

Algoritmos e Programação Estruturada

Avaliação N1

Nome:	
Matrícula:	
Data:	

A interpretação das questões faz parte da avaliação.

1 (0,1 pts) Qual das seguintes implementações do for está correta, conforme C89?

```
1 int vetor[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
```

()

```
1 for (int i = 0; i < 9; i++) {  
2     printf("%d ", vetor[i]);  
3 }
```

()

```
1 for (i = 0; i < 9; i++) {  
2     printf("%d ", vetor[i]);  
3 }
```

()

```
1 for (int i = 0; i < 9; i++) {  
2     printf("%d ", &vetor[i]);  
3 }
```

()

```
1 for (i = 0; i < 9, i++) {  
2     printf("%d ", vetor[i]);  
3 }
```

2 (0,2 pts) Qual a saída?

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int i = 20;
5
6      while (i < 10) {
7          printf("while: %d\n", i);
8          i++;
9      }
10
11     do {
12         printf("do: %d\n", i);
13         i++;
14     } while (i < 10);
15
16     return 0;
17 }
18
```

- ☐ while: 20
- ☐ while: 21
- ☐ do: 20
- ☐ do: 21
- ☐ Nenhuma das alternativas anteriores.

3 (0,2 pts) O Git é extremamente importante, especialmente no desenvolvimento de software. Quais as alternativas que são vantagens do GIT:

Marque **V** para as **verdadeiras** e **F** para as **falsas**.

- ☐ **Controle de Versão:** Git é um sistema de controle de versão que permite rastrear mudanças no código ao longo do tempo. Isso é crucial para poder voltar a versões anteriores do código se algo der errado.
- ☐ **Colaboração:** Com Git, múltiplos desenvolvedores podem trabalhar no mesmo projeto simultaneamente sem sobrescrever o trabalho uns dos outros. Isso facilita a colaboração em equipe e a integração de diferentes partes do projeto.
- ☐ **Descentralização:** Diferente de outros sistemas de controle de versão, Git é descentralizado. Cada desenvolvedor tem uma cópia completa do repositório, o que melhora a performance e permite trabalhar offline.
- ☐ **Segurança:** Git mantém um histórico completo e seguro de todas as mudanças feitas no código, o que ajuda a prevenir perda de dados e facilita a auditoria.
- ☐ **Flexibilidade:** Git permite criar e gerenciar diferentes branches (ramificações) do projeto, facilitando o desenvolvimento de novas funcionalidades e a correção de bugs sem afetar o código principal.

4 (0,1 pts) Qual a saída do seguinte código. Marque TODAS as alternativas possíveis.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3
4  int main() {
5      char boasvindas[] = "Bem-vindo, ";
6      char nome[101];
7      int i;
8
9      printf("Digite seu nome: ");
10     fgets(nome, 100, stdin);
11
12     for (i = 0; i < strlen(nome); i++) {
13         if (nome[i] == ' ') break;
14     }
15
16     strncat(boasvindas, nome, i);
17
18     printf("%s", boasvindas);
19
20     return 0;
21 }
```

Com a seguinte entrada:

Fulano de Tal

- ☐ Error
- ☐ Bem-vindo, Fulano
- ☐ Bem-vindo, Fulano de Tal
- ☐ Bem-vindo,

5 (0,1 pts) Quais formas abaixo permite a troca dos valores entre as variáveis?

Sejam duas variáveis:

```
1  int a;
2  int b;
```

Com valores inseridos pelo usuário via teclado.

Quais formas abaixo permite a troca dos valores entre as variáveis? (Selecione todas as possíveis)

- ☐

```
1  a = b;
2  b = a;
```

() Não é possível

()
1 `aux = a;`
2 `a = b;`
3 `b = aux;`

()
1 `a = a + b;`
2 `b = a - b;`
3 `a = a - b;`

()
1 `aux = a;`
2 `b = a;`
3 `a = aux;`

6 (0,2 pts) Qual a saída do seguinte código?

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int a;
5      int b;
6      float c;
7
8      scanf("%d %d", &a, &b);
9
10     if(a > b || !(a > 0)) {
11         c = (float)(b / a);
12     } else {
13         c = (float)(a / b);
14     }
15     printf("%.2f\n", c);
16     return 0;
17 }
18
```

Com a seguinte entrada:

5
11

() 0.00

() 0.45

() 2.00

() 2.20

() Nenhuma das alternativas anteriores.

7 (0,1 pts) Qual trecho de código abaixo, em C89, gera a seguinte saída:

```
1 *
2 **
3 ***
4 ****
```

para $n = 4$.

()

```
1 for(linha = 1; linha <= n; linha++) {
2     for (coluna = 1; coluna <= linha; coluna++) {
3         printf("*");
4     }
5     printf("\n");
6 }
```

()

```
1 for(linha = 1; linha <= n; linha++) {
2     for (coluna = 1; coluna < linha; coluna++) {
3         printf("*");
4     }
5     printf("\n");
6 }
```

()

```
1 for(linha = 1; linha <= n; linha++) {
2     for (coluna = linha; coluna <= 4; coluna++) {
3         printf("*");
4     }
5     printf("\n");
6 }
```

8 (0,1 pts) Em C89, não existe um tipo primitivo string. Mas string existe em C, em textos envolvidos por aspas duplas.

() Verdadeiro

() Falso

9 (0,1 pts) Qual o valor de d após executar o seguinte trecho código:

```
1 a = 1;
2 b = 2;
3 c = 3;
4 d = ++a * b - c--;
```

Qual o valor de **d**:

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

10 (0,1 pts) Qual o valor de w após a execução do seguinte trecho código:

```
1 y = 5;  
2 z = 11;  
3 w = y + z;  
4 if (y > z) {  
5     w = y * z;  
6 }
```

Qual o valor de **w** após a execução do seguinte código:

- ☐ 0
- ☐ 5
- ☐ 11
- ☐ 16
- ☐ 55

11 (0,1 pts) Qual das seguintes implementações garante que um estudante é aprovado se ele obtiver nota mínima de 7 e frequência mínima de 75%:

☐

```
1 if (nota >= 7 && frequencia >= 0.75) {  
2     printf("aprovado");  
3 }
```

☐

```
1 if (nota > 7 && frequencia >= 0.75) {  
2     printf("aprovado");  
3 }
```

()

```
1  if (nota >= 7 || frequencia >= 0.75) {  
2      printf("aprovado");  
3  }
```

()

```
1  if (nota > 7 && frequencia > 0.75) {  
2      printf("aprovado");  
3  }
```

()

```
1  if (nota > 7 || frequencia > 0.75) {  
2      printf("aprovado");  
3  }
```

12 (0,1 pts) Qual a saída do seguinte trecho de código:

```
1  int vet1[] = {1, 2, 3};  
2  int vet2[] = {1, 2, 3};  
3  if (vet1 == vet2) {  
4      printf("São iguais");  
5  } else {  
6      printf("Não são iguais");  
7  }
```

- () São iguais
- () Não são iguais
- () Ocorrerá um erro.
- () Não irá exibir nada.