

Programa de Estágio

Olá avaliadores do Programa de Estágio, espero que todos estejam bem. O texto abaixo expõe a minha experiência participando do processo seletivo para o grupo de monitoria educacional e desenvolvimento, voltado para o mundo Mobile. Recebi a tarefa de construir uma aplicação mobile de cadastro de clientes para Mobilino. Embora eu conheça um pouco do ambiente Flutter, me senti mais à vontade em construir este projeto com Java.

Inicialmente, comecei a coletar os requisitos necessários para o app: Quais campos são necessários? Como devo distribuí-los? Enquanto eu fazia essas e outras perguntas, aproveitei para fazer alguns esboços rápidos no Figma e logo cheguei em um resultado bastante próximo ao resultado final.

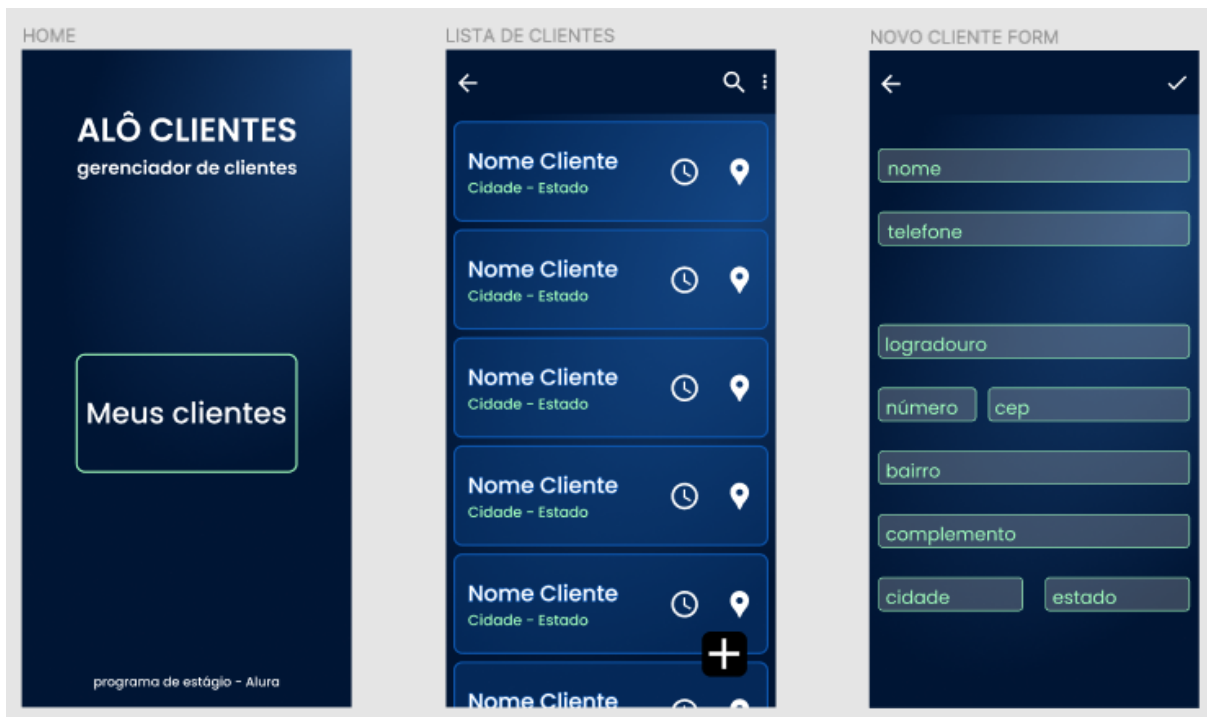
Para essa aplicação, eu gostaria de compilar tudo o que eu aprendi sobre construção de telas no Android nativo, seria o primeiro layout realmente complexo até então, com componentes estilizados. Acabei aprendendo um pouco mais sobre como funcionam as cores no Android e sobre as propriedades que cada View possui para ser customizada.

Em seguida, na implementação, construí as telas uma a uma e depois configurei os botões, criando um fluxo entre as três telas. A aplicação final possui as funcionalidades de **criar**, **listar**, **deletar** e **editar** clientes e, com certeza, vai ajudar Mobilino a se organizar. Além disso, os campos do formulário possuem validações, alguns são obrigatórios e outros só permitem algum tipo específico de entrada.

