

Mötesprotokoll 2012-04-26

Förgående protokoll:

input handler för 360 kontroller skapad
input manager implementerad i setup game state
lagt till minecraft font med licensfil
skapat fler bilder

Gjort mer:

rundor avslutas nu när "färre än 2 spelare lever"
separerade spelarskapande och kontrolltilldelning
jobbat mer på ljudsystem

Tills nästa möte:

mer gui arbete
ta bort spelarna som skapas "statiskt" i modellen
mer javadoc och tester

Diskussion:

animationer mellan states?