

Primeiro Trabalho de PLC

Natanael Souza dos Santos

O que é um paradigma de linguagem de computação.

- “Estilo” de programar.
- Paradigmas:
 - Imperativo
 - Declarativo
 - Orientado a Objetos
 - Funcional

O que é um paradigma de linguagem de computação.

- Único Paradigma
 - Haskell
- Multiparadigma
 - Python

Características

- Avaliação de Funções
- Mudança de Estado
- Dados
- Recurção

Vantagens

- Ordem de execução das funções não é importante.
- Concorrença\Paralelismo
- Elegante
- *Lazy Evaluation*
- *Testes*

Senta que lá vem história.

- 1930
 - Alonzo Church desenvolve Cálculo- λ .
- 1950
 - John McCarthy desenvolve LISP
- 1970
 - Robin Milner desenvolve o ML (Poliformismo e Inferência de tipos)

- 80'
 - Miranda (Lazy)
- 1987
 - Um comitê acadêmico inicia o desenvolvimento de Haskell

Empresas

- ABN Anron
 - Banco internacional com sede em Amsterdã.
Medição de riscos
- AT&T
 - Usado na divisão de segurança de rede para automatizar o processamento de queixas de abuso de internet.

Fonte: https://wiki.haskell.org/Haskell_in_industry

Empresas

- Facebook

- Usa Haskell internamente como uma ferramenta. Lex-Pass é uma ferramenta para manipular programaticamente um código PHP.

- Microsoft

- Sistema de serialização de produção. Microsoft tem sido um patrocinador chave de Haskell desde 1990.

Fonte: https://wiki.haskell.org/Haskell_in_industry

Dúvidas?