Desafío

02

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Nataly Alexandra Figueroa Aquino

Fecha:

26/01/2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

Reflexión

Análisis

Diseño

Programación

Aplicación

Actitudes aplicadas

Perseverancia

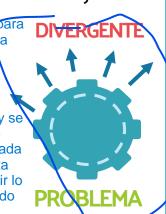
Experimentación

Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE

llegar a la solución correcta habían distintas formas, y se tuvo que probar cada una hasta conseguir lo necesitado



¿Qué aprendieron?

Se aprendió como crear algoritmos y llegar a un punto de programación básica

¿Qué fue interesante?

Ver como uno podría Mover al conejito de distintas formas con flechas y algoritmos

¿Qué dudas quedan?

Realmente no quedo ninguna duda de como resolver el problema

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Nos ayudo ya que para comprender más el como generar esos tipos de pensamientos necesitamos ejemplos, y trabajar con ello para experimentar, y darnos cuenta en como eso teórico nos puede servir en el día a día