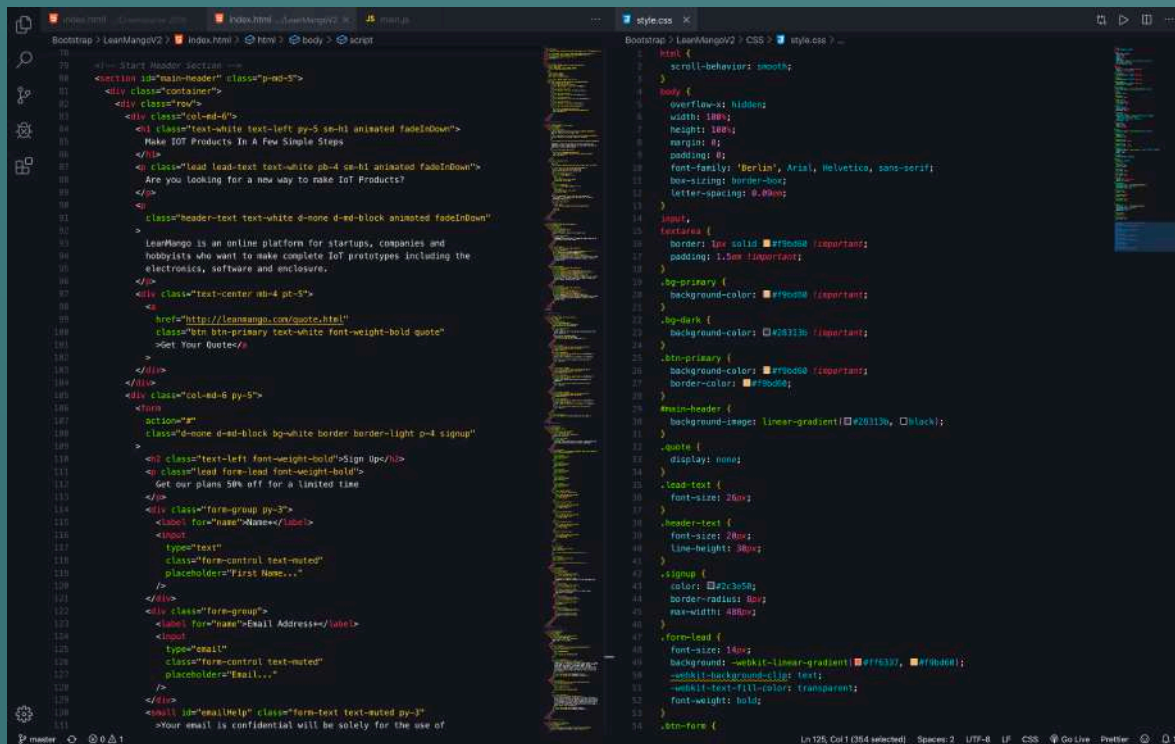


# Portafolio desarrollo web

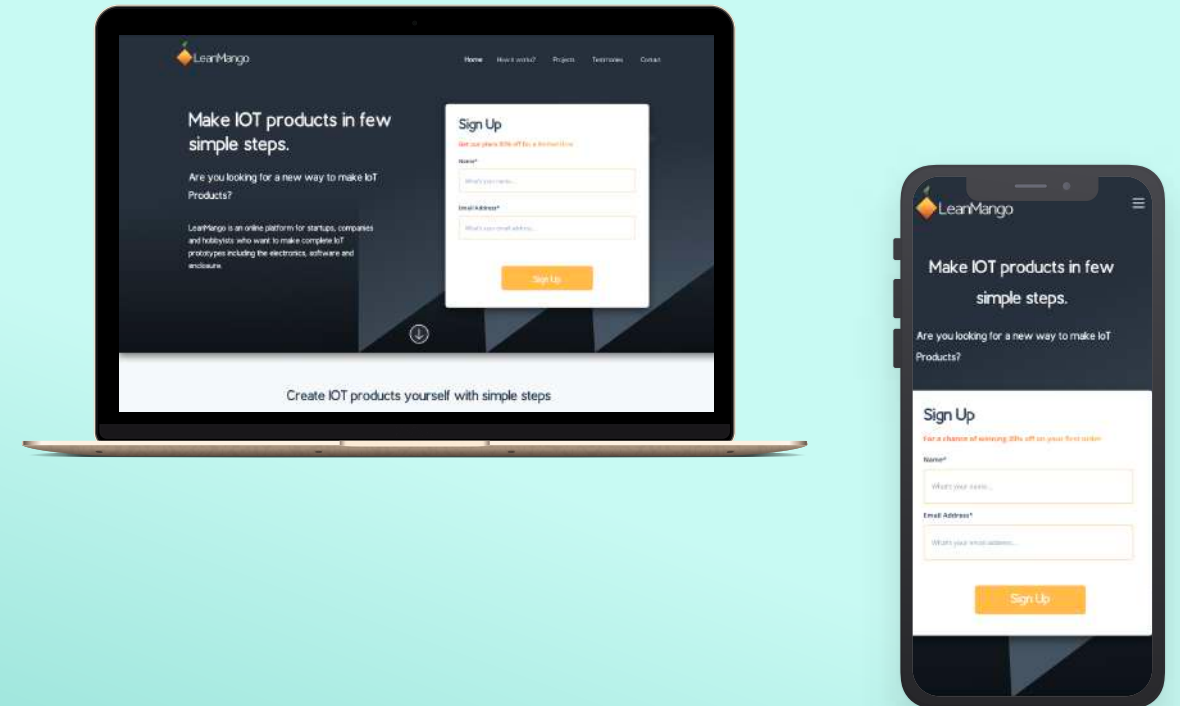
# LeanMango Landing Page

Desarrollada con Bootstrap4 y css tiene funciones en javascript para las animaciones y la actualización del año

## Código fuente:



## Diseño responsive para pantallas de computadores y dispositivos móviles



## Link de la página

<https://leanmangov2.netlify.com/>