Instalacija Python okruženja, priprema za rad i kreiranje početnog Python programa

Pre bilo kakvog pokretanja početnih <u>skripti</u>, potrebno je prvenstveno podesiti okruženje za rad, čime ćemo se između ostalog i baviti u ovoj nastavnoj jedinici. Kroz čitav kurs će se koristiti Python 3.7 verzija na Windows 10 operativnom sistemu. Python 3.x je podržan samo na Windows 7 i kasnijim verzijama. XP verzija Windows operativnog sistema nije podržana.

Za početak, potrebno je imati Python interpreter, do kog se može doći na nekoliko načina:

- Za Windows korisnike, instalaciona datoteka se može preuzeti sa <u>python.org</u> zvaničnog sajta. Detaljno uputstvo, korak po korak, možete videti u multimediji za ovu lekciju.
- Operativni sistemi kao što je <u>Linux</u> u sebi sadrže <u>upravljač paketima</u> pomoću kojeg se Python može instalirati. Mnoge distribucije Linuxa po instalaciji već sadrže Python.
- Kada je reč o <u>macOS</u>-u, za instalaciju Pythona je najbolje prvenstveno instalirati dodatni upravljač paketima <u>Homebrew</u> i slediti instrukcije u ovom uputstvu.
- Iako i mobilni uređaji kao što su Android i iOS imaju podršku za razvoj Python skripti, podešavanje takvih okruženja neće biti predmet ovog kursa, posebno zato što je učenje programiranja lakše i intuitivnije na desktop računaru nego na ekranu mobilnog telefona.

Takođe, alternativa gorepomenutim rešenjima su i onlajn Python prevodioci koji se pokreću iz željenog pregledača.

Windows

Python ne dolazi zajedno sa Windows instalacijom. U nastavku slede koraci za njegovu instalaciju:

- Korak I: Skinuti Python3.x instalacioni fajl
 - 1. Otvoriti <u>željeni pregledač i otvoriti</u> stranicu sa <u>instalacionim datotekama za Windows</u>.
 - 2. Ispod, na stranici naći sekciju *Stable Releases* i ispod nje naći odgovarajuću Python verziju u formi **Python 3.x.x <mesec> <dan>, <godina>** i otvoriti taj link. U trenutku pisanja ovog kursa, verzija je Python 3.7.7.
 - 3. Izlistati stranicu do kraja i u tabeli sa verzijama pronaći ili *Windows x86-64 executable installer* za 64-bit sisteme ili *Windows x86 executable installer* za 32-bit operativne sisteme.

Savet

Izbor fajla između *Windows x86-64 executable installer* ili *Windows x86 executable installer* zavisi od toga da li je vaš operativni sistem 64-bitni ili 32-bitni (što se može proveriti u podešavanjima za Windows 10 (opcija *About Your PC*).

- Ukoliko je vaš operativni sistem 32-bitni, onda treba izabrati Windows x86 executable installer.
- Ako je vaš operativni sistem 64-bitni, možete instalirati bilo koju od ove dve verzije, s tim što se u tom slučaju preporučuje Windows x86-64 executable installer.

Takođe, bitno je i znati da li moduli i biblioteke koje želimo da koristimo podržavaju 64-bit ili 32-bit verzije.

Zbog kompatibilnosti, u ovom kursu ćemo koristiti 32-bit verziju, dakle *Windows x86* executable installer.

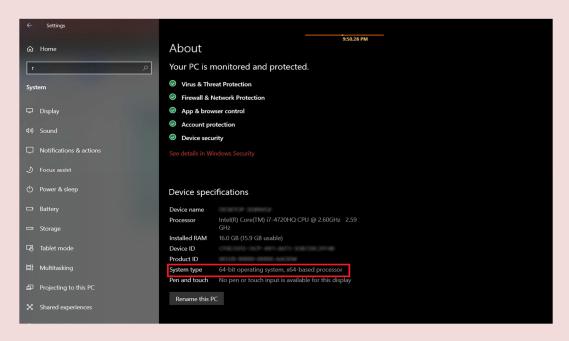
Provera arhitekture

Provera arhitekture operativnog sistema se vrši tako što otkucamo "About your PC" u Start meniju, kao što vidimo na slici 3.1:



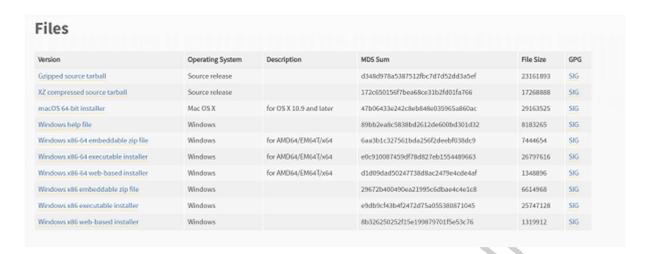
Slika 3.1. Izgled opcije About your PC u Start meniju

Zatim, nakon što se prozor otvori, potrebno je locirati labelu System type prikazanu na slici 3.2:



Slika 3.2 Prikaz lokacije System Type opcije

Ako nam u ovoj labeli stoji *64-bit, x64 based processor*, znači da imamo 64-bitni operativni sistem. U suprotnom, imamo 32-bitni operativni sistem.

