
Proyecto final 2020-2



P00gger

AGENDA

Requisitos

- Selección del juego : S11
- Versión preliminar : S12
- Versión definitiva : S13

Presentaciones a par

- Estructura : S12
- Presentación - Aplicación : S14
- Aplicación- Persistencia : S16

Entregas

- Inicial : S17
- Final : S18
- Competencia : S18



Ideas sobre el tema



Definición de requisitos



Preguntas

Presentación a par. Estructura.

El producto a revisar son los dos diagramas iniciales del proyecto.

Estos diseño corresponden al juego original. NO SE VAN A PUBLICAR REQUISITOS TODAVÍA.

Presentación : bosquejo de interfaz

Dominio: diagrama de clases

Deben organizar el diseño con los dos paquetes y dejar listo el diseño de paquetes.

Incluir el bosquejo como imagen.