

## Prática 10 – Processos no Linux

---

Essa prática é destinada ao entendimento de alguns dos principais comandos sobre gerenciamento de processos no linux.

1. Liste os processos existente no sistema operacional.

```
$ ps  
$ ps -u (exibe mais detalhes sobre os processos)
```

2. Liste os processos existente no sistema operacional que também pertençam a outros usuários (-a):

```
$ ps -au
```

3. Liste os processos existente no sistema operacional que também pertençam a outros usuários (-a) e que não estão vinculados a terminais (-x).

```
$ ps -aux
```

4. Liste os processos ativos, exibindo apenas as seguintes informações: UID, PID, PPID, COMMAND e STAT.

```
$ ps -eo uid,pid,ppid,cmd,stat
```

5. Execute a sequencia de comandos abaixo correspondente ao um script simples e a execução desse script em *background* (segundo plano).

```
$ echo 'echo ola' > teste.sh  
$ echo 'sleep 100' >> teste.sh  
$ echo 'echo adeus' >> teste.sh  
$ chmod a+x teste.sh  
$ ./teste.sh & (pressione <enter> para retornar ao prompt de comando)
```

6. Execute o comando abaixo para exibir os processos em *background*. Observe a diferença entre os comandos abaixo.

```
$ jobs  
$ jobs -l
```

7. Mate o processo que está em executando em background.

```
$ kill %1
```

8. O comando kill tem como objetivo enviar sinais para os processos. Há vários sinais diferentes que o kill pode enviar para um processo. Veja a lista de todos os sinais conhecidos.

```
$ kill -l
```

A função de cada sinal pode ser obtida consultando a man page: “\$ man 7 signal”.

9. Execute os comandos conforme orientação a seguir.

Inicie três comandos ping no mesmo shell, executando-os em *background*.

```
$ ping 1.1.1.1 &> /dev/null &  
$ ping 2.2.2.2 &> /dev/null &  
$ ping 3.3.3.3 &> /dev/null &
```

Liste os processos em background.

```
$ jobs -l
```

Volte a executar um dos processos em *foreground* (primeiro plano).

```
$ fg %2 (ou $ fg 2)
```

Supondo que seja necessário trocar o estado de Executando (*Running*) do segundo processo para Parado (*Stopped*). No terminal com a segunda tarefa em execução, conforme comando anterior, pressione a combinação de teclas Ctrl+z (referenciada como **^Z**). Veja a ilustração abaixo.

```
analista@debian:~$ fg %2
ping 2.2.2.2 &>/dev/null
^Z
[2]+  Parado                  ping 2.2.2.2 &>/dev/null
```

Liste novamente os processos em *background*.

```
$ jobs -l (ou somente $jobs)
```

Observe que a tarefa 2 está em estado de *Stopped*. Para trazer novamente a tarefa para o estado *Running*, execute os comandos abaixo.

```
$ kill -cont %2 ou ($ kill -sigcont %2) ou ($ kill -cont PID)
```

```
$ jobs
```

Outras formas de visualizar informações sobre processos:

```
$ pgrep ping
```

```
$ pgrep ping -d ' ' (seleciona um espaço como novo delimitador para o PIDs exibidos)
```

```
$ pgrep ping -l -f (exibe o PID e a linha de comando de todos os processos com nome ping)
```

```
$ pgrep ping -l -f -o (exibe o processo mais antigo iniciado pelo sistema com o nome ping)
```

```
$ pgrep ping -l -f -n (exibe o processo mais novo iniciado pelo sistema com o nome ping)
```

```
$ pgrep ping -l -f -v (exibe os processos que não tenham o nome ping)
```

Temos também a opção de usar o comando `pidstat` para vermos informações mais detalhadas de algum processo de maneira contínua:

```
$ pidstat -p pid tempo_atualizacao
```

Agora mate todos os processos ping.

```
$ killall ping (ou pkill ping)
```

```
$ jobs
```

Caso os processos ainda persistam em memória, execute o comando: `$ killall -9 ping`

**10.** Para visualizar informações sobre processos em tempo real, execute os comandos a seguir.

```
$ top
```

```
$ top -d 5 (define o período de atualização)
```

```
$ top -p pid1 [-p pid2 ...] (define processos a serem exibidos)
```

Informações de memória RAM e swap são obtidas no início do comando `top`. Digite a tecla **q** para sair do comando `top`.

