

## Mötesprotokoll 2012-03-20

### Förgående protokoll:

#### Börja på RAD: (Rolén)

- Sektion 1, 2.1, 2.3.1, 2.3.3, 2.3.2, 2.3.4.

#### Göra Domän modell:

- I stort sett klart. Små ändringar kan krävas.

### Gjort mer:

#### Designmodellen

#### Startat lite smått med SDD

### Tills nästa möte:

- Fortsätta implementera Use Cases:
  - Boost/Power Up player
- Skriva om PlayerAttributes klassen
- Dela upp arbetet inför lovet
- Skriva

**Discussion:** Vi har pratat lite om den kod som är skriven och att vi bör implementera PlayerAttributes annorlunda. Vi har även diskuterat hur Tile arvsträdet ska skrivas och vi har kommit fram till en lösning som ska implementeras fram tills nästa möte.