

Mötesprotokoll 2012-04-19

Förgående protokoll:

både ljud och bild system påbörjade

Gjort mer:

påbörjat arbete på ett gamestate som förbereder inför spelet
massa fixes

Tills nästa möte:

påbörja globalt input system
jobba mer med gui

Diskussion:

spelaren blir av med sina bomber, varför?