

ADS/GTI

SPRINT 1 - MISSÃO 3

PROJETO: "DEPLOYMENT QUALITY ASSURANCE"

ESTUDO DE CASO

Uma certa empresa decidiu estabelecer uma cultura QUALITY ASSURANCE em seu modelo de negócio, visando impactar positivamente processos de qualidade em suas as suas áreas de operação e tecnologia.

ESCOPO DO PROJETO

O projeto será composto por 3 Sprints que se complementam, onde os alunos deverão construir ações que validem a empresa a possuir uma cultura orientada a Q.A.

Em duplas os alunos desenvolverão projeto 3 em Sprints:

- SPRINT 1: Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas
- SPRINT 2: Vale 1 ponto na AC-2 e presenças nas aulas
- SPRINT 3: Vale 1 ponto na AC-3 e presenças nas aulas

OBJETIVO

Aprender as nuances e aplicabilidade do *QUALITY ASSURANCE* em uma organização. Construir um projeto de implementação de Gerenciamento de Qualidade Total e realizar atividades que valem nota.

SPRINT 1 (0,5 ponto)

Início: <u>15/08</u> – Término: <u>05/09</u>. Vale <u>0,5 ponto</u> na <u>AC-1</u> e presenças nas aulas. Composto por 4 missões que se complementam para a entrega total do projeto:

- Missão 1: Plano do Projeto e Preparação Vale 10% da AC-1 CONCLUÍDO
- Missão 2: Testes Funcionais Vale 30% da AC-1
- Missão 3: Testes Não Funcionais Vale 30% da AC-1
- Missão Final: Documentação e entrega final Vale 30% da AC-1

MISSÃO 3

VALE 30% DA NOTA AC-2

TAREFA 1 - PREPARAÇÃO:



- 1. Abra o GitHub oficial da dupla/trio e em seguida abra o repositório que estão usando para o projeto;
- 2. Baixe o arquivo "Missão3-Projeto QA ADS-GTI.pdf" disponível no AVA
- 3. Abra o Projeto de QA. Clique no nome e edite para **SPRINT-1_QA_AC-1**;
- 4. Coloque o cartão MISSÃO 2 / SPRINT 2 para a lista: EM VALIDAÇÃO;
- 5. Colocar o MISSÃO / SPRINT 3 para a lista EM ANDAMENTO;

TAREFA 2 - EXECUÇÃO: TESTES DE PERFORMANCE COM JMETER

- 6. Download e Instalação: Baixar o Apache JMeter; (para esta etapa você pode usar o link abaixo com o tutorial, ou pesquisar algum vídeo no Youtube: https://www.simplilearn.com/tutorials/jmeter-tutorial/jmeter-installation)
- 7. Configuração de um Test Plan: Criar um plano de testes básico no JMeter com;
- 8. Thread Group: Simulação de múltiplos usuários;
- 9. HTTP Request: Configuração para acessar uma página web;
- 10. Listeners: Adicionar gráficos e tabelas de resultados para monitorar a performance;
- 11. Execução do Teste: Simular diferentes quantidades de usuários para observar a resposta da aplicação
- 12. Comece com 5 e depois vá de 50 em 50 usuários;
- 13. Simulação de Testes de Carga em uma Aplicação Web Simples

Contexto da Simulação:

Imagine que a aplicação web simples é uma página de login.

Configuração do JMeter:

Thread Group: Defina usuários virtuais para simular a carga.

HTTP Request: Configure o JMeter para acessar a URL da página de login e simule diferentes entradas de login.

Timers: Adicionar tempos de espera para simular o comportamento real de usuários.

Listeners: Utilize gráficos de linhas e tabelas de resumo para visualizar o desempenho.

Resultados Esperados:

- Monitoramento: O tempo de resposta da aplicação será medido à medida que a carga aumenta.
- Identificação de Gargalos: Observe em que ponto a aplicação começa a apresentar degradação de desempenho



14. Em um documento Google Docs façam um relatório de resultados com os prints da execução. Insira o nome da dupla ou trio no relatório;

TAREFA 3 - FINALIZAÇÃO:

- 15. Após execução e cópia dos Testes no cartão Missão 3 / Sprint3, vocês irão pular duas linhas após a o último resultado e inserir nome completo e RA dos alunos presentes (sem RA não consigo computar presença);
- 16. Grave (comitê) as informações e feche o cartão;
- 17. Anexe o link do relatório no cartão e commite a execução;
- 18. Coloque o cartão na lista: EM VALIDAÇÃO;
- 19. Feche tudo e desligue o computador.

FIM – SUCESSO A TODOS!!!