

Programación Orientada a Objetos

```
var Carousel = {  
  init : function(options, el){  
    var base = this;
```

```
    base.$elem = $(el);
```

```
    // options passed via js override options passed via data attributes  
    base.options = $.extend({}, $.fn.owlCarousel.options, base.$elem.data(), options);
```

```
    base.userOptions = options;  
    base.loadContent();
```

```
  },
```

```
  loadContent : function(){  
    var base = this;
```

```
    if (typeof base.options.beforeInit === "function") {  
      base.options.beforeInit.apply(this, [base.$elem]);  
    }
```

```
    if (typeof base.options.jsonPath === "string") {  
      var url = base.options.jsonPath;
```

```
      function getData(data) {
```

```
        if (typeof base.options.jsonSuccess === "function") {  
          base.options.jsonSuccess.apply(this, [data]);
```



Tener en cuenta...

- Proyecto inicial – Ciclo 3
Viernes 12 Marzo
- Laboratorio 3
Jueves 18 Marzo
- Nota proyecto
- Práctica XP

Prácticas XP

Coding

- The customer is always available.
- Code must be written to agreed standards.
- Code the unit test first.
- All production code is pair programmed.
- Only one pair integrates code at a time.
- Integrate often.
- Set up a dedicated integration computer.
- Use collective ownership.

- Exposición 5 minutos de:
 - ✓ ¿Qué propone?
 - ✓ ¿Para qué se utiliza?
 - ✓ ¿Cómo la usarían en POOB?

¿Voluntario 1?

¿Voluntario 2?

Clase abstracta

- Clase= Métodos + atributos.



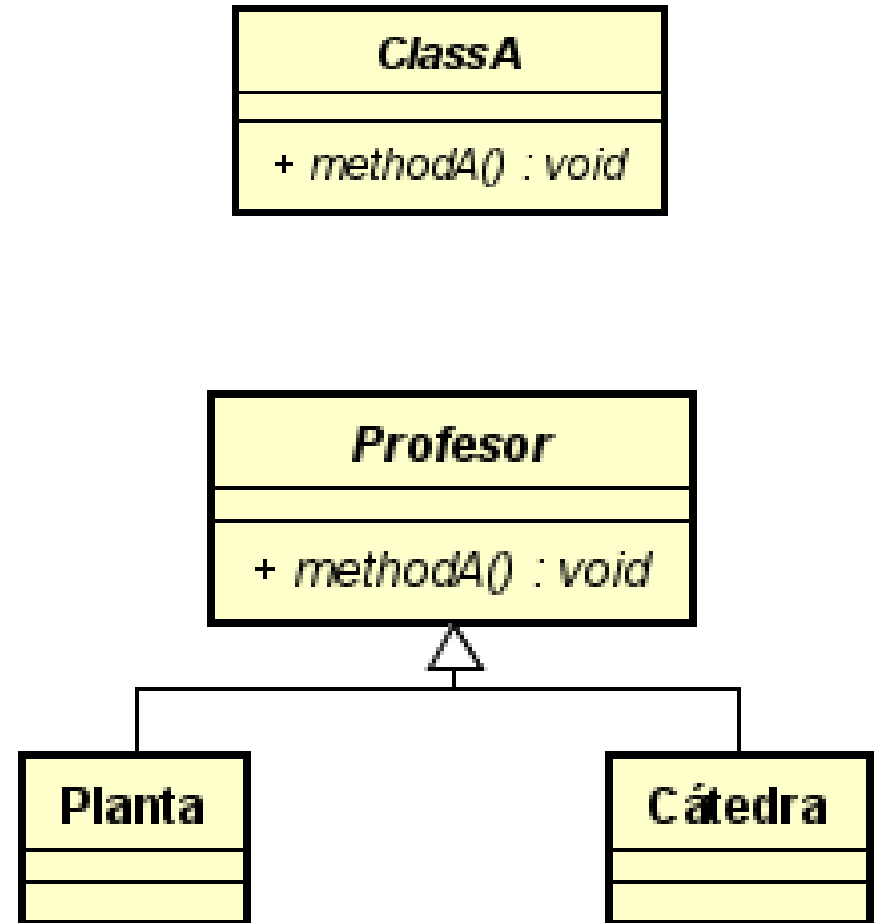
Debe tener mínimo un método abstracto



Método declarado pero no implementado

- No puede ser instanciada:

✗ `ClassA classA = new ClassA();`



Interfaz


- Clase = Métodos - Atributos.

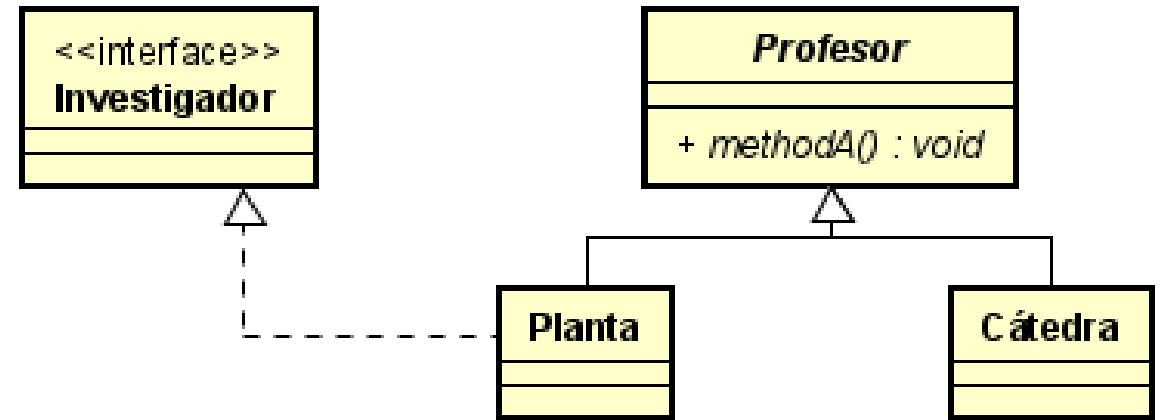


Plantilla: Encabezados



Métodos *default*

- No puede ser instanciada:
 Investigador = new Investigador();
- Herencia múltiple

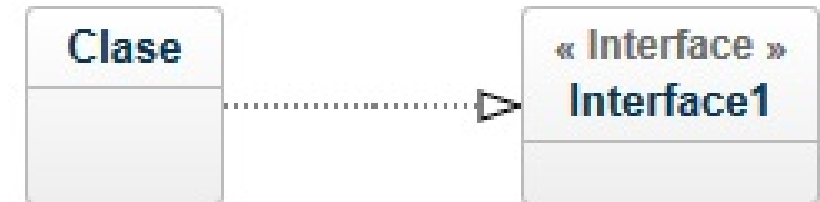


Interfaz – Java 8

- Se permite implementación de métodos: Métodos *default*. -> Las clases que implementen la interfaz no están obligadas a escribir su código.

Objetivo: Si se modifica una interfaz añadiendo una funcionalidad, evita tener que modificar el código para todas las demás clases que la implementan.

- Puede contener métodos privados.



Palabras reservadas

Palabra	Nivel	Objetivo
Extends	Clase	Herencia
Final	Clase	Nivel máximo de especialización
Final	Método	No se permite sobreescritura
Abstract	Clase	No se puede instanciar
Abstract	Método	Las subclases tienen que tener implementado el método
Interface	Clase	Es abstracta y establecen la forma que debe tener una clase. Define qué y no el cómo *.
Implements	Clase	Una clase implementa una interfaz