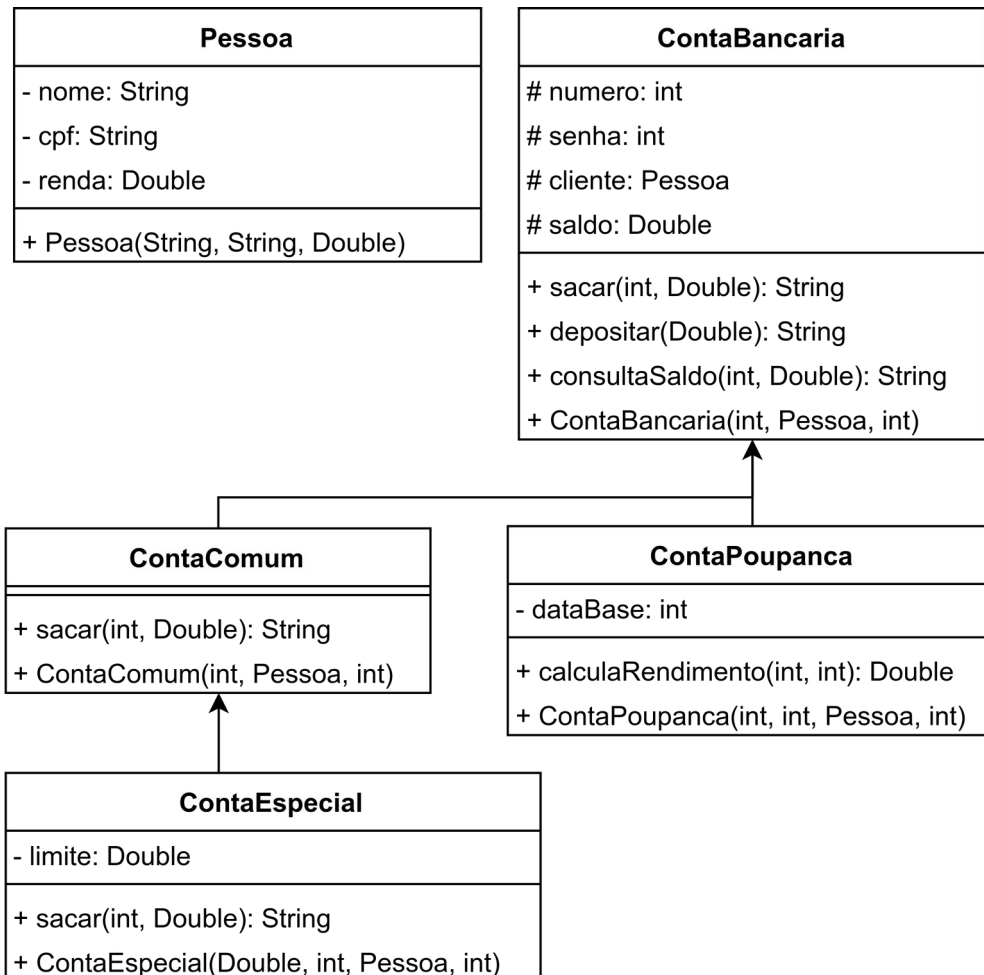




Curso Superior de Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos**. Professor: Paulo Veloso S. Junior. Valor: **20 pontos**.

Crie um sistema para um banco com a seguinte estrutura de classes:



Todas as contas inicializam com saldo 0.0.

ContaBancaria:

O construtor recebe o número, o cliente e a senha.

O método **depositar()** recebe um Double e atualiza o saldo da conta e retorna uma String com a mensagem “DEPOSITO NO VALOR DE R\$ \$\$\$.\$\$ REALIZADO COM SUCESSO”.

O método **sacar()** recebe um int (senha) e um Double. Se a senha estiver correta e o saldo for suficiente, realiza o saque, reduzindo o saldo e retorna uma String com a mensagem “SAQUE NO VALOR DE R\$ \$\$\$.\$\$ REALIZADO COM SUCESSO”, senão retorna a mensagem “SENHA INCORRETA” ou “SALDO INSUFICIENTE” de acordo com a situação.

O método **consultaSaldo()** recebe um int (senha). Se a senha estiver correta retorna uma String contendo o saldo no formato “SALDO: R\$ \$\$\$.\$”, senão retorna a mensagem “SENHA INCORRETA”.

Implemente o método getSaldo().

ContaComum:

O construtor recebe o número, o cliente e a senha.

Se o método sacar() realizar o saque deve cobrar uma tarifa de saque no valor de 1% do valor sacado e informar o valor da tarifa na mensagem.

ContaEspecial:

O construtor recebe o limite, o número, o cliente e a senha.

Possui um limite de crédito e permite saques acima do saldo da conta até o valor do limite.

Se o saque deixar o saldo negativo a tarifa do saque será de 2%.

ContaPoupanca:

O construtor recebe a data base, o número, o cliente e a senha.

A conta poupança possui uma dataBase para cálculo de rendimento.

O método calculaRendimento() recebe um inteiro (dia) e um inteiro (rendimento), e verifica se o dia é posterior à dataBase, caso seja aplica o rendimento e atualiza o saldo, e retorna o valor do rendimento calculado. Caso contrário retorna 0.0.

Execute a classe Banco e teste suas classes. A senha de todas as contas é 123.

Não se esqueça do emcapsulamento.