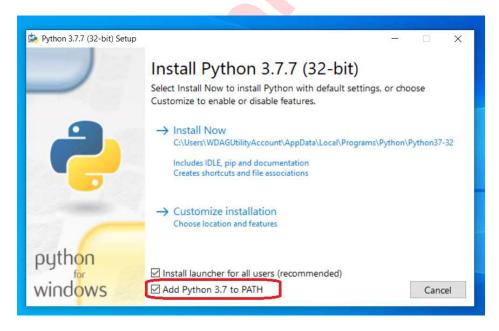


Slika 3.3. Prikaz tabele sa Windows verzijama Pythona

Ukoliko se greškom instalirala pogrešna verzija Pythona, ona se može lako ukloniti kroz Kontrolni panel.

Korak II: Pokretanje instalacione datoteke

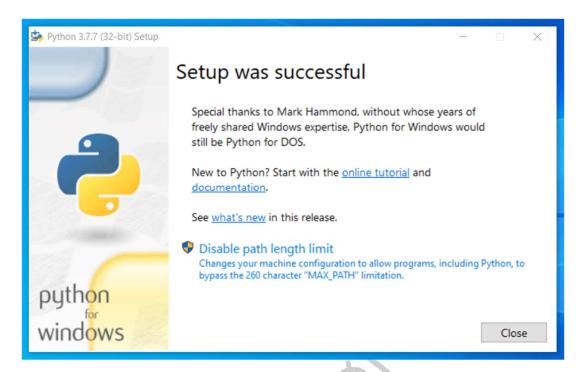
Nakon što smo izabrali i skinuli željenu verziju, potrebno je pokrenuti je pomoću duplog klika. U dijalogu će se prikazati polje *Add Python 3.7 to PATH*, koje je **obavezno** čekirati.



Slika 3.4. Prvi korak instalacionog procesa

Nakon što je polje obeleženo, nastaviti instalacioni proces klikom na Install Now.

Nakon uspešne instalacije, dočekaće vas ekran kao na slici 3.5.



Slika 3.5. Završni ekran instalacionog procesa

Kliknuti prvo na opciju *Disable path length limit*, pa zatvoriti dijalog. Nakon ovog koraka, instalacija Python okruženja na Windows platformi je uspešno završena.

Pitanje

Na osnovu čega treba izabrati verziju Pythona koja će biti instalirana?

- Arhitektura operativnog sistema
- Slobodnog mesta na hard disku
- Nebitno je

Objašnjenje:

Python verzija se najpre bira u zavisnosti od toga da li je operativni sistem 32-bitni ili 64-bitni.

macOS

Python na macOS operativnom sistemu možemo instalirati pomoću Homebrew upravljača paketima. Potrebno je otvoriti <u>terminal</u> koji se nalazi unutar Utilities foldera. Folder Utilities se može naći u Applications folderu. Nakon otvaranja terminala uneti komandu:

/bin/bash -c "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"

```
— -bash — 131×36

Last login: Mon Jun 1 00:29:03 on ttys002

The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.

| bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"
```

Slika 3.6. Instalacija Homebrew upravljača paketima

Nakon instalacije, možemo izvršiti proveru koristeći komandu:

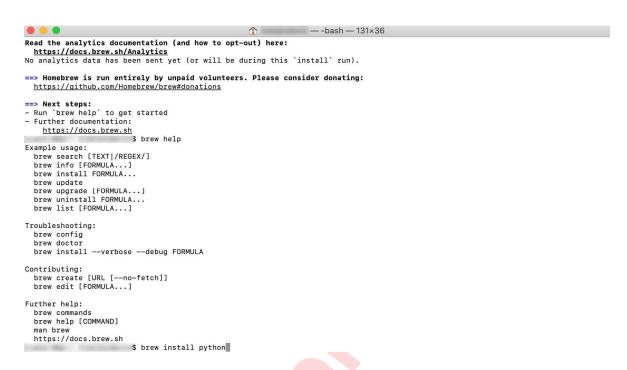
brew help

```
-bash — 131×36
Press RETURN to continue or any other key to abort ==> Searching online for the Command Line Tools
==> /usr/bin/sudo /usr/bin/touch /tmp/.com.apple.dt.CommandLineTools.installondemand.in-progress
==> Installing Command Line Tools for Xcode-11.5
==> /usr/bin/sudo /usr/sbin/softwareupdate -i Command\ Line\ Tools\ for\ Xcode-11.5
Software Update Tool
Downloading Command Line Tools for Xcode
Downloaded Command Line Tools for Xcode
Installing Command Line Tools for Xcode
Done with Command Line Tools for Xcode
==> /usr/bin/sudo /bin/rm -f /tmp/.com.apple.dt.CommandLineTools.installondemand.in-progress
==> /usr/bin/sudo /usr/bin/xcode-select --switch /Library/Developer/CommandLineTools
==> Downloading and installing Homebrew...
HEAD is now at b2ccf3ba7 Merge pull request #/58/ from Rylan12/cask-zap-full-disk-access
Updated 1 tap (homebrew/core).
  Updated Formulae
checkstyle
==> Installation successful!
==> Homebrew has enabled anonymous aggregate formulae and cask analytics. Read the analytics documentation (and how to opt-out) here:
   https://docs.brew.sh/Analytics
No analytics data has been sent yet (or will be during this `install` run).
==> Homebrew is run entirely by unpaid volunteers. Please consider donating:
   https://github.com/Homebrew/brew#donations
==> Next steps:
- Run `brew help` to get started
- Further documentation:
      https://docs.brew.sh
                                   :$ brew help
```

Slika 3.7. Provera Homebrew instalacije

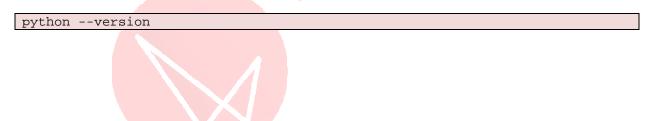
Ukoliko je komanda prepoznata, Homebrew je uspešno instaliran. Sada kada je Homebrew instaliran, možemo pristupiti instalaciji Pythona, komandom:

brew install python



Slika 3.8. Instalacija Pythona korišćenjem Homebrew upravljača paketima

Nakon uspešne instalacije, možemo proveriti verziju Pythona koja je instalirana na računaru komandom:



```
-- bash -- 131×36
For pkg-config to find readline you may need to set:
  export PKG_CONFIG_PATH="/usr/local/opt/readline/lib/pkgconfig"
==> sqlite
sqlite is keg-only, which means it was not symlinked into /usr/local,
because macOS already provides this software and installing another version in
parallel can cause all kinds of trouble.
If you need to have salite first in your PATH run:
  echo 'export PATH="/usr/local/opt/sqlite/bin:$PATH"' >> ~/.profile
For compilers to find sqlite you may need to set:
  export LDFLAGS="-L/usr/local/opt/sqlite/lib"
  export CPPFLAGS="-I/usr/local/opt/sqlite/include"
For pkg-config to find sqlite you may need to set:
  export PKG_CONFIG_PATH="/usr/local/opt/sqlite/lib/pkgconfig"
Python has been installed as
  /usr/local/bin/python3
Unversioned symlinks `python`, `python-config`, `pip` etc. pointing to `python3`, `python3-config`, `pip3` etc., respectively, have been installed into
  /usr/local/opt/python/libexec/bin
You can install Python packages with
  pip3 install <package>
They will install into the site-package directory
  /usr/local/lib/python3.7/site-packages
See: https://docs.brew.sh/Homebrew-and-Python
                         $ python --version
```

Slika 3.9. Provera Python verzije

Onlajn prevodioci

Neki od onlajn Python prevodilaca koje možete koristiti su:

- zvanični onlajn prevodilac Python fondacije https://www.python.org/shell/
- Python anywhere https://www.pythonanywhere.com/
- Besplatni onlajn prevodilac koji podržava više programskih jezika https://repl.it/

Kreiranje početnog Python programa (Python Shell)

Iz start menija neophodno je prvo pokrenuti Python <u>komandno okruženje</u> pod nazivom *IDLE* (*Python 3.7 32-bit*). Ono što se prikaže na ekranu zapravo predstavlja komandno okruženje Pythona.

