

UERGS – ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

João Carlos Frois Sonemann e Natan Manique.

Sistemas Digitais – João Fragoso.

Projeto K&S.

algoritmo de controle simplificado:

O datapath lê a instrução da memória e interpreta a instrução dada (em binário).

O programa carrega a instrução, no decodifica identifica e opera de acordo com a instrução recebida, enquanto a instrução não for HALT continua rodando.

explicações sobre a codificação utilizada

Foi utilizado ONE-HOT para decodificar as instruções, em todas as outras foi utilizado binário.

O programa foi escrito pensando em modularização e simplicidade.

Para teste foram usados os códigos disponibilizados via moodle, tanto o assembly quanto o hexa. E notamos que tivemos vários erros relacionados aos registradores, que não receberam os valores desejados.