# Rukovanje modulima

Sve funkcije i promenljive koje kreiramo dok pokrećemo Python okruženje nestaju prilikom izlaska iz njega. Ako želimo da nam program "duže traje", te definicije funkcija i promenljivih smeštamo u poseban fajl ili <u>skriptu</u>. Takav fajl, u zavisnosti od namene, možemo nazvati i modul. Drugim rečima, modul je fajl koji sadrži Python naredbe i definicije.

Moduli se koriste kako bi se kod organizovao. Na primer, metode i funkcije koji se tiču povezivanja sa <u>bazama podataka</u> se smeštaju u modul za rukovanje bazama podataka i slično. Veći programi pisani u Pythonu mogu biti podeljeni na više modula, dok se moduli dalje grupišu zajedno po paketima.

# **Imena Python modula**

Fajl modula čine ime i .py ekstenzija. Kada imamo fajl calculator.py – imamo modul po imenu calculator. Promenljiva \_\_name\_\_ sadrži ime modula na koji se odnosi. Glavni program koji se pokreće je takođe modul sa posebnim imenom \_\_main\_\_. U radnom direktorijumu je potrebno napraviti fajl po imenu calculator.py i test\_calculator.py. Kod fajla za modul calculator.py je:

```
Primer koda za modul calculator.py
      _{\rm version} = 1.0
      def addition(a,b):
         return a+b
      def subtraction(a,b):
          return a-b
      def multiplication(a,b):
         return a*b
      def division(a,b):
         return a/b
      def square(a,b):
         return a**b
      def division_with_rounding(a,b):
          return a//b
      def test_function():
         print('Test function!')
      if __name__ == '__main__':
          test_function()
```

Ako želimo da iskoristimo ovaj modul, možemo ga uvesti u glavni program:

```
Primer uvođenja modula

import calculator
import sys

print(__name__)
print(calculator.__name__)
print(sys.__name__)
```

Što će dovesti do ispisa:

```
__main__
Calculator
sys
```

Ime modula koji se izvršava je uvek \_\_main\_\_, dok su ostali moduli nazvani po imenima fajlova u kojim se nalaze. Takođe, moduli se mogu uvesti u druge module naredbom import.

# Traženje Python modula

Kada je modul uvezen, prevodilac prvo traži ime tog modula u ugrađenim modulima. Ako tu nije pronađen, potraga se nastavlja u listi putanja obezbeđenih u sys.path promenljivoj. Ova promenljiva sadrži listu stringova koja sadrži putanje u kojima Python prevodilac treba da traži module. Sastoji se od trenutnog radnog direktorijuma (putanje odakle se trenutni skript pokreće), putanja iz PYTHONPATH promenljive okruženja (environmental variable) i par dodatnih lokacija na disku. Ako prevodilac ne može da nađe ime module, vratiće ImportError grešku u program. Izvršavanje naredbe sys.path na svežoj instalaciji Win10 operativnog sistema daće sledeći ispis:

### Radno okruženje

import sys
print(sys.path)

# **Import naredba**

Postoji par načina korišćenja ove naredbe.

```
from module import *
```

Ovom naredbom ćemo uvesti sve definicije iz datog modula, sa jednim izuzetkom – objekti koji počinju jednostrukom donjom crtom (\_) neće biti uvezeni u glavni program. Objekti definisani na takav način su namenjeni za internu upotrebu u tom modulu. Ovakav način uvoženja se ne preporučuje, jer može doći do zagušenja u imenskom prostoru i preklapanja objekta iz drugih modula sa istim imenom.

# Primer upotrebe import naredbe gde se unose svi objekti

```
from math import *
print(pi)
```

Promenljivu pi nismo nigde definisali, ali kako smo uvezli sve objekte i definicije iz modula math, dobili smo i pristup njenoj vrednosti, koja je definisana upravo u tom modulu.

Kao što smo rekli, objekti definisani sa donjom crtom su objekti koji se ne uvoze u imenski prostor glavnog modula. Na sledećem primeru ćemo videti šta se sve tačno uvozi tom naredbom:

#### Primer

```
from calculator import *
print(locals())
```

Kao što se vidi iz ispisa funkcije locals() koja nam daje sve definicije u trenutnom modulu, nigde nema promenljive \_version. Nije uvezena u trenutni imenski prostor, ali ostatak definicija i objekata jeste.

