

Mötesprotokoll 2012-04-25

Förgående protokoll:

globalt input system påbörjat

Gjort mer:

jobbat mer med ljudsystemet

fixat bomber, spelare borde aldrig bli av med sina bomber nu

Tills nästa möte:

implementera "input handler" för xbox 360 kontroller

fortsätta med integrationen av joakims input manager

mer gui arbete

Diskussion:

diskussion om hur spelare ska skapas och kontroller tilldelas