

Mötesprotokoll 2012-05-15

Förgående protokoll:

Fler tester har lagts till i bombermanModel och flera andra klasser.

Gjort mer:

Bättre navigation i main-menu.

Fixat en bug i players equals().

Många nya tester har lagts till.

En splash-screen har lagts till.

Escape-knappen kan nu användas för att navigera baklänges ordentligt.

Tills nästa möte:

Implementera speed-powerup'en.

Börja implementera diagonal navigation för att förenkla att svänga in emellan tiles.

Skriv mer på SDD'n.

Börja diskutera avgränsningar för spelet.

Diskussion:

Vi har bestämt oss för att inte fokusera på att ändra i move-metoden då den fungerar okej och lägga fokus på annat istället.