

Universidad San Carlos de  
Guatemala



# MANUAL DE USUARIO

Nombre: Nataly Saraí Guzmán  
Duarte

Carné: 202001570

Manual de

Usuario

## **Proyecto 1**

## Contenido

Introducción .....	3
Objetivos .....	4
Información del sistema .....	4
Requisitos del sistema .....	5
Interfaz .....	6
Flujo de funcionalidades .....	7

## **Introducción**

El programa está constituido por una interfaz amigable al usuario creada en el lenguaje de programación Python y utilizando una ventana crea en Qt designer, es simple e intuitivo con el usuario mostraremos a continuación el uso adecuado del programa y sus recursos necesarios para su funcionamiento, el sistema está hecho para realizar una optimización para analizar el archivo y crear un formulario html a partir de este, se creó como un sistema fácil de usar y muy entendible, a continuación explicaremos cada función y los conocimientos sobre cómo funciona dicho programa.

## **Objetivos**

- Darle solución al problema propuesto, para ello hacer uso de los conocimientos adquiridos en el curso de Lenguajes Formales y de Programación, logrando una solución más optima y funcional.
- Acercamiento a la lectura de archivos.
- Acercamiento al análisis de un contenido.
- Construcción de aplicaciones graficas.
- Uso de programación utilizando regex.
- Creación de reportes html.

## **Información del sistema**

El programa permite seleccionar un archivo por medio de una ventana emergente, el primer archivo es de extensión .form y permite el ingreso de elementos para la creación de un formulario en html; después de haber seleccionado el archivo, puede analizar dicho contenido, creando reporte de los tokens y errores, abriendo los respectivos manuales y creando el html correspondiente a las instrucciones.

## Requisitos del sistema

El programa fue creado en lenguaje Python por lo cual permite ejecutar la aplicación en cualquier tipo de sistema operativo.

### Requisitos Generales:

Contar con Python instalado en el equipo ya que esto permitirá la ejecución del sistema.

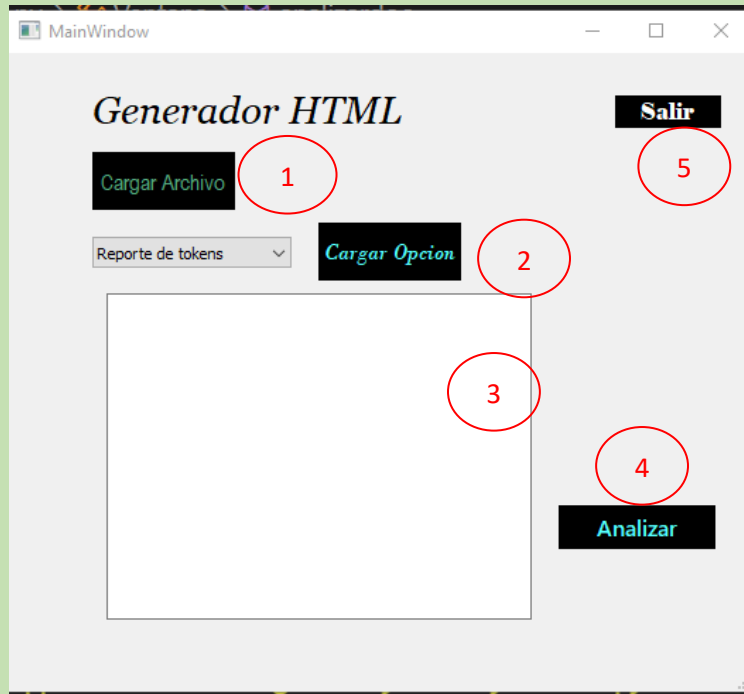
### Requisitos Por Sistema Operativo:

- Windows:
  - Windows 7 o superior.
  - RAM 1Gb mínimo
  - Paquete JRE
  - Arquitectura x32bits o x64bits
  - ROM 250 Mb mínimo.
- Linux:
  - Cualquier Distro que ejecuta JDK.
  - RAM 1Gb mínimo
  - Paquete Open-JRE
  - Arquitectura x32bits o x64bits
  - ROM 250 Mb mínimo.
- Mac OS:
  - Mac OS X - 10.6 o superior
  - RAM 1Gb mínimo
  - Paquete JRE
  - ROM 250 Mb mínimo

Después de haber instalado correctamente Python, el programa se puede correr ingresando en su buscador de Windows CMD o desde alguna consola, abrirá una pestaña negra ahí debe ingresar el nombre correctamente sin cambiarle minúsculas, mayúsculas etc.. Si lo ingreso correctamente se abrirá el programa y ya lo podrá utilizar.

