

G1_Sprint 1

C4-G16-GRUPO 1- DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.
PROFESOR: DEIVIS JOSÉ RODRIGUEZ ORTIZ

Development Team: William Medina Vargas, Harold Pupiales, Cindy Nathalia Medina Suárez, Andrés Felipe Builes Taborda, Jorge Hernan Vicque, Edwin Orlando Espinel
GRUPO 1 DEVELOPMENT TEAM |

1. Sprint Planning

Fecha: 27 de Octubre y 1 de Noviembre de 2021

Horario: 9 am

Recursos: Se utiliza el link

https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3ameeting_OTAzMzM3MjQtNjU2Yi00Y2ZhLWEzNzQtOTU5ZmQxOGNiY2Nj%40thread.v2/0?context=%7b%22Tid%22%3a%2232c67a4e-23f3-41ad-b463-a807bd1f2c9b%22%2c%22Oid%22%3a%223735fa53-f7e0-47e2-a53c-1571631c0c3a%22%7d

vía teams.

Participantes:

Development Team: William Medina Vargas, Harold Pupiales, Cindy Nathalia Medina Suárez, Andrés Felipe Builes Taborda, Jorge Hernan Vicque, Edwin Orlando Espinel
GRUPO 1 DEVELOPMENT TEAM | LA CALIFORNIA

Product owner: William Medina Vargas

Scrum máster: Cindy Nathalia Medina Suarez

ATILAVE (APLICACION DE LAS TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION EN LAVADO DE VEHICULOS)



Sprint 1

Para el Desarrollo del proyecto se realizará en 5 **Sprint**. El primer **Sprint** que tiene una duración de 1 semana se desarrollará de la siguiente manera:

	No. Historias de Usuario	Nombre de la Historia de Usuario	Como <tipo de usuario>	Quiero <realizar alguna tarea>	Para <completar mis tareas a tiempo>	Criterios de Aceptación
Sprint 1	ATILAVE-20	Creación de los grupos de trabajo, definir roles (Roles de Scrum)	Ingeniero de soporte	Creación de los grupos de trabajo	definir roles (Roles de Scrum)	Creación de los grupos de trabajo, definir roles (Roles de Scrum)
	ATILAVE-21	Definir los horarios de los Daily Meeting, acta de reunión	Scrum Master	Daily Meeting	El grupo se reunirá en el link de teams Reu Ciclo 4	* Definir los horarios de los Daily Meeting, acta de reunión
	ATILAVE-22	Selección del proyecto	Scrum Master	Atilave	Nuestro proyecto se llama ATILAVE	Selección del proyecto proyecto será ATILAVE (Aplicacion de las tecnologias de la informacion en lavado de vehiculos)
	ATILAVE-23	Definir el alcance del proyecto	Scrum Master	Alcance PY Atilave	Alcance	Definir el alcance del proyecto
	ATILAVE-24	Product Backlog, Priorización del Product Backlog	Ingeniero de soporte	Definición de requerimientos funcionales	Definición de requerimientos funcionales	Product Backlog, Priorización del Product Backlog y Definición de requerimientos funcionales

	<i>No. Historias de Usuario</i>	<i>Nombre de la Historia de Usuario</i>	<i>Como <tipo de usuario></i>	<i>Quiero <realizar alguna tarea></i>	<i>Para <completar mis tareas a tiempo></i>	<i>Criterios de Aceptación</i>
Sprint 1	ATILAVE-25	<i>Historias de usuario</i>	Ingeniero de soporte	Definición de Épicas e historias de usuario	Definir Epicas e historias de usuario	Historias de usuario
	ATILAVE-26	<i>- Repositorio en Github</i>	Scrum Master	Repositorio creado	El Scrum master crea repositorio	* Repositorio en Github
	ATILAVE-27	<i>- Creación de los Mockups</i>	Scrum Master	Colaboradores	Invitación a equipo como colaboradores	Creación de los Mockups

ATILAVE-20 – CREACIÓN DE LOS GRUPOS DE TRABAJO, DEFINIR ROLES (ROLES DE SCRUM)

INTEGRANTES		
#	NOMBRES	ROL
1	William Medina Vargas	Development team
2	Harold Pupiales	Development team
3	Cindy Nathalia Medina Suárez	Scrum master
4	Andrés Felipe Builes Taborda	Development team
5	Jorge Hernan Vicque	Development team
6	Edwin Orlando Espinel	Development team

Nombre del proyecto
ATILAVE (Aplicacion de las tecnologias de la informacion en lavado de vehiculos)
URL Drive
Repositorio GitHub
https://github.com/Natamed85/ProyectoG16_grupo1

ATILAVE-21 – DEFINIR LOS HORARIOS DE LOS DAILY MEETING, ACTA DE REUNIÓN

Nuestros daily meetings se desarrollarán los sábados en el siguiente horario y enlace.

Horario: 9 am

Recursos: Se utiliza el link

https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3ameeting_OTAzMzM3MjQtNjU2Yi00Y2ZhLWEzNzQtOTU5ZmQxOGNiY2Nj%40thread.v2/0?context=%7b%22Tid%22%3a%2232c67a4e-23f3-41ad-b463-a807bd1f2c9b%22%2c%22Oid%22%3a%223735fa53-f7e0-47e2-a53c-1571631c0c3a%22%7d

vía teams.

ATILAVE-22 – SELECCIÓN DEL PROYECTO

Se tiene estimado que ATILAVE sea un aplicativo web y móvil construido con tecnologías de vanguardia, lo que garantice un rendimiento más que bueno en los navegadores actuales, además de responder de manera responsiva en los dispositivos móviles. Siendo importante también, la implementación de interfaces claras y amigables e intuitivas con el usuario final.

Con el proyecto ATILAVE se busca desarrollar e implementar un aplicativo web y móvil que sirva de canal entre el usuario final del servicio y la pequeña o mediana empresa de lavado de vehículos, con miras a fortalecer a través de las tecnologías de la información y comunicación (TICs), el servicio prestado por ellas.

ATILAVE-23 – DEFINIR EL ALCANCE DEL PROYECTO

Por medio de un aplicativo que mejore la comunicación entre usuario y empresa de lavado, favoreciendo al usuario en la atención

personalizada y oportuna del lavado de su vehículo, y a la empresa de lavado tener una base de datos de sus clientes, logrando llevar un control más eficiente de los usuarios registrados,

Gracias al desarrollo de ATILAVE se espera llevar un control eficiente de los clientes e identificar las falencias y fortalezas de las pequeñas y medianas empresas al momento de brindar el servicio de lavado de vehículos.

ATILAVE-24 – PRODUCT BACKLOG, PRIORIZACIÓN DEL PRODUCT

a. Características del Usuario:

Tipo de Usuario	Usuario Final
Actividades	<ul style="list-style-type: none">- Ingresar datos para brindar una atención personalizada y oportuna.- Realizar el pedido del servicio a través del aplicativo con el fin de que se responda de manera oportuna a su requerimiento.

b. Restricciones

- El uso del software requiere de conexión a internet.
- Interfaces de usuarios intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- Debe ser construida como una aplicación cliente-servidor.
- Debe usarse Angular como framework Javascript en el front-end para garantizar al aplicativo ser una Single Page Application (SPA).

- Debe usarse Spring Boot en el Back-end para la construcción del API que reciba las peticiones del cliente (Front-end).
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El aplicativo debe contar con un sistema de validación de sesión.
- Todo usuario Moderador debe tener noción de los diferentes requerimientos que pueda solicitar el usuario final dando una respuesta oportuna a cada uno de ellos.

c. Suposiciones y Dependencias.

- La empresa debe contar con una persona con conocimiento suficiente para operar el aplicativo ATILAVE, en función de garantizar un servicio adecuado al usuario final.
- Los equipos en donde sea desplegada la aplicación deben contar con un mínimo de recursos para el correcto funcionamiento.
- Habrá suficientes moderadores para que exista una respuesta oportuna a la solicitud de servicios requeridos por el usuario final.

d. Requerimientos Específicos

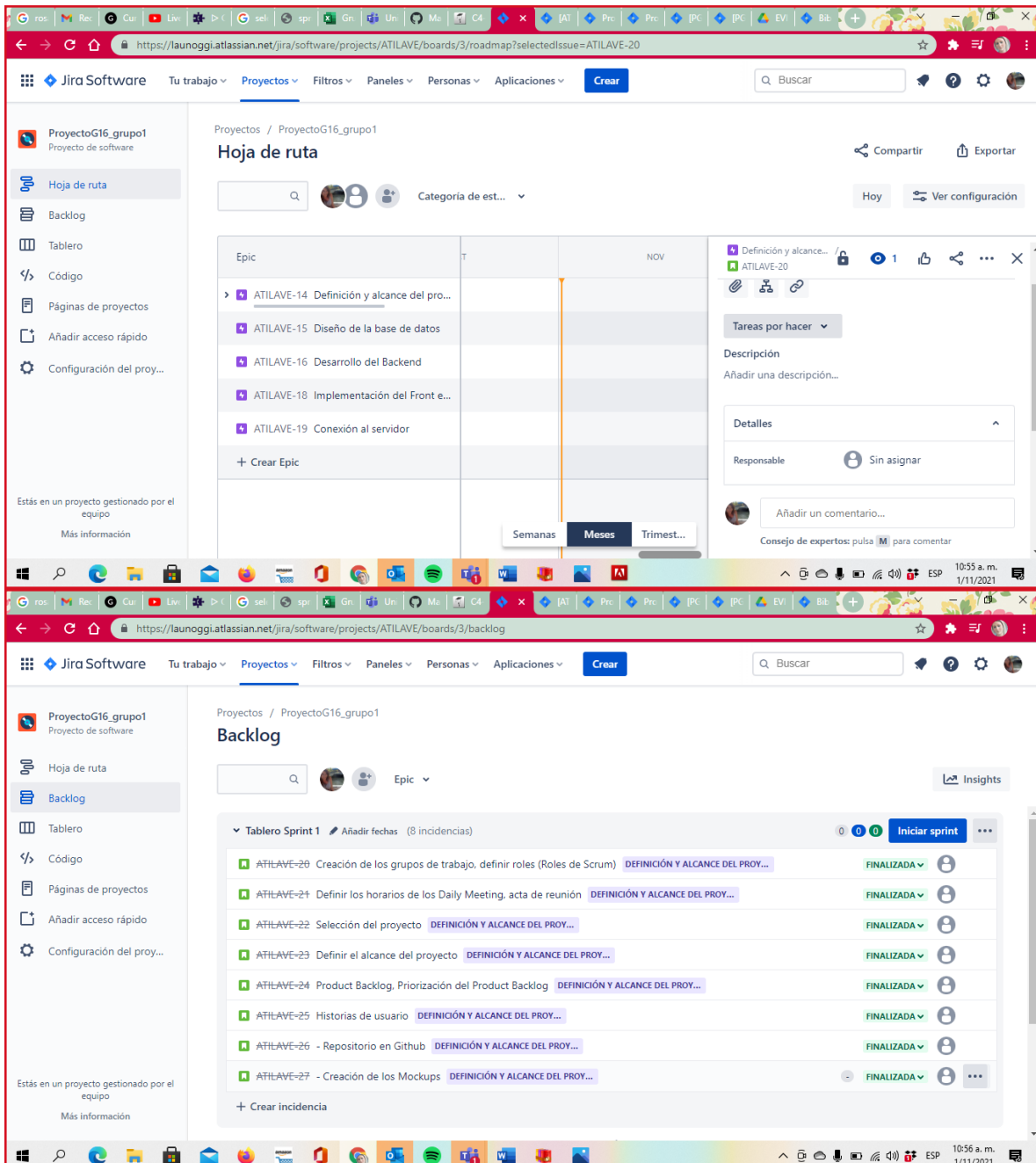
Requerimientos Funcionales.

Código del Requerimiento	RF01
Nombre	Registro de Usuario
Propósito	Crear un nuevo usuario que requiera hacer uso del aplicativo para lavar su vehículo.
Descripción	Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el potencial usuario debe dirigirse al hipervínculo que indica la creación de una nueva cuenta, diligenciar cada dato solicitado y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón indicado.
Entrada	Formulario de Registro diligenciado con la Información del usuario.
Salida	<ul style="list-style-type: none"> - Mensaje de bienvenida al correo electrónico registrado - Redirección al menú de servicios ofrecidos por la empresa.

Código del Requerimiento	RF02
Nombre	Autenticación
Propósito	Iniciar sesión en el aplicativo web ATILAVE
Descripción	Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe diligenciar sus credenciales en los respectivos campos y finalizar pulsando el botón de inicio de sesión.
Entrada	Credenciales.
Salida	Redirección al menú de opciones de los servicios ofrecidos por la empresa.

PG7 – HISTORIAS DE USUARIO

<https://launoggi.atlassian.net/jira/software/projects/ATILAVE/board/s/3/roadmap>



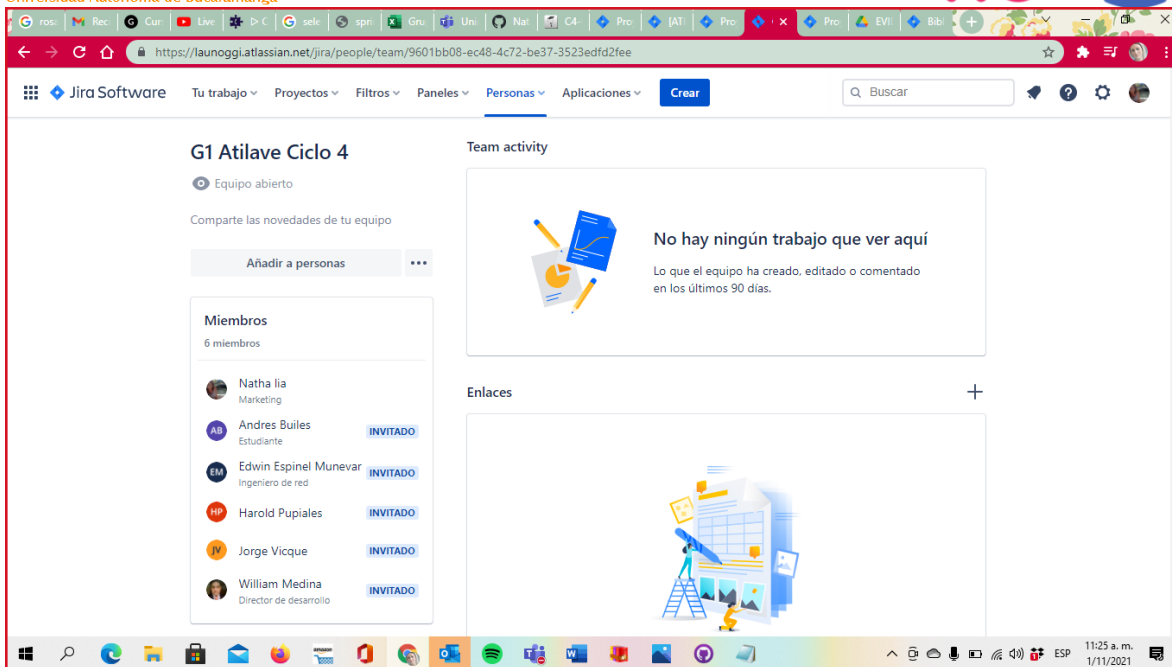
The image displays two screenshots of the Jira Software interface for the 'ProyectoG16_grupo1' project.

Top Screenshot: Roadmap View

- URL:** <https://launoggi.atlassian.net/jira/software/projects/ATILAVE/boards/3/roadmap?selectedIssue=ATILAVE-20>
- View:** Hoja de ruta (Roadmap)
- Epics:** ATILAVE-14 Definición y alcance del pro..., ATILAVE-15 Diseño de la base de datos, ATILAVE-16 Desarrollo del Backend, ATILAVE-18 Implementación del Front e..., ATILAVE-19 Conexión al servidor.
- Issue ATILAVE-20:** Definición y alcance... / ATILAVE-20. Description: Añadir una descripción... Details: Responsable: Sin asignar.

Bottom Screenshot: Backlog View

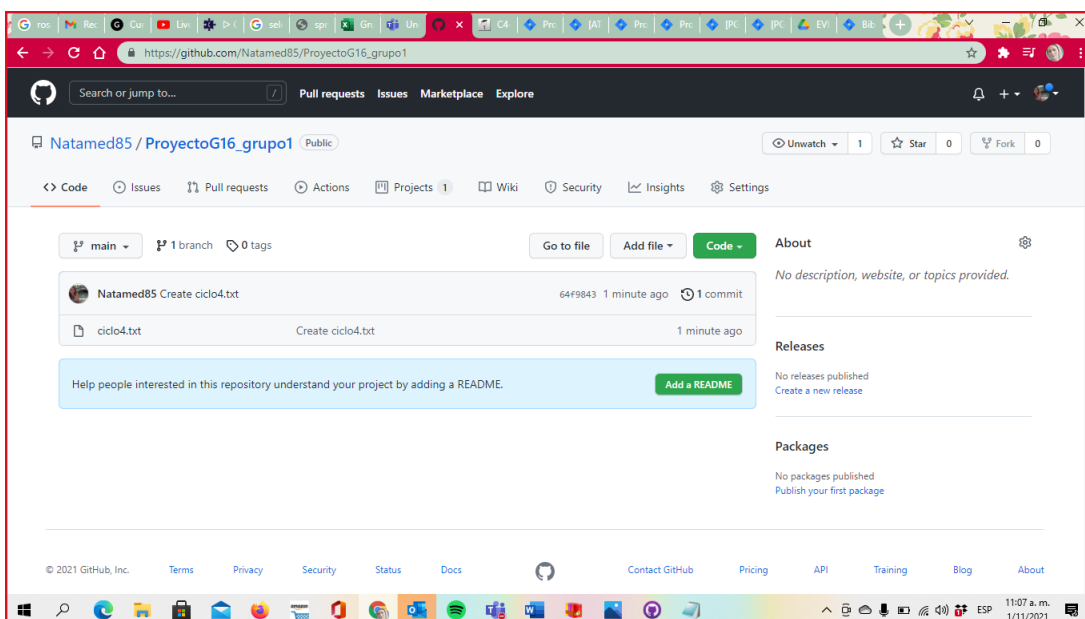
- URL:** <https://launoggi.atlassian.net/jira/software/projects/ATILAVE/boards/3/backlog>
- View:** Backlog
- Table Sprint 1:** 8 incidencias. Issues include: ATILAVE-20 Creación de los grupos de trabajo, definir roles (Roles de Scrum), ATILAVE-21 Definir los horarios de los Daily Meeting, acta de reunión, ATILAVE-22 Selección del proyecto, ATILAVE-23 Definir el alcance del proyecto, ATILAVE-24 Product Backlog, Priorización del Product Backlog, ATILAVE-25 Historias de usuario, ATILAVE-26 - Repositorio en Github, ATILAVE-27 - Creación de los Mockups.



PG8 – REPOSITORIO EN GIT HUB

Link Grupo 1 GitHub

https://github.com/Natamed85/ProyectoG16_grupo1




PG8 – CREACIÓN DE LOS MOCKUPS



Modificar Usuario x localhost:8080/CrudAtilave/api/ x +

localhost:8080/ProyectoAtilave/UsuariosController?accion=modificar&id_usuario=25 En pausa

 ATILAVE Inicio Login Registro Servicios

Tipo Documento: CC

Numero Documento: 123456789

Nombres: SERGIO ARTURO

Apellidos: MEDINA

Celular: 3101111111

Dirección: Carrera 1 No.1-11

Formulario de Login

validar

¿No tienes una cuenta? [Ingresa aquí](#)



Enlaces



1. **GitHub** https://github.com/Natamed85/ProyectoG16_grupo1
2. **Drive** <https://drive.google.com/drive/folders/15vLNNnVZd-8dBKaRHpK9T5AZnt8J7jLw?usp=sharing>



ANEXOS

Acta reunión

GRUPO # 1
ProyectoG16_grupo1
PROYECTO: ATILAVE

REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM

ACTA No. 001

FECHA: 1/11/2021 9:00 am

ORDEN DEL DIA

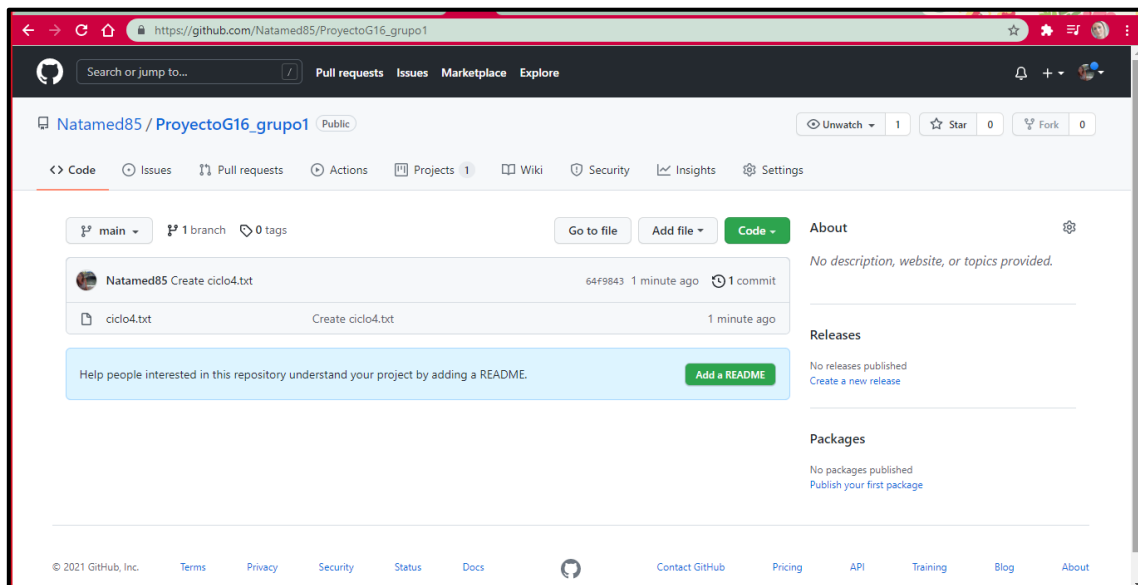
1. Acuerdos sobre la dinámica de trabajo y horarios
2. Selección de proyecto y definición del alcance
3. Definir roles (Roles de Scrum)
4. creación de cuenta en GitHub por el Scrum Master
5. creación de cuenta en Jira e invitar a colaboradores
6. Creación de épicas e historias de usuario en backlog de Jira
7. Compromisos

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DIA

1. Acuerdos sobre la dinámica de trabajo
 - Trabajar en forma virtual vía teams, utilización de github, y Jira Software.
 - Se acuerda que las reuniones se realicen el día sábado a las 9 de la mañana
2. De común acuerdo se escoge el proyecto ATILAVE, para dar continuidad al proyecto desarrollado en el ciclo 3.
3. Se definen los siguientes roles en el proyecto:

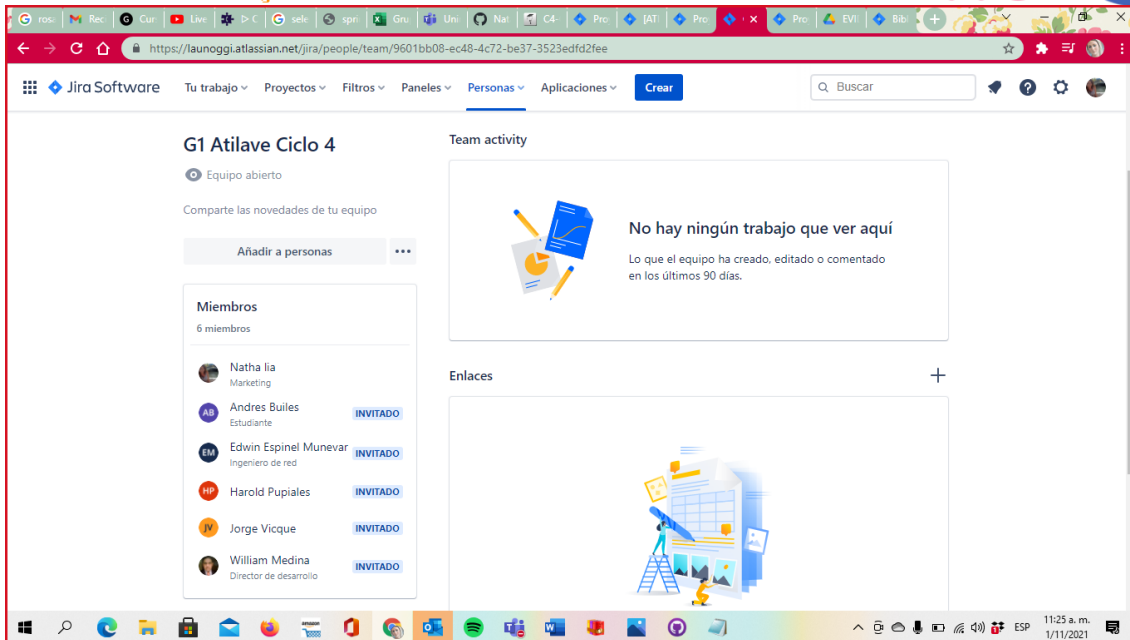
Estudiante	Rol
Cindy Nathalia Medina Suárez	Scrum master
Andrés Felipe Builes Taborda	Development team
Edwin Orlando Espinel	Development team
Harold Pupiales	Development team
Jorge Hernan Vicque	Development team
William Medina Vargas	Development team

