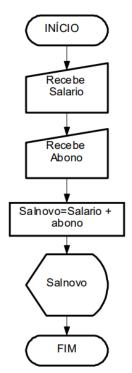
Revisão

- 1. O que é Lógica de programação?
- 2. O que é Sequência Lógica?
- 3. O que são Instruções na informática?
- 4. O que é Algoritmo? Dê um exemplo.
- 5. O que são Programas? Dê 3 exemplos.
- Faça um algoritmo para somar dois números e multiplicar o resultado pelo primeiro número
- 7. O que é Pseudocódigo?
- 8. Site as três fases de um ALGORITMO. Explique cada um.
- 9. Faça um algoritmo para "Calcular o estoque médio de uma peça", sendo que ESTOQUEMÉDIO = (QUANTIDADE MÍNIMA + QUANTIDADE MÁXIMA) /2
- 10. Teste o algoritmo anterior com dados definidos por você.
- 11. O que é um diagrama de bloco?
- 12. Construa um diagrama de blocos que :
 - Leia a cotação do dólar
 - Leia um valor em dólares
 - Converta esse valor para Real
 - Mostre o resultado
- 13. 2) Desenvolva um diagrama que:
 - Leia 4 (quatro) números
 - Calcule o quadrado para cada um
 - Somem todos e
 - Mostre o resultado
- 14. O que uma Constantes qual a diferença de uma Variáveis? Exemplifique.
- 15. Quais os quatro tipos básicas de variáveis?
- 16. Faça um teste de mesa no diagrama de bloco abaixo e preencha a tabela ao lado com os dados do teste:



Salário	Abono	Salnovo
600,00	60,00	
350,00		

- 17. Sabendo-se que José tem direito a 15% de reajuste de salário, crie uma algoritmo que diga quanto ele receberá.
- 18. Tendo as variáveis SALARIO, IR e SALLIQ, e considerando os valores abaixo. Informe se as expressões são verdadeiras ou falsas.

SALARIO	IR	SALLIQ	EXPRESSÃO	V ou F
100,00	0,00	100	(SALLIQ >= 100,00)	
200,00	10,00	190,00	(SALLIQ < 190,00)	
300,00	15,00	285,00	SALLIQ = SALARIO - IR	

19. Sabendo que A=3, B=7 e C=4, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas

```
a) (A+C) > B ( )
b) B >= (A + 2) ( )
c) C = (B - A) ( )
d) (B + A) <= C ( )
e) (C+A) > B
```

20. Sabendo que A=5, B=4 e C=3 e D=6, crie uma algoritmo que diga se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas.

```
a) (A > C) AND (C <= D) ( )
b) (A+B) > 10 OR (A+B) = (C+D) ( )
c) (A>=C) AND (D >= C) ( )
```

- 21. Elabore um algoritmo que leia um número. Se positivo armazene-o em A, se for negativo, em B. No final mostrar o resultado
- 22. Ler um número e verificar se ele é par ou ímpar. Quando for par armazenar esse valor em P e quando for ímpar armazená-lo em I. Exibir P e I no final do processamento.
- 23. Construa um algoritmo para ler uma variável numérica N e imprimi-la somente se a mesma for maior que 100, caso contrário imprimi-la com o valor seu valor
- 24. Tendo como dados de entrada a altura e o sexo de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas: Para homens: (72.7*h) 58 Para mulheres: (62.1*h) 44.7 (h = altura)
- 25. Faça um um algoritmo para o diagrama apresentado abaixo, de acordo com os dados fornecidos:

