

LP1A3 – Exercícios

Aula 9 – Manipulação de Arquivos e Diretórios

Instruções para entrega das listas de exercícios:

Meio de Entrega: As resoluções das listas de exercícios devem ser entregues exclusivamente por meio do ambiente Moodle (<http://eadcampus.spo.ifsp.edu.br>).

Forma de Entrega: Para exercícios com uma única classe, deve ser entregue o arquivo da classe (extensão JAVA) referente ao exercício. Por exemplo: Exercício3.java. Para exercícios com mais de uma classe, cada exercício deve ter uma pasta, na qual serão colocados os arquivos JAVA referentes ao exercício. Por exemplo: Para o Exercício 4, deve existir uma pasta “Exercicio4” contendo todos os arquivos JAVA deste exercício. **Entregue apenas os arquivos JAVA.** Todos os arquivos da lista devem ser compactados em um único arquivo (extensão RAR ou ZIP), cujo nome deverá conter a aula, o nome e um sobrenome do aluno. Por exemplo: Aula2_JoaoSilva.zip.

Prazo de Entrega: O prazo de entrega está definido na própria página de exercícios do Moodle, lembrando que o sistema bloqueia o envio de arquivos após a data e horário indicados.

Obs.: A resolução deste(s) exercício(s) deve ser feita de forma INDIVIDUAL. Listas de exercícios com uma ou mais respostas idênticas serão desconsideradas integralmente para efeitos de nota de participação.

1. Faça um programa em Java que apresente ao usuário as opções a seguir, enquanto ele não digitar a opção 0 (zero). De acordo com o número da opção informado, o programa deverá efetuar a operação, solicitando as informações necessárias ao usuário. Informe se houve sucesso ou não em cada operação. Os métodos referentes a cada operação devem ser implementados em uma classe chamada **Arquivo**.
 - 1) **Criar arquivo** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo a ser criado.
 - 2) **Excluir arquivo** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo a ser excluído.
 - 3) **Renomear arquivo** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo a ser renomeado, e o novo nome do arquivo.
 - 4) **Mover arquivo** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo a ser movido, e caminho de destino e nome do arquivo.
2. **(Atividade assíncrona referente ao dia 19/09/2020)** Acrescente as funcionalidades a seguir no programa do exercício anterior. Nas opções de 5 a 9, informe se houve sucesso ou não na operação. Lembre-se que os métodos referentes a cada operação devem ser implementados em uma classe chamada **Arquivo**.
 - 5) **Criar diretório** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do diretório a ser criado.
 - 6) **Excluir diretório** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do diretório a ser excluído.
 - 7) **Renomear diretório** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do diretório a ser renomeado, e o novo nome do diretório.
 - 8) **Mover diretório** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do diretório a ser movido, e caminho de destino e nome do diretório.
 - 9) **Criar arquivo e escrever** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo a ser criado, além do texto que deverá ser escrito no arquivo.
 - 10) **Ler arquivo** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo a ser lido, e se o usuário deseja ler todas (opção “t”) ou apenas parte das linhas do arquivo (opção “p”). Nesse último caso, solicitar as linhas inicial e final a serem lidas. Imprima o texto lido.
 - 11) **Exibir informações sobre um arquivo** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do arquivo. Considerar as informações apresentadas em aula (última modificação, caminho, diretório pai e tamanho). Imprima as informações obtidas.

- 12) **Exibir informações sobre um diretório** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do diretório. Considerar as informações apresentadas em aula (última modificação, caminho e diretório pai). Imprima as informações obtidas.
- 13) **Exibir todos os arquivos e subdiretórios de um diretório (com caminho)** – Solicitar ao usuário: caminho e nome do diretório. Imprima as informações obtidas.