# **Cluster Kubernetes Local**

### **Requisitos:**

- Mínimo de 8GB RAM (recomendável: 16GB)
- VS Code (não obrigatório)
- VirtualBox
- Vagrant (o uso dele é para subir a infra, mas não é obrigatório)
- Lens (IDE para uma familiarização gráfica, não será abordado a fundo para melhor estudos indico o uso da documentação "docs.k8slens.dev/main/")

#### Considerações:

O SO hospedeiro utilizado nesse tutorial é o Linux, porém pode ser utilizado qualquer outro de sua preferência. Por heterogeneidade, o Hypervisor utilizado será o VirtualBox.

## **Sinopse:**

Neste laboratório abordaremos a criação de um cluster k8s local onde teremos 3 Ubuntu 18.04, uma control-plane eduas workers. Vamos implantar micro-serviços, explorar comandos e abordaremos o uso basico de funcionalidades que o Kubernetes tem a oferecer para melhor gerenciamento.

### Inicialização do laboratório:

1. Presumindo que você já esteja com os programas que abordamos em Requisitos instalados, vamos abrir o vagrantfile no VSCode e realize as alterações dos IPs das maquinas para o ip da sua rede:

```
config.vm.define "vm2" do |vm2|
vm2.vm.network "public_network", ip: "192.168.10.127"
```

No meu caso o range de IP aqui é 192.168.10.0

2. Agora abra o master.sh localize e altere o IP do --apiserver-advertise-address= para o mesmo da vm "master" que será nossa control-plane:

```
sudo kubeadm init --pod-network-cidr=10.244.0.0/16 --apiserver-advertise-address=192.168.10.126
```

3. Abra o próprio terminal do VSCode e execute o comando => vagrant up master ele irá iniciar a vm master e dará a opção de interface de rede, no caso aqui usarei a WI-FI então escolherei a 1 como bridge

```
Bringing machine 'master' up with 'virtualbox' provider...

=> master: Importing base box 'ubuntu/bionic64'...

=> master: Matching MAC address for NAT networking...

=> master: Checking if box 'ubuntu/bionic64' version '20220107.0. to date...

=> master: Setting the name of the VM: ProjetoK8S_master_16549015

==> master: Fixed port collision for 22 => 2222. Now on port 2200. ==> master: Clearing any previously set network interfaces...

==> master: Available bridged network interfaces:
1) wlp0s20f3
2) eno1
3) docker0

==> master: When choosing an interface, it is usually the one that ==> master: being used to connect to the internet.

==> master:
master: Which interface should the network bridge to? 1
```

Nota: Se existir apenas uma interface de rede essa etapa será avançada, porque não existe outras para escolher.

4. Ele vai começar a instalar as dependências de tudo que precisamos para cria nosso cluster Kubernetes assim que ele finalizar vamos voltar ao vagrantfile para realizarmos alterações de memoria das VM's workers, devemos comentar onde está declarado na vm master as configurações de memoria e CPU:

```
# MASTER será a Control-plane
    config.vm.define "master" do |master|
# config.vm.provider "virtualbox" do |v|
# v.memory = 2048
# v.cpus = 2
# end
| master vm hostname = "master"
```

5. Salve e no terminal do VSCode execute o comando => vagrant up worker1 worker2

```
er2
Bringing machine 'worker1' up with 'virtualbox' provider...
Bringing machine 'worker2' up with 'virtualbox' provider...
==> worker1: Importing base box 'ubuntu/bionic64'...
1
```

Siga o mesmo processo de escolha da interface que fizemos na master. Nota:(se sua maguina for 8GB) de RAM execute apenas uma vagrant up worker1).

- 6. Assim que instalarem acesse as workers com o comando => vagrant ssh worker1

  -/Documentos/ProjetoK8S\$ vagrant ssh worker1

  (para a worker2 é só substituir o nome)
- 7. Agora vá até o diretório cd /vagrant verifique se existe um executavel chamado join.sh

```
vagrant@worker1:~$ cd /vagrant
vagrant@worker1:/vagrant$ ls
Documentação.odt join.sh master.sh ubuntu-bionic-18.04-cloudimg-console.log vagrantfile worker.sh
```

**Execute o join.sh ele retornará a imagem:** 

```
vagrant@workerl:/vagrant$ sudo sh join.sh
[preflight] Running pre-flight checks
[preflight] Reading configuration from the cluster...
[preflight] FYI: You can look at this config file with 'kubectl -n kube-system get cm kubeadm-config -o yaml'
[kubelet-start] Writing kubelet configuration to file "/var/lib/kubelet/config.yaml"
[kubelet-start] Writing kubelet environment file with flags to file "/var/lib/kubelet/kubeadm-flags.env"
[kubelet-start] Starting the kubelet
[kubelet-start] Waiting for the kubelet to perform the TLS Bootstrap...

This node has joined the cluster:
* Certificate signing request was sent to apiserver and a response was received.
* The Kubelet was informed of the new secure connection details.

Run 'kubectl get nodes' on the control-plane to see this node join the cluster.
```

Nota: repita o mesmo processo 6 e 7 para a worker2.

