



MANUAL DE USUARIO



















Practica 1

Contenido

Introducción	3
Objetivos	4
Información del sistema	
Requisitos del sistema	
Interfaz grafica	
Fluio de funcionalidades	

lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrare a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para rea una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fác	El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada en lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrarer a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para real una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fáci usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y				
El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada e lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrare a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para rea una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fác usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y	El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada en lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrarer a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para real una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fáci usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y				
El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada e lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrare a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para rea una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fác usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y	El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada en lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrarer a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para real una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fáci usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y				
lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrare a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para rea una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fácusar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y	lenguaje de programación Python es simple e intuitivo con el usuario mostrarer a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para real una gráfica y reporte por medio de dos archivos, se creó como un sistema fáci usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y		Introduc	ción	
		lenguaje de program a continuación el us funcionamiento, el s una gráfica y reporte usar y muy enter	nación Python es simple so adecuado del progra istema está hecho para e por medio de dos arch ndible, a continuación	e e intuitivo con el usu ma y sus recursos no realizar una optimiza nivos, se creó como u n explicaremos cada	ario mostrarer ecesarios para ción para real n sistema fáci

Objetivos

- Darle solución al problema propuesto, para ello hacer uso de los conocimientos adquiridos en el curso de Lenguajes Formales y de Programación, logrando una solución más optima y funcional.
- Acercamiento a la lectura de archivos.
- Construcción de aplicaciones graficas.
- Uso de programación utilizando regex.

Información del sistema

El programa permite seleccionar dos archivos por medio de una ventana emergente, el primer archivo es de extensión .data y permite el ingreso de los productos con su respectivo mes y año; el segundo archivo es de extensión .lfp y permite el ingreso de las instrucciones para realizar la gráfica; después de haber seleccionado los archivos, puede crear las graficas y/o hacer el respectivo reporte.

Requisitos del sistema

El programa fue creado en lenguaje Python por lo cual permite ejecutar la aplicación en cualquier tipo de sistema operativo.

Requisitos Generales:

Contar con Python instalado en el equipo ya que esto permitirá la ejecución del sistema.

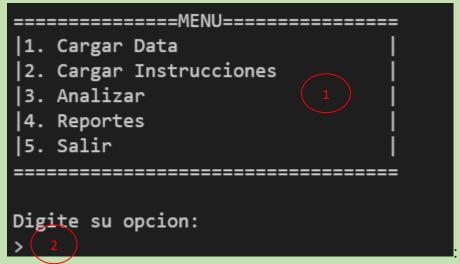
Requisitos Por Sistema Operativo:

- Windows:
 - Windows 7 o superior.
 - RAM 1Gb mínimo
 - Paquete JRE
 - Arquitectura x32bits o x64bits
 - ROM 250 Mb mínimo.
- Linux:
 - Cualquier Distro que ejecuta JDK.
 - RAM 1Gb mínimo
 - Paquete Open-JRE
 - Arquitectura x32bits o x64bits
 - ROM 250 Mb mínimo.
- Mac OS:
 - Mac OS X 10.6 o superior
 - RAM 1Gb mínimo
 - Paquete JRE
 - ROM 250 Mb mínimo

Después de haber instalado correctamente Python, el programa se puede correr ingresando en su buscador de Windows CMD o desde alguna consola, abrirá una pestaña negra ahí debe ingresar el nombre correctamente sin cambiarle minúsculas, mayúsculas etc.. Si lo ingreso correctamente se abrirá el programa y ya lo podrá utilizar.

Interfaz

Menú

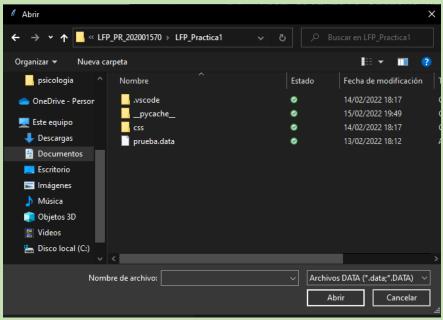


- 1. Menu con sus respectivas opciones y numero que lo representan.
- 2. Lugar donde debe ingresar el número según sea su opción.

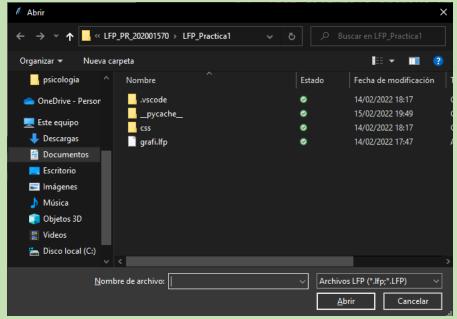
Flujo de funcionalidades

 Menú: Como se observa el menú principal está formado por cinco opciones, cargar archivo .data, cargar archivo. Ifp , analizar, reportes y salir a continuación se explicará la funcionalidad de cada opción

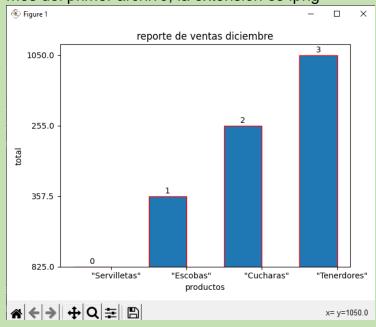
 Cargar Data: esta opción nos muestra una ventana emergente para cargar un archivo con extensión .data, al seleccionar uno en consola se mostrar el contenido del archivo.



 Cargar Instrucciones: esta opción nos muestra una ventana emergente para cargar un archivo con extensión .lfp, al seleccionar uno en consola se mostrar el contenido del archivo.



 Analizar: Esta opción nos permite generar una grafica con las instrucciones y datos de los archivos, deben ingresarse los dos archivos ya que si no no podrá generar la gráfica. Esta graficada quedara guardada en su folder del código con su respectivo nombre según las instrucciones o con el año y el mes del primer archivo, la extensión es .png



 Reportes: esta opción nos permite generar un archivo HTML con los datos de los reportes solicitados por medio de los datos que se encuentran en el archivo DATA.

Digite su opcion: > 4 Reporte creado con exito



• Salir: esta opción nos permite terminar la ejecución del programa y muestra en pantalla un mensaje de despedida para el usuario.

```
Digite su opcion:
> 5
Hasta pronto
PS C:\Users\Nataly\OneDrive\Documentos\lab LFP\LFP_PR_202001570\LFP_Practica1> ■
```