

Mötesprotokoll 2012-03-26

Förgående protokoll:

PlayerAttribute systemet: (jocke)

- Har gjort klart en första iteration av systemet, samt skrivit tester

Gjort mer:

Fortsatt jobba med Designmodellen

Startat lite smått med SDD

Lagt till alla klasser från designmodellen med rätt arvsträd.

Fortsatt jobba med tiles klasserna samt lagt till tester

Tills nästa möte:

Dessa klasser ska försöka skrivas klart:

- PlayerPoints
- Player
- WalkableTile
- Wall
- AreaBomb
- Bomb
- Bomberman
- Fire
- GameField
- NormalBomb

Discussion: Vi har pratat mycket om hur player och bomb klasser ska utformas samt att deras tester ska göras om eftersom de är skrivna efter den gamla implementationen. Det har även varit en diskussion om hur vi ska jobba under lovet och vad som behöver vara klart efter lovet. Även en diskussion kring hur tiles systemet ska fungera.