

Especificación de Requisitos del Software (SRS)

Índice

1. Introducción.....	2
2. Descripción General.....	3
3. Requerimientos Específicos	5
4. Apéndices	6

Especificación de Requisitos del Software (SRS)

1. Introducción

1.1 Propósito del Documento

Este documento tiene como objetivo definir los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema de trueques desarrollado por el equipo de RNG'S Company. El sistema estará compuesto por una pagina web y una aplicación móvil que facilitaran el intercambio de bienes y servicios entre usuarios registrados.

1.2 Alcance del Sistema

El sistema permitirá a los usuarios publicar productos o servicios, buscar posibles intercambios, negociar condiciones y concretar los trueques mediante un entorno seguro y moderado. Sera accesible tanto desde navegadores como desde dispositivos móviles (en un futuro)

1.3 Personal Involucrado

Beledo Natanael

Gonzalez Gonzalo

Lucas Roman

Quirque Santiago

1.4 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

RNG'S: Nombre de la empresa, por las iniciales de los integrantes.

Trueque: Intercambio de un bien o servicio por otro, sin uso de dinero.

Especificación de Requisitos del Software (SRS)

1

1.5 Referencias

No hay Referencias.

1.6 Visión General del Documento

Este documento esta organizado en cuatro secciones principales: Introducción, Descripción General, Requerimientos Específicos y Apéndices. Cada sección contiene la información necesaria para entender el propósito, alcance, usuarios involucrados, funcionalidades del sistema y sus requerimientos.

2. Descripción General

2.1 Perspectiva del Producto

Los usuarios podrán registrarse, subir productos, contactar otros usuarios y valorar intercambios.

2.2 Funcionalidades del Producto

- Registro y autenticación de usuarios
- Creación, edicion y eliminación de publicaciones

2

- Búsqueda de productos/servicios
- Proceso de propuesta y aceptación de trueques
- Sistema de valoración post-intercambio
- Panel de administración

Especificación de Requisitos del Software (SRS)

2.3 Tipos de Usuarios

Usuario registrado: puede publicar, intercambiar, valorar.

Administrador: modera contenido y usuarios.

2.4 Restricciones

El sistema estará disponible inicialmente solo en idioma español.

Disponible solo en Uruguay.

Un comprador no podrá eliminar la publicación de un vendedor.

2.5 Suposiciones y Dependencias

- Se asume que los usuarios contarán con conexión a internet.
- El sistema funcionará correctamente en navegadores modernos.
- No se contempla en la integración con servicios de pago en efectivo.

2.6 Requisitos Futuros

- Aplicación móvil para iOS.

3

- Soporte para múltiples idiomas.
- Expandir la Aplicación a más partes del mundo

Especificación de Requisitos del Software (SRS)

3. Requerimientos Específicos

3.1 Requerimientos Funcionales

RF1: El sistema debe permitir el registro de nuevos usuarios.

RF2: El usuario debe poder iniciar sesión con correo y contraseña.

RF3: Los usuarios deben poder crear publicaciones con título, descripción, imagen y categoría.

RF4: El sistema debe permitir buscar publicaciones por palabras clave y filtrar por categorías.

RF5: El usuario debe poder proponer un trueque desde otra publicación.

RF6: Ambas partes deben aceptar la propuesta para que el trueque se confirme.

RF7: El sistema debe permitir dejar valoraciones tras concretarse un intercambio.

RF8: El administrador debe poder bloquear publicaciones o usuarios.

RF9: El sistema debe enviar notificaciones a los usuarios cuando reciben una propuesta de trueque.

RF10: El sistema debe permitir a los usuarios reportar publicaciones inapropiadas.

3.2 Requerimientos No Funcionales

Requisitos de Rendimiento: Conexión a red WiFi, rapidez, capacidad y eficiencia para efectuar más de un trueque.

Seguridad: Necesidad de registrarse para poder ingresar o efectuar un trueque.

Usabilidad: Interfaz intuitiva, amigable, accesible con íconos y textos claros.

Fiabilidad: En caso de que la web se caiga, la recuperación tiene que ser rápida, el sistema debe ser capaz de gestionar los trueques sin pérdida de datos

Disponibilidad: Debe estar disponible durante 24 horas, los errores críticos deberán solucionarse en menos de 12 horas.

Mantenibilidad: Código organizado siguiendo buenas prácticas para facilitar mejoras.

Portabilidad: La web debe poder funcionar en navegadores principales (Chrome, Firefox, Edge) los recursos de Interfaz deben poder adaptarse a diferentes resoluciones de pantalla.

4. Apéndices

Roles

Project Manager, Product Owner, Scrum Master, DevOps Engineer, Tester, Requirements Analyst,

Developer, Designer, Project Manager Substitute