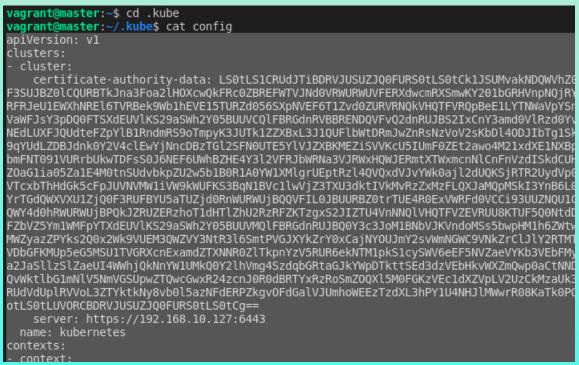
8. Para sair da worker é só executar exit

```
vagrant@worker1:/vagrant$ exit
logout
Connection to 127.0.0.1 closed.
```

Comemore você configurou seu cluster Kubernetes!!!

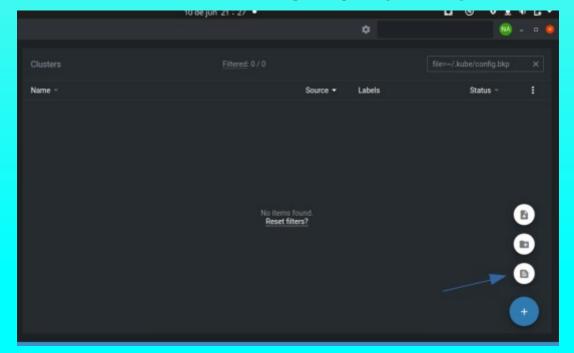
Nota: Para este passo 9 aqui vou usar uma VM ubuntu-desktop para simular de como você usaria para conectar em um cluster remoto, Claro que se você fosse utilizar em Cloud terá configurações diferentes da que estamos fazendo aqui. E se você estiver no Lens em sua própria maquina não precisa realizar este passo. Clique no cluster e siga para o passo 11.

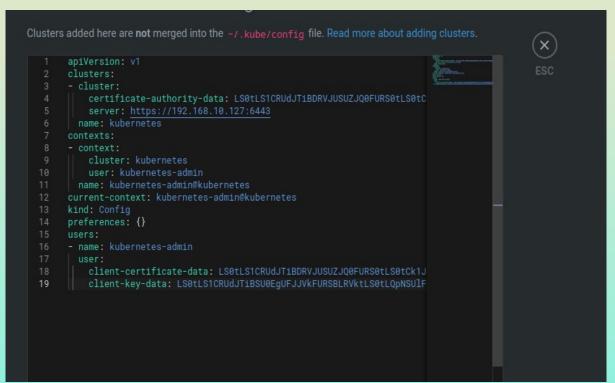
9. Acesse a VM master com o comando do passo 6, vamos pegar o arquivo de configuração para executar o kubectl na IDE LENS, execute "cd .kube" e abra arquivo "config". Com o mouse selecione tudo o que ele exibiu como na imagem abaixo.



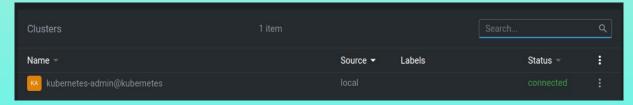
Nota: a imagem está cortada mas você deve selecionar tudo que ele está exibindo.

10. Após você ter copiado o abra seu LENS passe a seta no + Selecione o file e cole dentro da caixa o arquivo copiado igual na imagem abaixo





Role para baixo e clique em "add cluster", você vai ver que ele foi adicionado



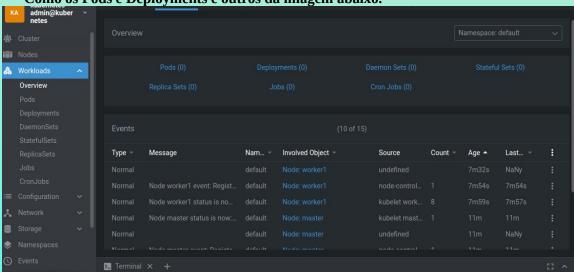
Clique nele para conectar ao cluster.

Agora vamos brincar um pouco!!!

11. Ao iniciar conectar no cluster com o Lens você irá ver que temos diversos temas a abordar, mas aqui vamos aprender o básico como havia explicado no inicio, clique em "Nodes" teremos listado a nossas vms que estão no cluster.



12. Em Workloads podemos ver graficamente o que usaremos no dia-a-dia para gerenciar Como os Pods e Deployments e outros da imagem abaixo.



Note que no inferior da tela do Lens temos um "Terminal" vamos abrir e vamos executar alguns comandos.

13. Execute os seguintes comandos; kubectl get all

kubectl get pod –namespace=kube-system

```
mestrer@mestrer-VirtualBox:~$ kubectl get all
NAME TYPE CLUSTER-IP EXTERNAL-IP PORT(S) AGE
service/kubernetes ClusterIP 10.96.0.1 <none> 443/TCP 49m
mestrer@mestrer-VirtualBox:~$
```

Aqui visualizamos tudo que temos no namespace default como não criamos nenhum outro então aparecerá somente isso.

mestrer@mestrer-VirtualBox:~\$ kubectl get pod -namespace=kube-system READY NAME STATUS AGÉ RESTARTS coredns-6d4b75cb6d-7p8m5 Running 55m 1/1 coredns-6d4b75cb6d-cxnld 1/1 Running 0 55m 1/1 1/1 0 55m etcd-master Running 55m kube-apiserver-master Running 0 55m

kube-controller-manager-master Running kube-flannel-ds-dfpj9 kube-flannel-ds-pfgs2 1/1 Running 0 51m Running 0 55m kube-proxy-6fdkb kube-proxy-146pg 1/1 Running 0 55m Running 1/1 0 51m kube-scheduler-master Running

Aqui são os pods que fazem o seu cluster kubernetes funcionar, esta tudo OK!! a partir de agora vamos seguir na próxima aula.