4. Se creó la cuenta de Git Hub por parte del Scrum Master

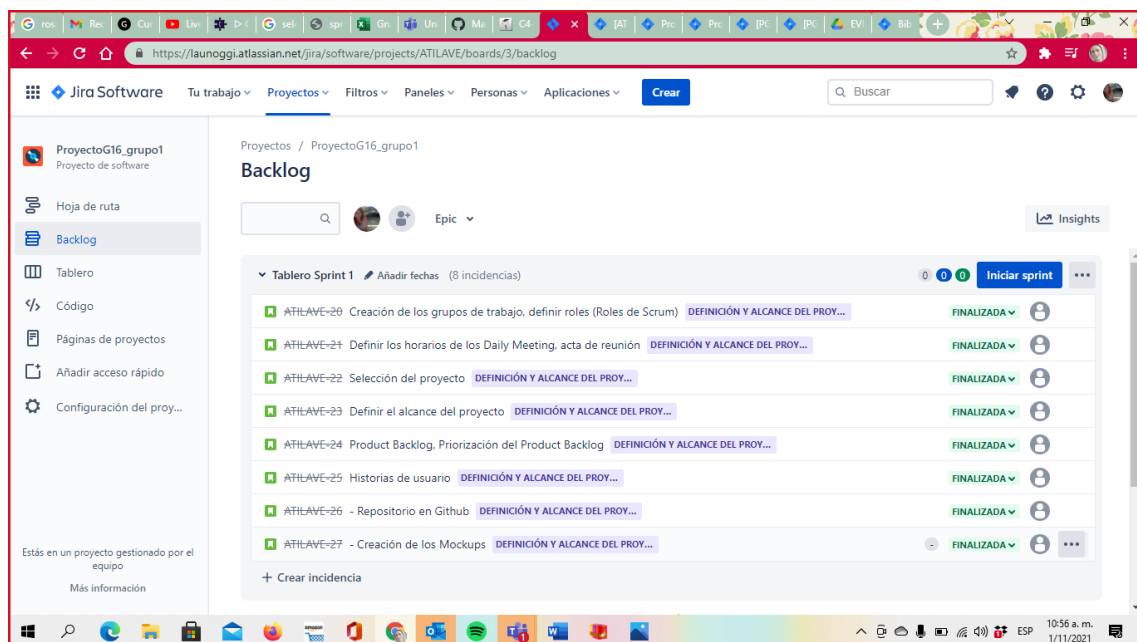


5. Creación de la cuenta en Jira

<https://launoggi.atlassian.net/jira/software/projects/ATILAVE/boards/3/roadmap>



6. Creación de épicas e historias de usuario en backlog de Jira



7. COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Terminar la pila del sprint	Todos	03/11/2021
Creación de las historias de usuario	Scrum Master	03/11/2021
Configuración del repositorio en GitHub	Scrum Master	03/11/2021
Afianzar la documentación del proyecto	Todos	03/11/2021