

Mötesprotokoll 2012-03-20

Förgående protokoll:

Göra Use Cases:

- Bomb Explode - Klar
- Move - Klar
- Place Bomb - Klar
- Hit Player - Klar

Gjort mer:

Use Case diagram (Se github)

Fler Use Cases:

- Pick Up Item - Klar
- Kill Player - Klar
- Boost Player - Klar
- Destroy Block - Klar
- Scoring - Klar
- Turn End - Klar
- Match End/Buy Item - Klar
- Game End - Klar

Tills nästa möte:

- Börja implementera Use Cases:
 - Bomb Explode
 - Move
 - Place Bomb
 - Hit Player
- Börja på RAD
- Börja på Domän Modell

Discussion:

Diskuterade hur implementation av Use Cases skulle göras samt vem som skulle göra vad. Pratar även om vi kommer behöva ett ramverk och isåfall vilket vi ska använda. Det vill säga väga för och nackdelar med de vi diskuterade den förra veckan.