

Mötesprotokoll 2012-04-16

Förgående protokoll:

Fortsatt som då!

Gjort mer:

introducerade odödlighet efter spelaren har skadats
implementerade kontroll via xbox 360 kontroller
uppdaterade gui

Tills nästa möte:

börja på ljud
implementera bilder i gui

Diskussion:

angående storlek på grafik och stil på musik