

Ide : Bomberman

- Grundidé: grundläggande bomberman med two-player mode lokalt på datorn
- Grund features: Two-player multiplayer, lägga bomber, animation när man rör sig, boosters (sprint, extra bomb, större explosion)
- Utökande features: Nätverk, öka i nivåer, spara profil, uppgradera karaktär/abilities
- Ramverk för 2D-spel: <http://www.13thmonkey.org/~boris/jgame/>
- Ev ramverk <http://slick.cokeandcode.com/>

Möte planerat till tisdag 13/3 på eftermiddagen. Alla utom Rolén deltar då han är på utbildning. På detta mötet skall det ritas "User Case" och planeras. jobba im 3211