

Mötesprotokoll 2012-05-02

Förgående protokoll:

Test för BombermanMode har börjat skrivas men det behövs fortfarande fler tester.

Gjort mer:

Ny font har lagts till och "dependencies" mellan modellen och event-lyssnarna har blivit korregerade. Spelarna skapas äntligen inte längre i bomberman klassen. Mer grafik har lagts till och implementerats.

Tills nästa möte:

Fixa buggen där ingen spelare får poäng när någon går in i dennes eld. Skriva fler tester till bombermanModel.

Diskussion:

Vi har diskuterat hurvida bomberman-klassens tester kan väntas med då refaktorering hela tiden pågår.