

Mötesprotokoll 2012-05-08

(Adrian ej närvarande)

Förgående protokoll:

Cirkulär-dependencies som skapats i fireklassen har ordnats.

Testerna för bomb- och fire klasserna fungerar nu.

Gjort mer:

Diagonaler har lagts till i directionklassen. En temporär men okej lösning har lagts till för att förhindra cirkulär-dependencies i fireklassen. En GameControllerklass har blivit introducerad, som ska hålla koll på spelreglerna.

Ändrat logiken i ljudvolymen så att ljudändringen blir procentuell från initialvärdet. Även lagt till 2 nya låtar för bakgrundsmusik.

All filskrivning har refactorerats till en FileWriter-klass.

Tills nästa möte:

Skriv fler tester, speciellt i bomberman modellen nu när det inte ser ut som om fler saker ska refaktoreras.

Diskussion:

Har diskuterat om varför tester behövs för triviala metoder så som getters.

Spelaren SER UT att gå igenom väggar, men logiskt sätt inte. Är detta ett problem?