

Mötesprotokoll 2012-05-04

Förgående protokoll:

Buggen där spelaren inte får poäng när andra går in i den är fixad.
Tester för BombermanModel har skrivits lite på.

Gjort mer:

Flera nya ljudeffekter har lagts till, och metod för att spela upp en eller flera intron till bakgrundsmusik har lagts till.

Tills nästa möte:

Fixa tester som inte fungerar längre i bomb- och player klasserna.
Skriv fler tester till bombermanModel.
Ta bort cirkulär-dependencies som skapats i fireklassen.

Diskussion:

Har diskuterat fördelar och nackdelar med att ha .mp3 filer gentemot .ogg filer.
Hur ska move-metoden bete sig?