

# Introdução

Encontrar pessoas para jogar futebol pode parecer uma tarefa simples, afinal, é um dos esportes mais populares do mundo. No entanto, muitas pessoas enfrentam desafios significativos ao tentar reunir um grupo de jogadores para uma partida amigável.

## Os Problemas:

1. **Local e Infraestrutura:** Encontrar um local adequado para jogar pode ser um problema, especialmente em áreas urbanas onde os campos de futebol são escassos. Mesmo quando há campos disponíveis, muitas vezes eles exigem reserva antecipada ou pagamento, o que pode ser um obstáculo.
2. **Número de Jogadores:** É necessário ter um número mínimo de jogadores para formar uma equipe de futebol, e encontrar exatamente o número certo pode ser um desafio. Às vezes, você pode ter muitos jogadores interessados, enquanto em outras ocasiões pode ser difícil encontrar o número mínimo necessário.
3. **Organização e Comunicação:** Coordenar as pessoas, informá-las sobre datas e locais, e garantir que todos estejam cientes dos detalhes do jogo requer uma boa comunicação e organização, o que nem sempre é alcançado com sucesso.
4. **Diferença de idade e gênero:** Existe pessoas de diversas idades e gêneros diferentes, e para fechar uma partida com essas diferenças pode ser difícil.
5. **Pessoa nova na cidade:** Pessoas que estão visitando ou são novos na cidade podem querer conhecer novas pessoas e querer jogar com elas, mas como não conhecem muita gente isso pode se tornar um desafio.

## Objetivo:

O objetivo do G.O.A.T é auxiliar os usuários a resolverem todos esses problemas citados acima. As vantagens de utilizar o nosso site são:

1. **Acesso a Locais de Jogo:** Conecta os jogadores a campos disponíveis e fornece informações sobre disponibilidade e preços.
2. **Seleção de Jogadores Compatíveis:** Ajuda a encontrar jogadores com níveis de habilidade e interesses semelhantes, garantindo partidas equilibradas.
3. **Agendamento Simples:** Facilita a coordenação de datas e horários, permitindo que os jogadores escolham momentos convenientes para todos.
4. **Comunicação Eficiente:** Oferece uma plataforma para comunicação fácil entre os jogadores, com atualizações, lembretes e notificações.

5. **Aluguel de quadras:** Os donos das quadras vão poder cadastrar elas no site para ajudar a divulgá-las melhor.

### **Justificativa:**

Uma pessoa pode precisar de um site para marcar um futebol casual porque essa plataforma oferece facilidades essenciais, como o agendamento de partidas, ingressar em partidas existentes, acesso a locais de jogo, filtros de idade e gênero e comunicação eficiente. Isso torna a organização de partidas mais simples, proporcionando uma experiência de futebol casual mais acessível e gratificante.

### **Público-alvo:**

O público-alvo do G.O.A.T seria composto por uma ampla gama de entusiastas do futebol que desejam organizar partidas casuais de forma mais conveniente e eficaz. Isso incluiria:

1. **Amantes do Futebol Casual:** Pessoas que gostam de jogar futebol em seu tempo livre, mas encontram dificuldades em reunir um grupo para partidas amigáveis.
2. **Grupos de Amigos:** Círculos sociais que desejam organizar jogos entre si, como amigos, colegas de trabalho, ou membros de clubes esportivos.
3. **Jovens e Adultos:** Tanto jovens quanto adultos que têm interesse no futebol e procuram maneiras de se envolver regularmente no esporte.
4. **Pais e Filhos:** Famílias que desejam criar uma experiência de futebol divertida e saudável para seus filhos.
5. **Amantes de Esportes em Comunidades Locais:** Comunidades locais que desejam promover o esporte e facilitar a organização de jogos na vizinhança.
6. **Donos de quadras:** Pessoas que querem divulgar as quadras deles.

## **Especificação do Projeto**

### **Personas**

#### **Persona 1**

**Nome:** Henrique Almeida dos Santos

**Idade:** 19 anos

**Hobby:** Jogar bola, mexer em computador

**Trabalho:** Faz faculdade e não trabalha

**Personalidade:** Brincalhão e provocativo

**Sonhos:** Sempre jogou futebol, mas tem como sonho ser um árbitro

**Objetos e Lugares:** Possui smartphone e computador

**Objetivos Chave:** Por não trabalhar, tem muito tempo livre e procura por pessoas para jogar junto.

**Como devemos tratá-lo:** Ser amigável e proativo quanto a ajudar os outros. Ele gosta de ser tratado de uma forma que se sinta valorizado.