## Interfaz

- Menú



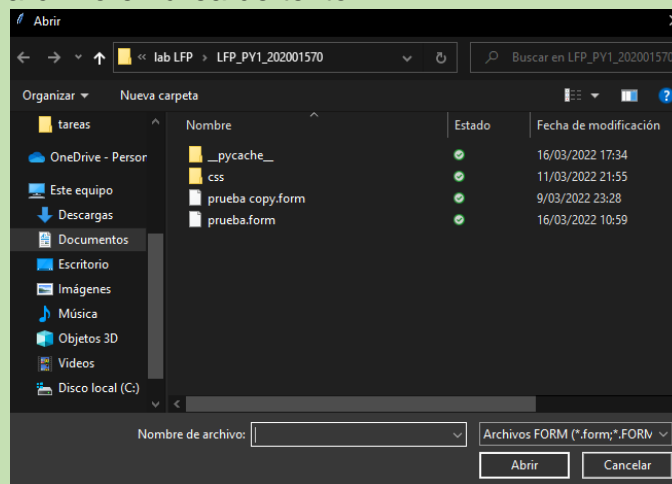
1. Boton para abrir una pestaña y seleccionar el archivo tipo .form .
2. Cargar la opción seleccionada en el select.
3. Área donde se muestra el contenido del archivo o se ingresa contenido que se quiere analizar.
4. Boton analizar.
5. Boton salir

## Flujo de funcionalidades

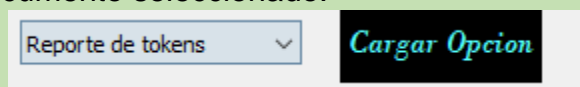
- Menú: Como se observa el menú principal está formado por cinco opciones, cargar archivo .form, seleccionar una opción en el select, cargar dicha opción, escribir o leer contenido del archivo, analizar el contenido que se encuentra en el área y salir a continuación se explicará la funcionalidad de cada opción



- Cargar Form: esta opción nos muestra una ventana emergente para cargar un archivo con extensión. form, al seleccionar uno en consola se mostrar el contenido del archivo en área de texto.



- Cargar Opcion: esta opción nos muestra nos permite selección una opción del select y luego se debe presionar el botón cargar opción para que se pueda abrir el documento seleccionado.



Según la opción se puede abrir los siguientes reportes o manuales:



Manual técnico: muestra especificaciones de como fue creado dicho programa.



Manual de usuario: es en el que nos encontramos, explica la utilización de dicho programa.



Reporte de tokens: muestra una página html con una tabla especificando cada token que se creo al analizar el contenido.

The image is a screenshot of a web browser displaying an HTML page titled 'Reporte de tokens'. The page has a pink background. At the top, the user's name and ID are displayed in a stylized font: 'Nataly Sarai Guzmán Duarte 202001570'. Below this, the text 'tabla de fichas' is centered. A table with a blue header and white body is displayed. The table has four columns: 'TIPO', 'LEXEMA', 'FILA', and 'COLUMNA'. The data rows show tokens from the analyzed content.

TIPO	LEXEMA	FILA	COLUMNA
	Corchele_Cerrar	26	1
formulario	IDENTIFICADOR	1	11
~	Virguilla	1	12
>	signo_mayor	1	13
>	signo_mayor	1	14

Reporte de errores: muestra una página html con una tabla especificando cada error que se creó al analizar el contenido.

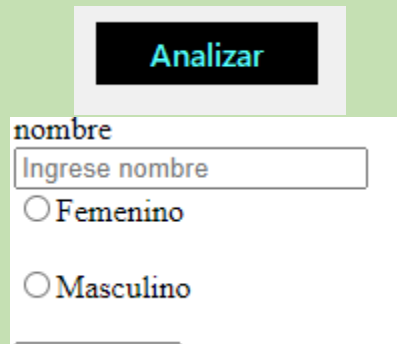


Nataly Saraí Guzmán Duarte 202001570

Tabla de Errores

TIPO DE TOKEN	LEXEMA	FILA	COLUMNA
coma	se encuentra mal ubicada	1	2

- Analizar: Esta opción nos permite analizar el contenido que se encuentra en el área de texto, de tal manera que crea reporte de los tokens y de los errores que se encuentran en dicha área. Si no hay errores en las instrucciones de dichos formularios se creara un html.



Analizar

nombre

Ingrese nombre

☐ Femenino

☐ Masculino

- Salir: esta opción nos permite terminar la ejecución del programa.



Salir