

Natanael Neto

Desenvolvedor Front End e Game Designer

Um dev com experiências em **JavaScript**, **Unity** e **Design**, com interesse em jogos e educação.



✉ nesn.gamedev@gmail.com

📍 Recife, Brasil

in linkedin.com/in/natanael-neto-game-dev

📷 instagram.com/nesn.gamedev

📞 81998433904

🌐 gamedev-navy.vercel.app

🐙 github.com/natanaelneto

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Revisor de Código

Trybe

01/2021 - Present

Home Office

Empresa de educação na área de TI

Achievements/Tasks

- Criação de projetos
- Criação de testes
- Revisão de código de projetos
- Revisão de conteúdo de curso

Desenvolvedor Front End - Trainee

Inovaula

09/2017 - 12/2017

Recife - PE, Brasil

Plataforma para ajudar professores a criarem conteúdo e disponibilizá-lo na internet

Achievements/Tasks

- Desenvolvimento com vue.js
- Testes de usuário
- Testes em campo

FORMAÇÃO

Ciência da Computação [Incompleto]

Universidade Federal de Pernambuco

02/2016 - 06/2023

Recife - PE, Brasil

Desenvolvedor Full Stack [Incompleto]

Trybe

10/2020 - 09/2020

Online

SKILLS

Web Design

Game Design

UI/UX

C#

JavaScript

React

Redux

Unity 3D

Photoshop

Premiere

Jest

Cypress

PROJETOS PESSOAIS

MusiBeans (01/2020 - 03/2020)

- Jogo musical em JavaScript usando controladores MIDI.

Catmaze (11/2019 - 01/2020)

- Algoritmo de A* criado em JavaScript, demonstrado de forma interativa.

LINEA (10/2019 - 04/2020)

- Board Game criado e idealizado por mim, em fase de testes

Flight Sim (05/2020 - 05/2020)

- Simulador de voo criado em Unity 3D, sem usar assets ou códigos prontos.

LÍNGUAS

Português

Nativo

Inglês

Intermediário

LIBRAS

Básico

PONTOS DE INTERESSE

Jogos Digitais

Desenvolvimento Web

Design de Interfaces

Design

Educação

Conteúdo Criativo