



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
NORTE DE MINAS GERAIS

Curso Superior de Bacharelado em Sistemas de Informação

Nome: _____

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos**. Professor: Paulo Veloso S. Junior. Valor: **20 pontos**.

Crie um sistema para um caixa de auto-atendimento de uma lanchonete.

Tabela de preços		
Código	Produto	Preço
1	BigMac	20,00
2	Hamburger	12,00
3	CheeseBurguer	15,00
Adicionais		
Batata – R\$ 0,05 por grama		
Refrigerante – R\$ 0,02 por mililitro		
Cookie – R\$ 2,00 por unidade		

Classe Pedido

Pedido
- codigo: int - cliente: String - valor: Double
+ Pedido(codigo: int) + Pedido(codigo: int, cliente: String) + adiciona(produto: int): String + adiciona(produto: int, batata: Double): String + adiciona(produto: int, batata: Double, refrigerante: Double): String + adiciona(produto: int, batata: Double, cookie: int): String

O construtor inicializa os atributos recebidos por parâmetro, os demais recebem “Não informado” para Strings e 0.0 para Doubles.

O método adiciona inclui os itens, calcula e atualiza o valor e retorna a mensagem contendo os dados conforme o exemplo:

“Pedido 106 – Cliente: Airton da Silva – Total R\$ 41.00”

As batatas são informadas por grama, o refrigerante por mL e os cookies por unidade e seguem a tabela de preços.

Crie uma classe Lanchonete (main) para implementar e testar os pedidos.