**Nunca devemos:** Atitudes negativas demasiadamente e não gosta que o trate com indiferença.

## **Persona 2**

**Nome:** Jayson

**Idade:** 25 anos

**Hobby:** Futebol, reunir com os amigos.

**Trabalho:** Dono de uma distribuidora de peças.

**Personalidade:** Um homem alegre, extrovertido, pavo curto e prestativo

**Sonhos:** Tem como sonho abrir uma filial em outro estado.

**Objetos e Lugares:** Tem um iPhone 13 Pro Max e um Civic 2016 que utiliza para ir de casa para o trabalho, usa o telefone para olhar na agenda qual cliente vai atender, para negociar com os clientes preços e valores.

**Objetivos Chave:** Desfrutar do seu hobby, desestressar do cotidiano, reunir seus amigos e resenhar com o pessoal.

**Como devemos tratá-lo:** Se sente bem entrosando com as pessoas que tem a mesma vibe que ele, de ser gente boa. O comportamento que mais deixa o Jayson feliz é a pessoa ter empatia com as outras.

**Nunca devemos:** Não devemos trair a confiança do Jayson, ele não suporta covardia com as pessoas e fica furioso se não tocar a bola para ele no pé.

## **Persona 3**

**Nome:** Osvaldo

**Idade:** 38

**Hobby:** Sair para beber, assistir e jogar futebol, jogar vídeo games.

**Trabalho:** Vendedor

**Personalidade:** Extrovertido

**Sonhos:** Comprar um carro melhor e ter um sítio.

**Objetos e Lugares:** Celular, Televisão, Playstation, Casa.

**Objetivos Chave:** Osvaldo gosta de jogar futebol, mas devido a sua idade ele não consegue achar muitas peladas para jogar. Só consegue jogar com amigos. O site iria ajudar ele a achar partidas para jogar. Ele gostaria de se movimentar um pouco, pois devido ao seu trabalho ele fica sentado o dia todo.

**Como devemos tratá-lo:** Devemos tratar o usuário com respeito, reafirmar que ele vai conseguir achar uma pelada para jogar.

**Nunca devemos:** Desrespeita-lo por causa da sua idade.

## Histórias de usuários:

Eu como... [PERSONA]	...quero/desejo... [O QUE]	...para... [POR QUE]
Henrique	Jogar futebol	Passar o tempo
Henrique	Observar partidas de futebol	Melhorar a percepção para ser arbitro
Jayson	Jogar futebol	Desestressar do seu trabalho
Jayson	Socializar	Ter mais amigos
Jayson	Conhecer novas quadras	Conhecer novos lugares para jogar com seus amigos
Osvaldo	Conhecer novas pessoas da sua idade	Jogar futebol com mais frequência
Osvaldo	Jogar futebol	Exercitar

## Requisitos do projeto

Requisitos funcionais	
Requisitos	Prioridade
O site deve permitir que o usuário faça cadastro nele	Alta

O site deve permitir que o usuário consiga pesquisar partidas perto dele	Alta
O site deve oferecer uma opção de reservar quadras para criar partidas futuras	Alta
O site deve oferecer uma integração com o Google Maps para o usuário ver a localização nele com mais detalhes	Baixa
O site deve permitir que o usuário consiga filtrar partidas pelo gênero e idade	Média
O site deve ter uma funcionalidade de chat para o usuário conseguir se comunicar melhor com a sua equipe antes e depois do jogo	Baixa
O site deve ter um sistema de avaliação para jogadores darem feedback para os seu time e os adversários	Baixa
O site deve oferecer uma função de cadastro de quadra para donos conseguirem colocar a sua no site	Média
O site deve ter uma função para jogadores criarem perfis com informações sobre ele	Baixa

