

Universidad San Carlos de  
Guatemala



## MANUAL DE USUARIO

Nombre: Nataly Saraí Guzmán  
Duarte  
Carné: 202001570

Manual de

Usuario

**Proyecto 2**

## Contenido

Introducción .....	3
Objetivos .....	4
Información del sistema .....	4
Requisitos del sistema .....	5
Interfaz .....	6
Flujo de funcionalidades .....	7

## **Introducción**

El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada en el lenguaje de programación Python y utilizando una ventana crea en Qt designer, es simple e intuitivo con el usuario mostraremos a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para su funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para analizar el archivo, analizar por medio de un analizador léxico y un sintáctico el código que la persona ingresa, y así poder tener una respuesta de esta, y crear un formulario html a partir de este según el código ingresado, se creó como un sistema fácil de usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y los conocimientos sobre cómo funciona dicho programa.

## **Objetivos**

- Darle solución al problema propuesto, para ello hacer uso de los conocimientos adquiridos en el curso de Lenguajes Formales y de Programación, logrando una solución más optima y funcional.
- Acercamiento a la lectura de archivos.
- Acercamiento al análisis de un contenido.
- Construcción de aplicaciones graficas.
- Uso de programación utilizando regex.
- Creación de reportes html.

## **Información del sistema**

El programa lee un archivo .csv el cual le permite tener datos de los partidos para poder responder cuando usted ingresa su respectivo código según cada caso, después de que usted ingresa el código y lo envía, analiza si tiene errores y si todo esta bien entonces responde a su código y genera archivos html según cada caso o le da una respuesta según lo que busca, también puede limpiar el log de errores y tokens, abrir archivos con el reporte de tokens o el reporte de errores, y permite abrir el manual técnico y el manual de usuario.

## **Requisitos del sistema**

El programa fue creado en lenguaje Python por lo cual permite ejecutar la aplicación en cualquier tipo de sistema operativo.

Requisitos Generales:

Contar con Python instalado en el equipo ya que esto permitirá la ejecución del sistema.

Requisitos Por Sistema Operativo:

- Windows:
  - Windows 7 o superior.
  - RAM 1Gb mínimo
  - Paquete JRE
  - Arquitectura x32bits o x64bits
  - ROM 250 Mb mínimo.
- Linux:
  - Cualquier Distro que ejecuta JDK.
  - RAM 1Gb mínimo
  - Paquete Open-JRE
  - Arquitectura x32bits o x64bits
  - ROM 250 Mb mínimo.
- Mac OS:
  - Mac OS X - 10.6 o superior
  - RAM 1Gb mínimo
  - Paquete JRE
  - ROM 250 Mb mínimo

Después de haber instalado correctamente Python, el programa se puede correr ingresando en su buscador de Windows CMD o desde alguna consola, abrirá una pestaña negra ahí debe ingresar el nombre correctamente sin cambiarle minúsculas, mayúsculas etc.. Si lo ingreso correctamente se abrirá el programa y ya lo podrá utilizar.

## Interfaz

### ■ Menú



1. Área donde aparece el mensaje que usted ingreso y el que le responde el bot.
2. Área donde debe ingresar el mensaje
3. Botón de enviar para tener una respuesta del bot.
4. Botón que abre el reporte de errores.
5. Botón que limpia el log de errores.
6. Botón que abre el reporte de tokens.
7. Botón que limpia el log de tokens.
8. Botón que abre el manual de usuario.
9. Botón que abre el manual técnico.

## Flujo de funcionalidades

- Menú: Como se observa el menú principal está formado por nueve opciones, ingresar mensaje, ver mensaje y respuesta del bot, enviar el mensaje al bot, abrir reporte de errores, limpiar log de errores, abrir reporte de tokens, limpiar log de tokens, abrir manual de usuario, abrir manual técnico; a continuación se explicará la funcionalidad de cada opción



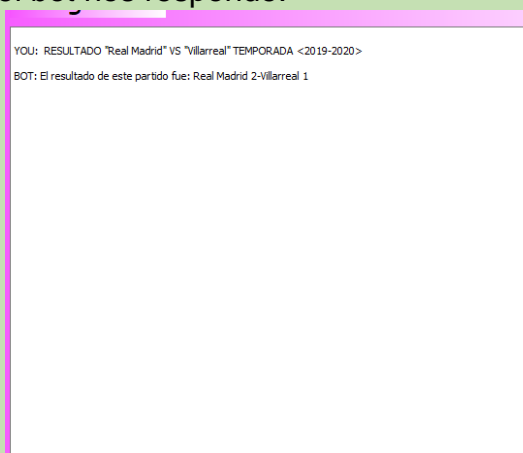
- Ingresar mensaje: esta opción podemos ingresar el mensaje según queramos que el bot responda o de un resultado.

RESULTADO "Real Madrid" VS "Villarreal" TEMPORADA <2019-2020>|

- Enviar mensaje: esta opción nos muestra nos permite enviar el mensaje al bot, siendo analizado si no contiene errores.

Enviar

- Área vista de mensajes: en esta opción podemos observar el mensaje que enviamos y lo que el bot nos responde.





- Reporte de errores: abre una página html con una tabla de los errores que se han encontrado.

### Reporte de errores

Nataly Saraí Guzmán Duarte 202001570

Tabla de Errores

TIPO DE TOKEN	LEXEMA	FILA	COLUMNA
---------------	--------	------	---------

- Limpiar log de errores: borra todos los errores encontrados.

### Limpiar log de errores

- Reporte de tokens: abre una página html con una tabla de los tokens que se han encontrado.

### Reporte de tokens

Nataly Saraí Guzmán Duarte 202001570

Tabla de tokens

TIPO	LEXEMA	FILA	COLUMNA
Signo_mayor	>	1	60
RESULTADO	RESULTADO	1	10
Cadena	Real Madrid	1	23
VS	VS	1	25
Cadena	Villareal	1	38

- Limpiar log de tokens: borra todos los tokens encontrados.

### Limpiar log de tokens

- Manual técnico: muestra especificaciones de como fue creado dicho programa.

## Manual Técnico



- Manual de usuario: es en el que nos encontramos, explica la utilización de dicho programa.

## Manual de Usuario