Kako bismo rešili problem uvoženja viška definicija i objekata koji nastaje izvršavanjem prethodne naredbe za uvoz modula, možemo tačno zadati koje objekte želimo i to sledećom sintaksom:

#### Primer upotrebe import naredbe sa odabranim objektima

from module import variable, function, variable

Ovo pravilo možemo primeniti na raniji primer:

### Primer unošenja objekta iz modula

```
from math import pi
print(pi)
```

Takođe, na ovaj način je moguće uvesti i definicije koje počinju donjom crtom, ali se to smatra lošom praksom.

"Najčistiji" način rukovanja modulima se ogleda u pozivu:

```
import modul
```

Ovo podrazumeva uvoženje samo imena modula, bez uvoženja dodatnih definicija u imenski prostor. Definicijama i promenljivama u tom modulu pristupamo pomoću operatora (.). Ovo nam takođe omogućava da definišemo i promenljive, koje će imati isto ime kao i neke od definicija iz uvezenog modula. Zato je sledeći primer potpuno validan:

# **Primer**

```
import math
pi = 3.14
print(pi)
print(math.pi)
```

#### Objašnjenje:

Možemo ručno definisati promenljivu pi ili iskoristiti konstantu pi iz modula math.

# Dodeljivanje alijasa

Prilikom uvoženja modula, moguće je njegovo ime zameniti drugim – tačnije, dodati mu alijas i to na sledeći način:

### Primer dodavanja alijasa

import math as m
print(m.pi)

#### Vežba

Importujte math modul i ispišite koren broja 4. Koren se izračunava metodom sqrt() modula math.

#### Radno okruženje

### Rešenje vežbe možete naći na kraju lekcije.

### Pitanje

Ako smo modul uvezli naredbom import modul, da li će funkcija locals() ispisati imena i definicije i iz tog modula?

- Da
- Ne

# Objašnjenje:

Funkcija locals() neće ispisati imena i definicije iz tako uvezenog modula jer na taj način smo uvezli samo njegovo ime, a definicijama u njemu pristupamo uz operator (.). Ako bismo želeli da funkcijom locals() izlistamo i objekte iz tog modula, naredbu od malopre treba promeniti u from modul import \*.

# Izvršavanje modula

Moduli se mogu uvesti u druge module ili se oni sami mogu pokrenuti i izvršiti. Izvršavanje samih modula je obično ostavljeno za testiranje njegove stabilnosti i funkcionalnosti od strane autora. Ako se željeni modul izvršava kao skripta, onda njegov atribut \_\_name\_\_ postaje main .

Ako bismo naš početni primer (calculator.py) pokrenuli iz komandne linije komandom: python calculator.py, dobili bismo samo ispis ('Test function!') jer se samo test\_function() i pokreće na ovaj način:

```
if __name__ == '__main__':
    test_function()
```

Tim delom koda smo rekli programu da, ako je modul koji pokreće calculator.py fajl imena \_\_main\_\_, pokrene testnu funkciju.

Isti taj modul (calculator.py) možemo i uvesti u glavni program i koristiti ga kao i do sada.

```
Rešenje

Rešenje

import math
x=4
y=math.sqrt(x)
print(y)

Ispis
2.0

Objašnjenje:

Metoda sqrt vraća kvadratni koren broja u obliku realnog broja.
```

# Rezime

- Moduli se u naš program uvoze naredbom import. Ovom naredbom možemo uvesti čitav modul ili precizirati tačno koje promenljive, fukcije ili klase želimo.
- Kada ne želimo da omogućimo da se sve promenljive, funkcije i klase iz modula mogu uvesti u drugi program, ispred njihovih imena ćemo dodati donju crtu (\_): \_variable.
- Za prove<mark>ru imena trenutnog mo</mark>dula u kojem se program nalazi koristimo promenljivu name
- Alijasi su druga, proizvoljna imena modula koje sami zadajemo u formatu import module as alias.