Requisitos não-funcionais	
Requisitos	Prioridade
O site deve ser rápido e responsivo para não atrapalhar a pesquisa, cadastro e agendamentos de partidas	Alta
O site não deve permitir um cadastro de usuário incompleto, todos os dados devem ser preenchidos corretamente	Alta
O site deve apresentar as partidas mais próximas do usuário primeiro	Alta
O endereço das quadras deve sempre está atualizados para não gerar confusões e erros no dia do jogo	Alta
O usuário não pode conseguir entrar em jogos já cheios, ou com gênero e idade diferentes sem a permissão do criador da partida	Média
O cadastro de quadras tem que ser completo, informando nome, endereço, fotos e valores	Média
O site deve ser compatível com os tipos de telas mais utilizados na sociedade.	Média
O site deve sempre ficar disponível o maior tempo possível para evitar que jogadores percam oportunidades de jogos	Alta
O chat das partidas devem ser fluidos e não travar muito	Baixa
O Site deve cumprir com os regulamentos de privacidade e garantir que as informações dos usuários sejam tratadas com respeito	Média
Garantir que o site seja facilmente atualizável para adicionar novos recursos e correções de bugs conforme necessário.	Baixa

### Restrições:

- O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo
- O aplicativo deve se restringir às tecnologias básicas da Web no Frontend.

## Metodologia

### Relação de Ambientes de Trabalho:

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	
Documentos do projeto	OneDrive	<a href="#">TIAW</a>
Projeto de interface e Wireframe	Quant-UX	<a href="https://app.quant-ux.com/#/share.html?h=a2aa10avJwStmgW2bfG0715AornZukb3XwoOvGel8oQKIfqpdKuiivbgYhfK">https://app.quant-ux.com/#/share.html?h=a2aa10avJwStmgW2bfG0715AornZukb3XwoOvGel8oQKIfqpdKuiivbgYhfK</a>
Gerenciamento do Projeto	Kanban	<a href="https://github.com/users/NatanMoroni08/projects/1">https://github.com/users/NatanMoroni08/projects/1</a>

### Gerenciamento do Projeto:

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- **Scrum Master:** Nayarisson Natã Oliveira Moroni
- **Product Owner:** Alex Angelo Pereira Duarte
- **Equipe de Desenvolvimento:**
  - Gabriel Jordan de Souza Santos
  - Paulo Henrique Almeida Ferreira
  - Antônio José Estevam de Jesus
  - João Guilherme Machado

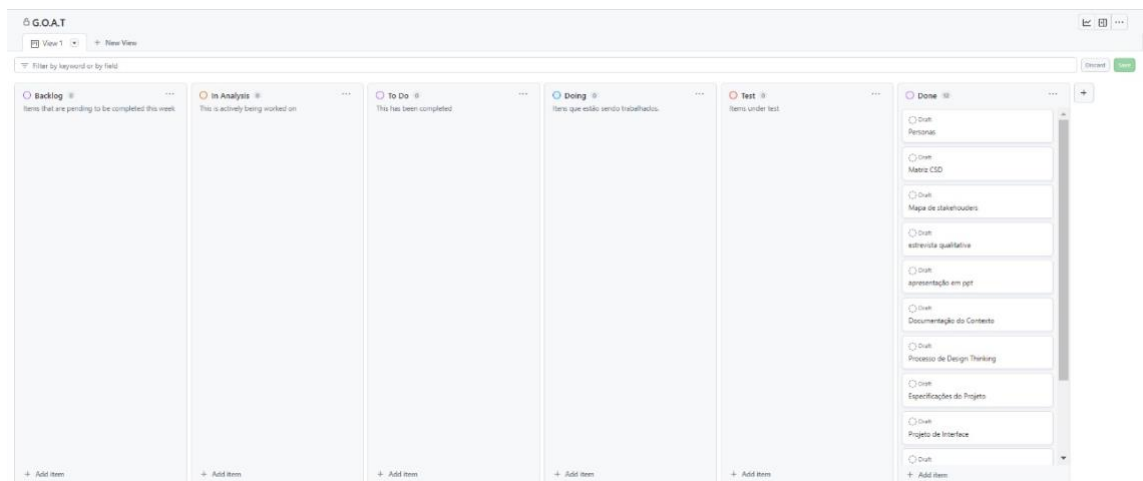
Para organização e distribuição das tarefas do projeto, a equipe está utilizando o Kanban estruturado com as seguintes listas:

- **Backlog:** Recebe as tarefas a serem trabalhadas e representa o Product Backlog. Todas as atividades identificadas no decorrer do projeto também devem ser incorporadas a esta lista.

- **In Analysis:** Tarefa está em análise para ver se tem necessidade de ser feita
- **To Do:** Tarefas pendentes para serem feitas
- **Doing:** A tarefa foi inicializada
- **Test:** Checagem de qualidade, quando a tarefa é concluída ela é movida para aqui para serem conferidas
- **Done:** A tarefa foi concluída, não há mais necessidades de testes ou revisões.

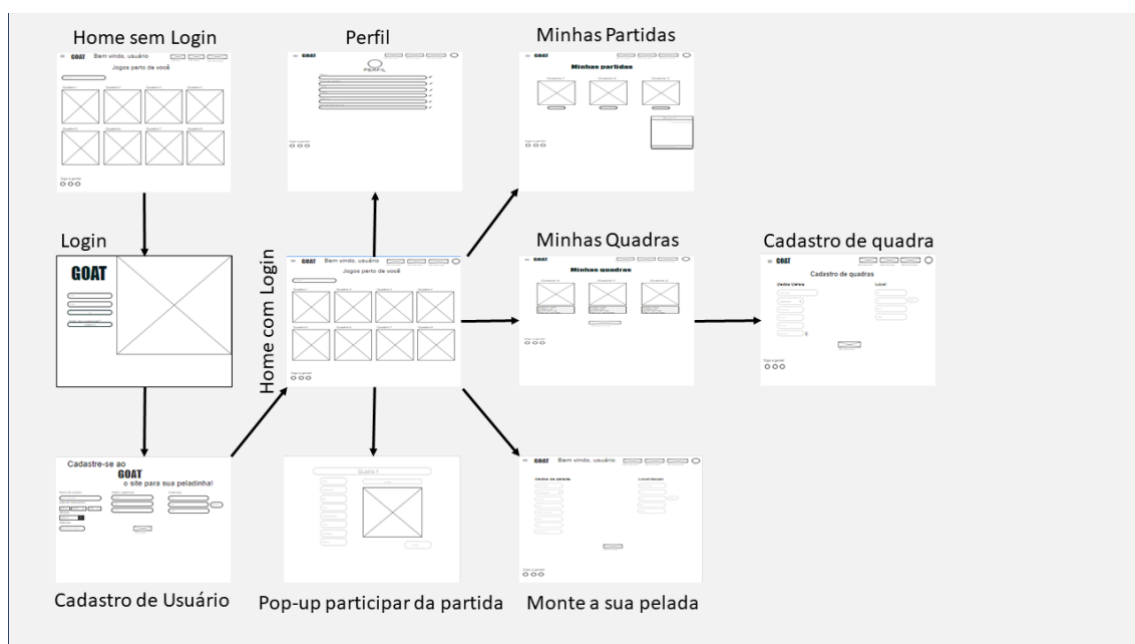
Link para o nosso quadro no Kanban:

<https://github.com/users/NatanMoroni08/projects/1>



# Projeto Interface

## Fluxo de Usuário



# Wireframe

## Tela – Home sem login

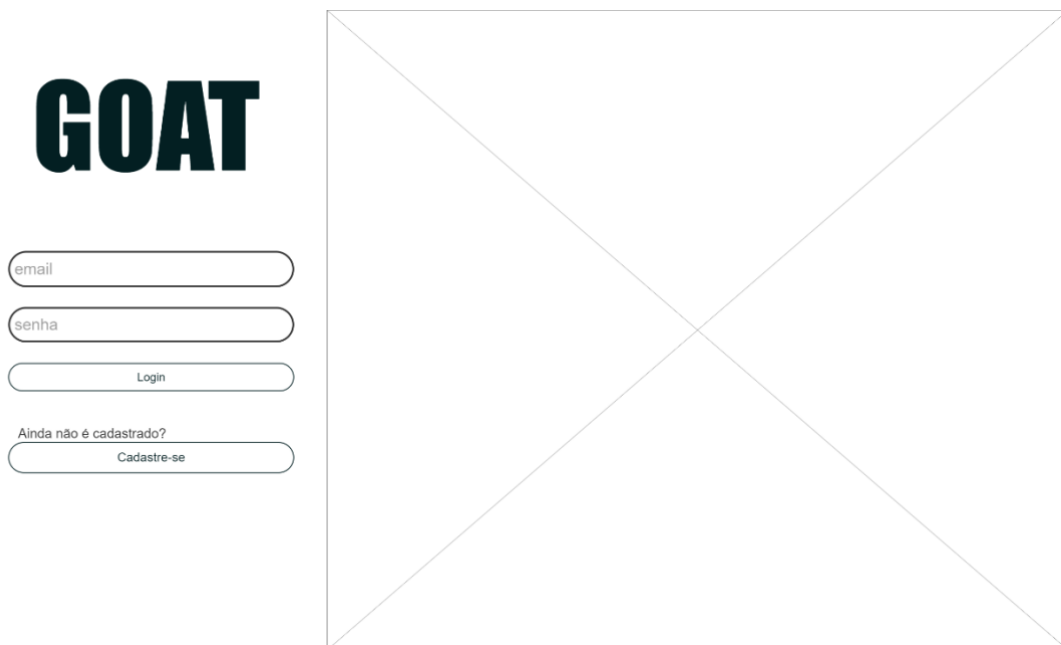
Na nossa tela Home sem login não temos todos os recursos disponiveis, mas já da para ter uma noção da cara do site.





## Tela – Login

Quando o usuário clicar em qualquer ícone na home, se ele não tiver logado ele vai vir parar nessa tela de Login.



The login form for GOAT features a large, bold, dark blue logo at the top left. Below the logo are four rounded rectangular input fields: the first is labeled 'email', the second is labeled 'senha', the third is labeled 'Login', and the fourth is labeled 'Ainda não é cadastrado?'. Below the fourth field is a button labeled 'Cadastre-se'. To the right of the form is a large square area with a light gray background and a thin gray border, containing a large 'X' formed by two diagonal lines, indicating a placeholder for a future image or content.

## Tela – Cadastro

Caso o usuário não tenha cadastro no nosso site, ele deve clicar em cadastrar-se na tela de login ou clicar em cadastrar na tela home.

# Cadastre-se ao **GOAT** o site para sua peladinha!

Nome do usuário:

Data de nascimento:

Day ▼ Month ▼ Year ▼

Gênero:

Option 1 ▼

Telefone:

Dados cadastrais:

Endereço:



Botão 'cadastrar'

## Tela – Home com login

Nossa tela Home com o login libera todas as funcionalidades para o usuário.

**GOAT**

Bem vindo, usuário



Botão 'minhas partidas'



Botão 'minhas quadras'



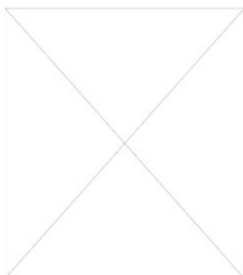
Botão 'monte sua pelada'



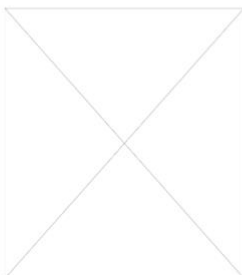
Perfil

## Jogos perto de você

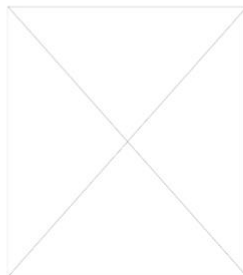
Quadra 1



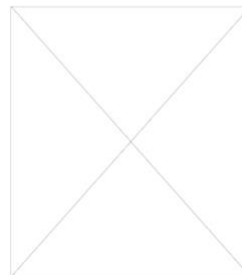
Quadra 2



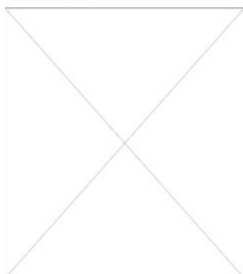
Quadra 3



Quadra 4



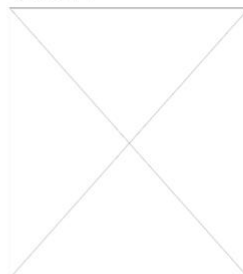
Quadra 5



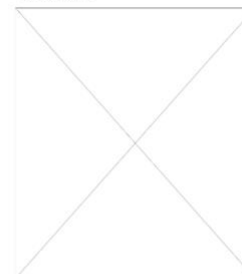
Quadra 6



Quadra 7



Quadra 8



Siga a gente!



