

DISEÑANDO SIMPLICIDAD

Orjuela Natalia



Para decidir la simplicidad dentro de un proyecto se recomienda aplicar estas cuatro cualidades:

TESTABLE
(COMPROBABLE)

UNDERSTANDABLE
(COMPENSIBLE)

BROWSABLE
(NAVEGABLE)

EXPLAINABLE
(EXPLICABLE)

(TUBE)

COMPROBABLE

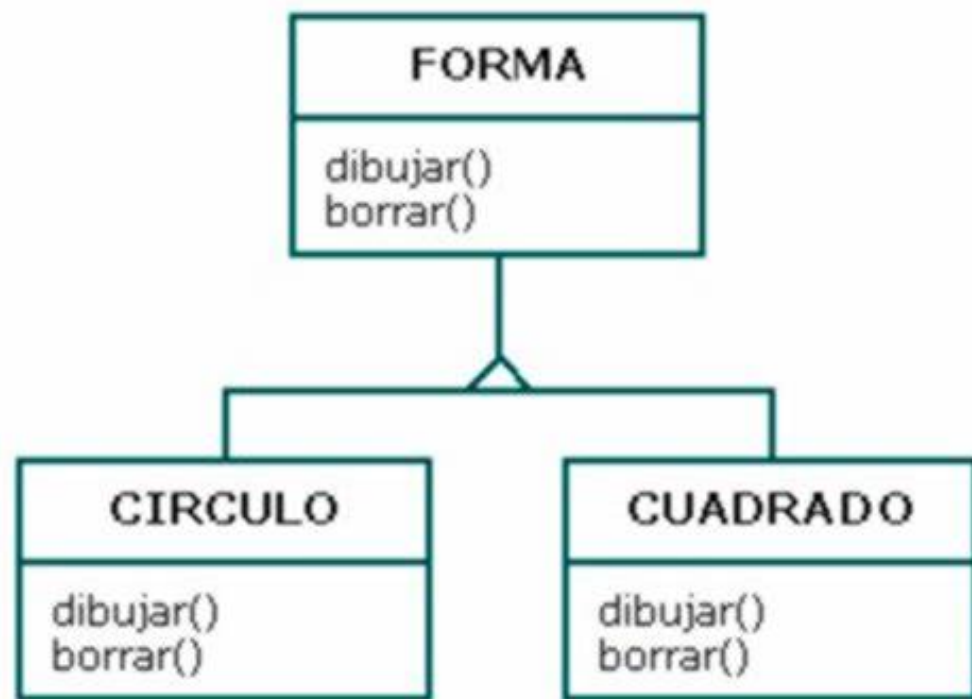
- pruebas unitarias y pruebas de aceptación
- Afecta el diseño general



NAVEGABLE



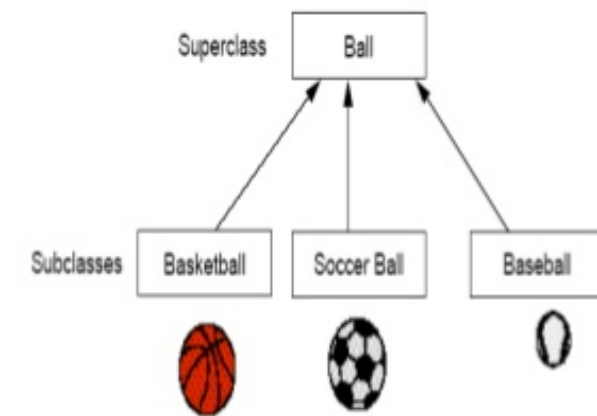
Encontrar lo que desea cuando lo desea.



```
1
2 public class VariablesEjercicio19 {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         String objeto = "Mochila";
6         String tamaño = "Grande";
7         String color = "azul";
8         boolean laptop = true;
9         int cuadernos = 5;
10
11         System.out.println(objeto);
12         System.out.println("Tamaño: " + tamaño);
13         System.out.println("Color: " + color);
14         System.out.println("Cabe Laptop: " + laptop);
15         System.out.println("No. Cuadernos: " + cuadernos);
16     }
17 }
```

Herencia

- La herencia nos permite derivar una nueva clase a partir de una existente
- La clase existente es conocida como clase madre, o superclase, o clase base
- La clase derivada también es conocida como clase hija o subclase.



- ✓ La herencia es la columna vertebral de la POO. Permite a los programadores crear una jerarquía entre un grupo de clases que tienen características similares.
- ✓ La herencia es una forma de reutilización de código.

polimorfismo variables apropiadas

Herencia





COMPRENSIBLE Y EXPLICABLE

Facilidad para que otra persona pueda entender como funciona todo





MEDIDA DE SIMPLICIDAD

"Una vez y solo una vez"

EJEMPLO:

"multiplica por 100 para convertir una fracción en porcentaje y también multiplica por 100 para convertir metros en centímetros.

¿Debería tener una sola función que se multiplique por 100 llamada `convertToPercentOrMeters(x)`?
¡NO! Ni siquiera si eliminaría algunas duplicaciones. Quieres dos métodos; `convertToPercent(aFraction)` y `convertMetersToCentimeters(aLength)`.

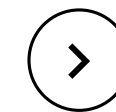
Quieres dos porque te dicen cosas diferentes. No solo multiplicará por 100, sino también por qué multiplicará por 100 y qué tipos de números son entradas válidas."





CONOCIMIENTO≠INFORMACIÓN





¿Dudas?

