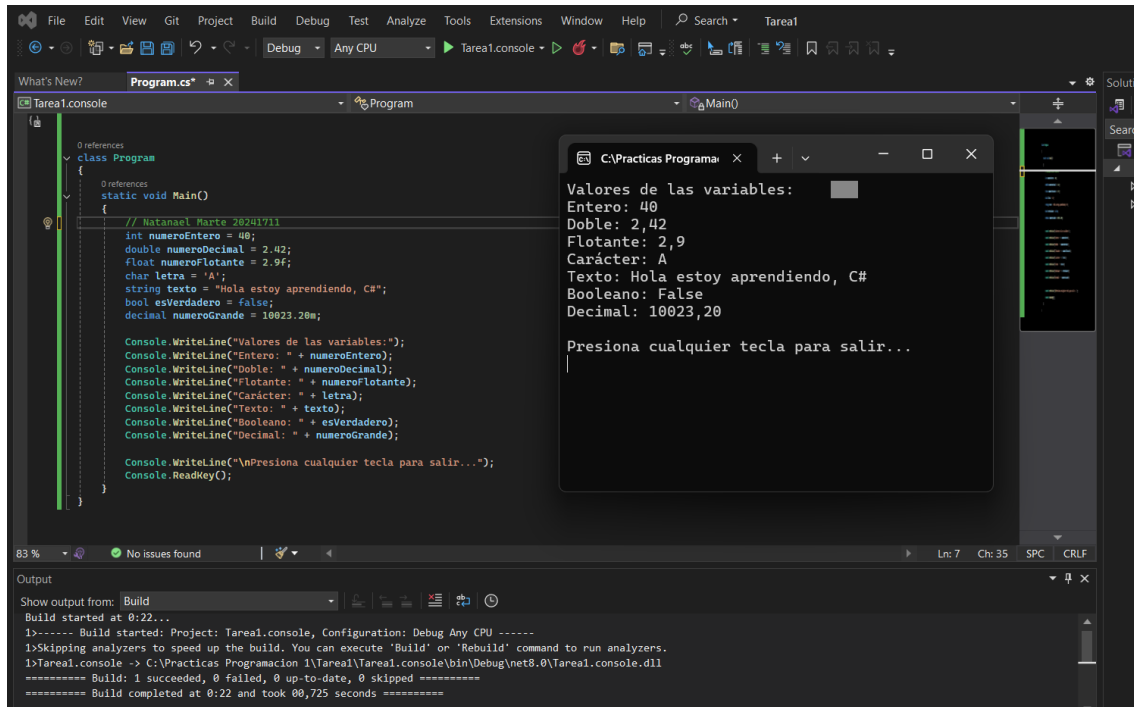


C#, TAREA INICAL

Natanael Marte Hidalgo, 2024-1711, viernes 6-10pm

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.



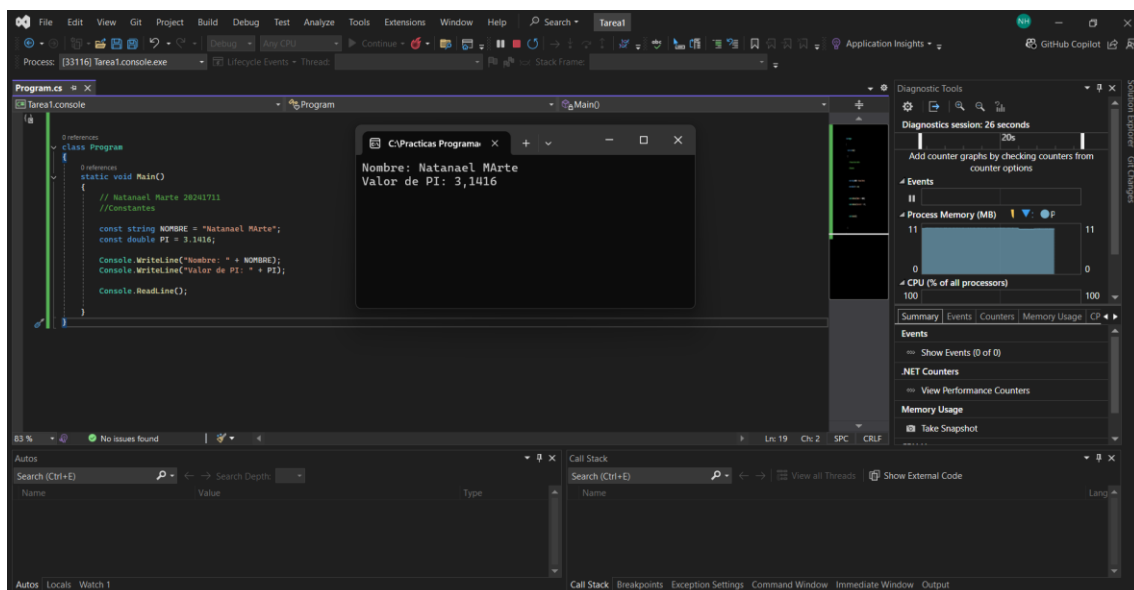
The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# console application named 'Tarea1'. The code in 'Program.cs' declares variables of various types: `int`, `double`, `float`, `char`, `string`, `bool`, and `decimal`. Each variable is assigned a value and then printed to the console using `Console.WriteLine`. The output window shows the following values: Entero: 40, Doble: 2,42, Flotante: 2,9, Carácter: A, Texto: Hola estoy aprendiendo, C#, Booleano: False, and Decimal: 10023,20. The program also prompts the user to press any key to exit.

```
// Natanael Marte 20241711
int numeroEntero = 40;
double numeroDecimal = 2.42;
float numeroFlotante = 2.9f;
char letra = 'A';
string texto = "Hola estoy aprendiendo, C#";
bool esVerdadero = false;
decimal numeroGrande = 10023.20m;

Console.WriteLine("Valores de las variables:");
Console.WriteLine("Entero: " + numeroEntero);
Console.WriteLine("Doble: " + numeroDecimal);
Console.WriteLine("Flotante: " + numeroFlotante);
Console.WriteLine("Carácter: " + letra);
Console.WriteLine("Texto: " + texto);
Console.WriteLine("Booleano: " + esVerdadero);
Console.WriteLine("Decimal: " + numeroGrande);

Console.WriteLine("\nPresiona cualquier tecla para salir...");
Console.ReadKey();
```

- 2- Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



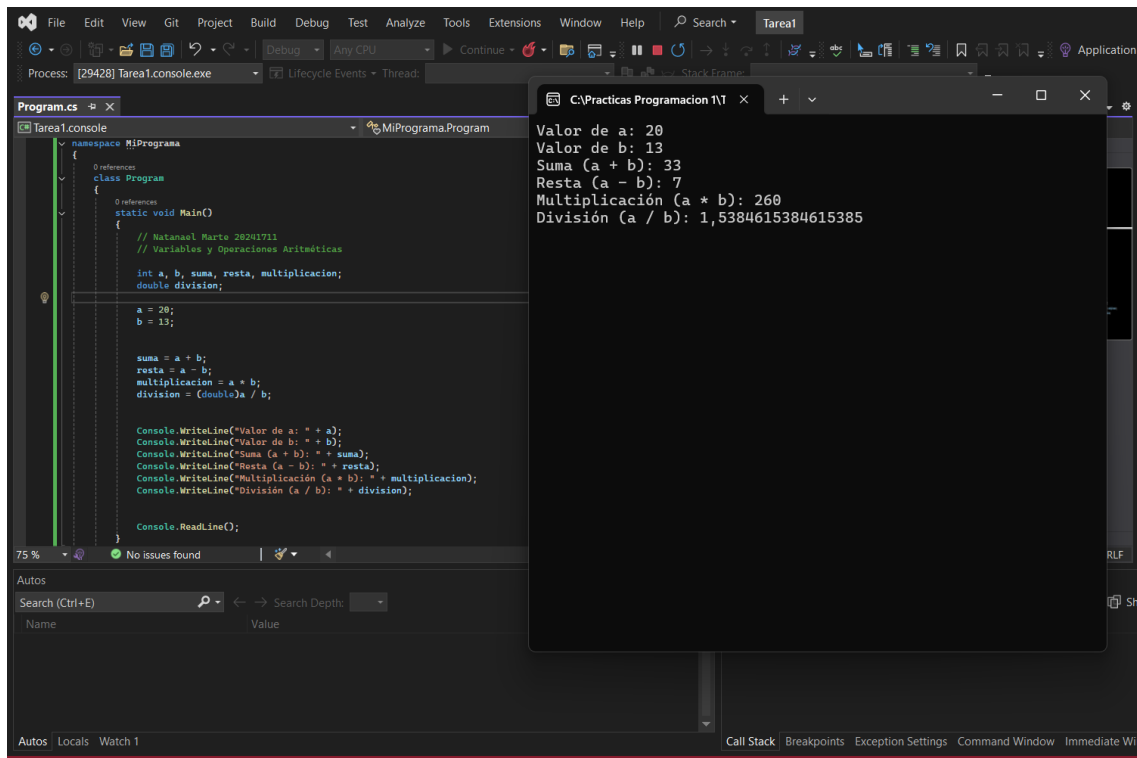
The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# console application named 'Tarea1'. The code in 'Program.cs' declares constants using `const`: `const string NOMBRE` and `const double PI`. These constants are assigned values and then printed to the console using `Console.WriteLine`. The output window shows: Nombre: Natanael Marte and Valor de PI: 3,1416. The program also prompts the user to press any key to exit.

```
// Constantes
const string NOMBRE = "Natanael Marte";
const double PI = 3.1416;

Console.WriteLine("Nombre: " + NOMBRE);
Console.WriteLine("Valor de PI: " + PI);

Console.ReadLine();
```

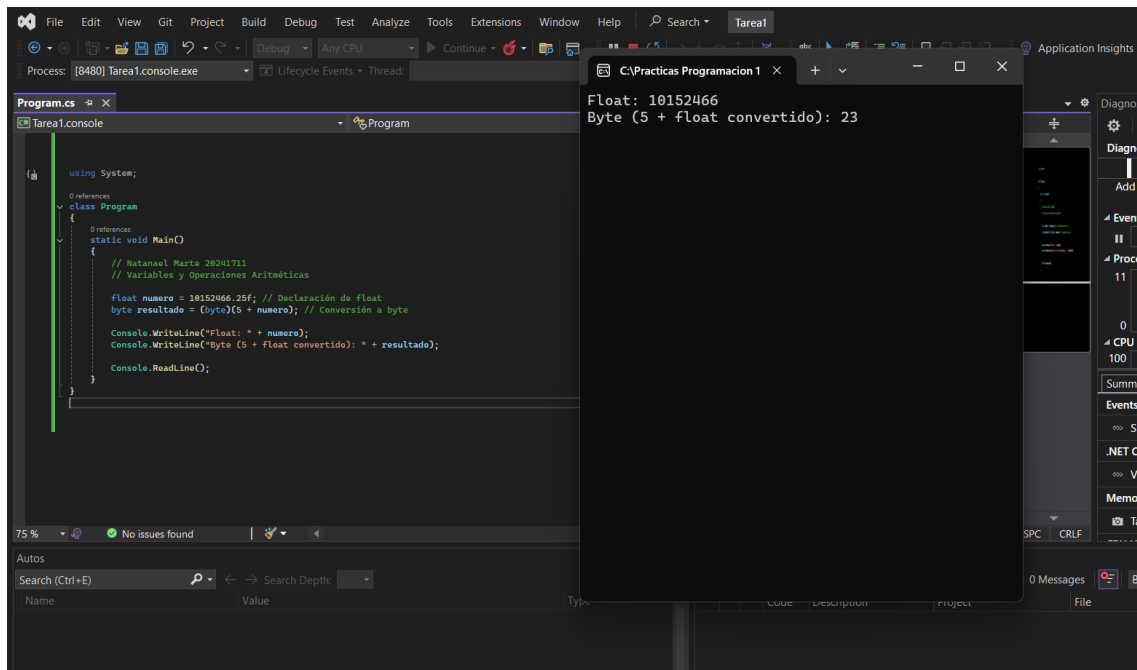
3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el



The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# console application. The code in `Program.cs` defines a `Program` class with a `Main` method. It declares variables `a` (20), `b` (13), `suma`, `resta`, `multiplicacion`, and `division`. It performs calculations and prints the results to the console. The output window shows the following text:

```
Valor de a: 20
Valor de b: 13
Suma (a + b): 33
Resta (a - b): 7
Multiplicación (a * b): 260
División (a / b): 1,5384615384615385
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declarar un byte que es igual a 5 + el float



The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# console application. The code in `Program.cs` declares a `float` variable `numero` with the value 10152466.25f and a `byte` variable `resultado` calculated as `(byte)(5 + numero)`. It prints the float value and the byte result. The output window shows the following text:

```
Float: 10152466
Byte (5 + float convertido): 23
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