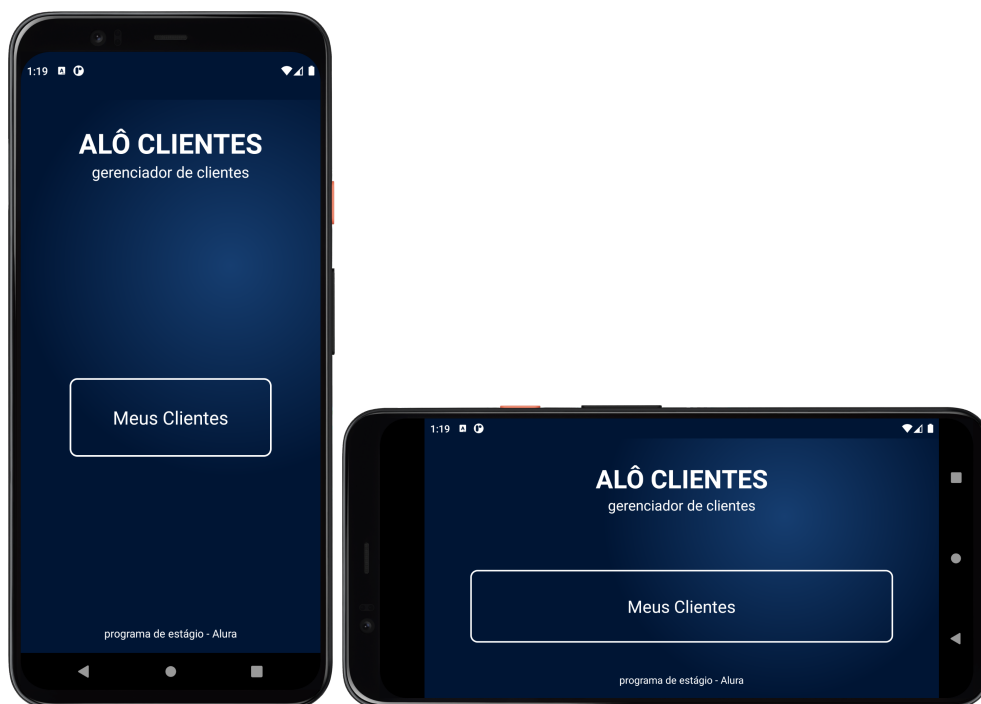
Devido a uma má administração do tempo, não consegui adicionar no projeto todas as funcionalidades que eu gostaria, como a de exportar a lista para Excel, uma barra de busca e um botão que compilasse as informações de endereço e enviasse para o Google Maps. Além do tempo, minha dificuldade foi em relação ao banco de dados, visto que comecei a aprender o básico de SQL a pouco mais de duas semanas e não consegui implementar, por exemplo, um relacionamento entre duas tabelas, tive que fazer tudo em uma só.

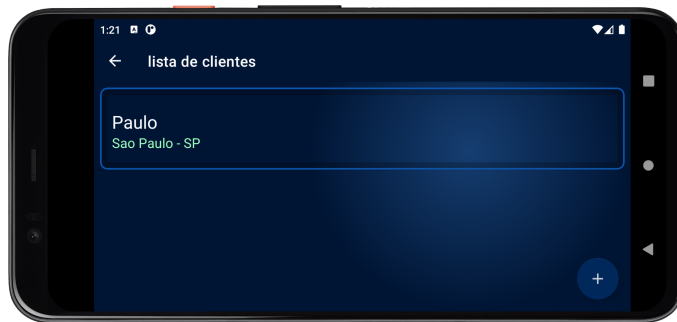
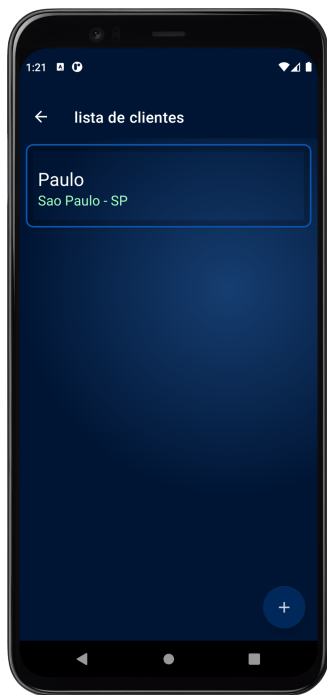
Mesmo sem as outras funcionalidades que eu gostaria, eu diria que a experiência foi muito boa, dado que eu aprendi várias coisas novas com esse projeto e também identifiquei pontos em que necessito melhorar. Estou orgulhoso do resultado.

O resultado final está disponível [neste repositório](#). Estão disponíveis também, abaixo, algumas imagens das telas em funcionamento.



esboço inicial do layout, construído com Figma.





Smartphone screen showing a form to add a new client. The title is "Novo cliente" with a back arrow on the left and a checkmark on the right.

Form fields:

- Nome
- Telefone (0/14)
- E-mail
- Logradouro
- Número
- CEP
- Bairro
- Complemento
- Cidade
- Estado

Smartphone screen showing a form to edit client details. The title is "Detalhes do cliente" with a back arrow on the left and a checkmark on the right.

Form fields:

- Nome: Paulo
- Telefone: 05516999999999 (14/14)
- E-mail: paulo@alura.com
- Logradouro: Rua
- Número: 1
- CEP: 12332112
- Bairro: bairro
- Complemento: complemento
- Cidade: Sao Paulo
- Estado: SP