

## **Mötesprotokoll 2012-04-11**

### **Förgående protokoll:**

En majoritet av de klasserna som ska skrivas är klara dock återstår det fortfarande saker att göra i BombermanKlassen, samt så behövs fortfarande tester skrivas för Player och Bomberman skrivas.

### **Gjort mer:**

Skrivit en hel del kod, samt så har arbetet med gui delen samt controller delen börjat. Detta följer av att vi har börjat jobba med vårt framework Slick. Även en omskrivning av GameField har skett då den nu använder en mapLoader som läser ifrån en textfil och konverterar det till en Tile[]. Vi har även lagt till vy klasser och controllers. Även en omfattande paketomstrukturering har skett för att undvika cirkulära beroenden.

### **Tills nästa möte:**

Fortsätta bekanta oss med slick i egna test projekt samt fortsätta

### **Discussion:**

Har till stor del kretsat kring hurvida vi ska använda ramverket och hur det fungerar. Det har även varit en diskussion om hur move metoden ska fungera för just nu fungerar den inte riktigt som den ska, beslutet sköts upp till nästa möte.