### Pop-up – Participar de uma pelada

Quando o usuário clica em umas das quadras que foram sugeridas para ele esse pop-up aparece com as informações da pelada e se ele quer participar dela.

Quadra 1

Criador

Quadra de Futsal

Data

Horário

Número de Jogadores

Gênero

Uso Obrigatório

Valor Hora

Localização

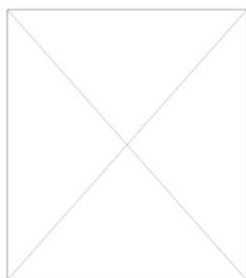
Participar

## Tela – Minhas Partidas

Nessa tela o usuário pode ver as partidas que ele criou ou as que ele entrou. Se ele desejar ele também pode usar o chat para conversar com os membros das partidas ingressadas ou criadas.

## Minhas partidas

Quadra 1



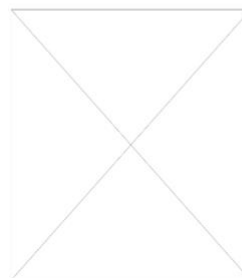
01/01/2024

Quadra 2



01/01/2024

Quadra 3



01/01/2024

Siga a gente!



### Quadra Y

Olá sou o responsável por esse jogo, em que posso ajudar?

Escreva uma mensagem

### Tela – Minhas Quadras

Aqui vai ser o local aonde a suas quadras que você cadastrou vão aparecer, nessa tela tem um botão para cadastrar quadras novas que vai te redirecionar para outra tela.



**GOAT**



Botão 'minhas partidas'



Botão 'minhas quadras'



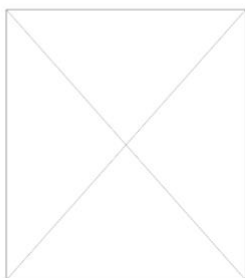
Botão 'monte sua pelada'



Perfil

## Minhas quadras

Quadra X



Quadra de Futsal  
Vestário: Sim  
Área de lazer: Sim  
Valor: R\$55,00 a hora

Quadra Y



Quadra Society  
Vestário: Não  
Área de lazer: Não  
Valor: R\$25,00 por hora

Quadra Z



Quadra Society  
Vestário: Sim  
Área de lazer: Não  
Valor: R\$30,00 a hora



Botão 'cadastrar nova quadra'

Siga a gente!



### Tela – Cadastro de Quadras

Aqui nessa tela o usuário pode cadastrar a sua quadra, basta preencher os dados dela.



**GOAT**



Botão 'minhas partidas'



Botão 'minhas quadras'



Botão 'monte sua pelada'



Perfil

## Cadastro de quadras

### Dados Gerais

Nome da quadra

Quadra de Futsal

Área de Lazer?

Vesttário?

Valor Hora

Anexar fotos



### Local

Cep

Rua

Número

Bairro

Estado



Botão 'cadastrar quadra'

Siga a gente!



**Tela – Monte a sua pelada**

Nessa tela o usuário vai montar a sua pelada do zero, preenchendo a suas informações como foi pedido.

**GOAT**

Bem vindo, usuário

Botão 'minhas partidas'

Botão 'minhas quadras'

Botão 'monte sua pelada'

Perfil

Dados da pelada

Nome da pelada

Quadra de Futsal

Valor Hora

Gênero

Número de Jogadores

Horário

Data

Uso Obrigatório

Localização

Nome da Quadra

Cep

Rua

Bairro

Estado

Número

Botão 'montar pelada'

Siga a gente!



A tela perfil é utilizada para o usuário visualizar e caso queira mudar seus dados pessoais.



**GOAT**



Botão 'minhas partidas'



Botão 'minhas quadras'



Botão 'monte sua pelada'



Perfil



## PERFIL

Nome

Nome de usuário

Email

Senha

Telefone

Data de Nascimento

Siga a gente!