**11.** Outro comando para exibir informações sobre a quantidade de memória disponível e swap.

```
$ free -h
```

**12.** Para exibir informações sobre a hora atual, quanto tempo o sistema está ativo, a quantidade de usuário conectados no sistema e a carga de trabalho, execute o comando a seguir.

```
$ uptime
```

**13.** Para exibir informações do comando `uptime` e quem está conectado ao sistema, execute o comando a seguir.

```
$ w
```

**14.** Execute os comandos abaixo para manipular com a prioridade de um processo.

Atribuindo o parâmetro `nice` para um processo. Observe que por padrão o `nice` é zero e a prioridade é 20. O comando abaixo configura o `nice` como 10 e altera a prioridade do processo (soma 10 a prioridade do processo).

```
$ nice -n 10 sleep 300 &
```

Observe a prioridade do processo com o comando abaixo e anote o PID do processo.

```
$ ps -lax | grep sleep
```

(soma 10 a prioridade do processo).

```
$ renice 15 PID (ou renice -n 15 -p PID)
$ ps -lax | grep sleep
```

**15.** Outra opção que também podemos considerar para o monitoramento de CPU e memória é usar o comando **vmstat**.

```
$ vmstat [tempo_atualizacao]
```

A saída se divide em categorias: processos, memória, swap, uso de disco, system para a indicação do número de vezes que o kernel alterna para executar seu código e CPU.

procs		-----memória-----				---swap--		----e/s----		-sistema-				-----cpu-----			
r	b	swpd	livre	buff	cache	si	so	bi	bo	in	cs	us	sy	id	wa	st	
1	0	0	14138992	79920	910804	0	0	442	19	123	284	3	1	85	12	0	
0	0	0	14143424	79964	911036	0	0	18	184	235	568	0	0	98	2	0	
0	0	0	14143432	79964	910908	0	0	0	0	175	382	0	0	100	0	0	
0	0	0	14143424	79972	910908	0	0	0	6	172	393	0	0	100	0	0	
0	0	0	14143416	79972	910908	0	0	0	0	167	362	0	0	100	0	0	
0	0	0	14143804	79972	910908	0	0	0	0	186	411	0	0	100	0	0	
0	0	0	14143796	79972	910908	0	0	0	20	168	353	0	0	100	0	0	
0	0	0	14143584	79972	911168	0	0	0	0	491	2234	2	1	98	0	0	
2	1	0	14044124	80812	986288	0	0	16500	0	1081	3941	2	1	89	7	0	
0	0	0	14027252	81664	993092	0	0	7034	0	671	15559	1	1	90	8	0	
0	0	0	14046056	81664	973400	0	0	0	0	590	3744	1	0	98	0	0	
0	0	0	14050288	81672	968924	0	0	4	252	578	3024	1	0	98	1	0	
0	0	0	14060968	81704	978552	0	0	278	90	571	5114	1	0	97	1	0	
0	0	0	14079756	81704	959688	0	0	0	0	214	560	0	0	100	0	0	
0	0	0	14080004	81704	959992	0	0	0	0	342	1528	0	0	99	0	0	

**16.** Para monitorarmos especificamente as operações em disco ao invés de usarmos apenas as informações apresentadas no vmstat pode usar o **iostat**, que nos fornece uma riqueza maior de informações.

```
$ iostat [tempo_atualizacao]
```

Nele são apresentadas informações de transferência de dados por segundo, dados lidos por segundo, dados escritos por segundo, total de dados lidos e total de dados escritos, todos em kilobytes.

Linux 4.15.0-118-generic (Thunder) 07/10/2020 \_x86\_64\_ (8 CPU)

avg-cpu: %user %nice %system %iowait %steal %idle  
1,61 0,00 0,75 15,05 0,00 82,60

Device	tps	kB_read/s	kB_wrtn/s	kB_read	kB_wrtn
loop0	0,39	8,45	0,00	1061	0
loop1	0,28	0,88	0,00	110	0
loop2	0,48	8,48	0,00	1064	0
loop3	0,31	0,91	0,00	114	0
loop4	0,14	0,35	0,00	44	0
loop5	0,41	8,41	0,00	1055	0
loop6	0,14	0,35	0,00	44	0
loop7	0,28	0,88	0,00	110	0
sda	160,99	4135,90	161,46	519014	20261
loop8	0,41	8,48	0,00	1064	0
loop9	0,41	8,37	0,00	1050	0
loop10	0,33	2,69	0,00	337	0
loop11	0,41	8,42	0,00	1057	0
loop12	0,33	2,69	0,00	337	0
loop13	0,44	8,48	0,00	1064	0
loop14	0,14	0,35	0,00	44	0
loop15	0,31	2,66	0,00	334	0
loop16	0,31	2,64	0,00	331	0
loop17	0,40	8,46	0,00	1062	0
loop18	0,32	0,92	0,00	115	0
loop19	0,41	8,48	0,00	1064	0
loop20	0,15	0,37	0,00	46	0
loop21	0,39	8,46	0,00	1062	0
loop22	0,04	0,06	0,00	8	0