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.7 (tags/v3.7.7:d7c567b08f, Mar 10 2020, 09:44:33) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> |
```

Slika 3.10. Python komandno okruženje

Simbol >>> nam jednostavno govori da je program spreman za unos komandi. Ideja je jednostavna: unesemo komandu, pritisnemo Enter i dobijemo rezultat. Tako funkcioniše ovo komandno okruženje. Sa druge strane, komande u skript datotekama funkcionišu na drugačiji način.

Hello World u komandnom okruženju

Za pokretanje prvog programa u komandnom okruženju potrebno je samo otkucati komandu print("Hello, World!"). U narednoj liniji će se ispisati tekst 'Hello, World!'.

Hello World u skript datoteci

Za kreiranje Python skripte potrebno je iz glavnog menija komandnog okruženja otvoriti nov fajl (File -> New File) i time će nam se otvoriti prazan prozor (u ovom trenutku ih imate dva; jedan je prozor komandnog okruženja, a drugi prozor je trenutno prazna skripta). Prvo što treba uraditi jeste snimiti ovu datoteku (kreirati je fizički na disku) kroz komandu glavnog menija File -> Save As. Nakon toga, u fajl uneti komandu print("Hello, World!"). Sledeći korak je pokretanje skripte preko komande glavnog menija: Run -> Run module. Pre samog pokretanja skripte, a nakon unošenja print komande, izaći će dijalog koji će od vas tražiti da ili snimite skriptu ili otkažete radnju. Nakon što potvrdite (snimite skriptu), rezultat će se prikazati u prozoru radnog okruženja kao na slici 3.11.

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.7 (tags/v3.7.7:d7c567b08f, Mar 10 2020, 09:44:33) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> print("Hello World!")
Hello World!
>>>
= RESTART: C:/Users/WDAGUtilityAccount/AppData/Local/Programs/Python/Python37-32
/Test.py
Hello World!
>>> |

Line R Col: 4
```

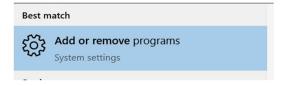
Slika 3.11. Prikaz radnog okruženja nakon uspešnog pokretanja prve skripte

Samim tim što s<mark>mo ispisali prvi Python p</mark>rogram, proverili smo i ispravnost instalacije Pythona na računaru.

Brisanje Pythona

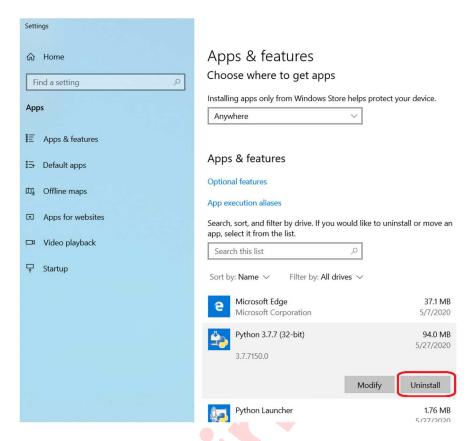
Ako smo slučajn<mark>o instalirali pogre</mark>šnu verziju Pythona ili prosto želimo da instaliramo noviju/stariju verziju, to možemo učiniti prateći sledeće korake:

otkucati "Add or remove programs" u Start meniju i otvoriti tu opciju (slika 3.12);

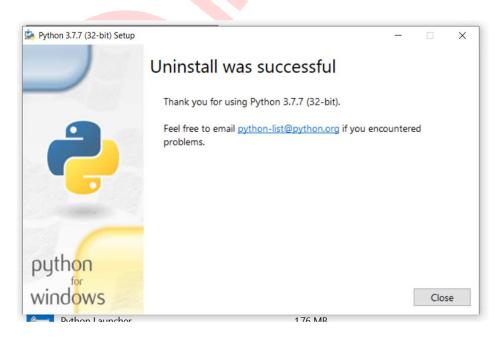


Slika 3.12. Izgled 'Add or remove programs' u Start meniju

• u prikazanoj listi instaliranih programa naći stavku Python 3.7.7 (32-bit) i kliknuti Uninstall.



Slika 3.13. Brisanje Pythona



Slika 3.14. Prikaz informacije o uspešnom brisanju Pythona

Rezime

- U ovom kursu ćemo koristiti Python verziju 3.7 na Windows 10 operativnom sistemu.
- Za instalaciju Pythona potrebno je posetiti link: https://www.python.org/downloads/windows/ i skinuti odgovarajući fajl prateći uputstva iz ove nastavne jedinice.
- Kod instalacije Pythona treba takođe voditi računa i o arhitekturi sistema na kojem ćemo koristiti Python (64-bit vs 32-bit).
- Python programsko okruženje koje ćemo koristiti tokom ovog kursa je Python Shell.
- Uz pomoć menija File -> New File možemo kreirati novi Python fajl (skriptu).
- Python možemo obrisati kroz Add or Remove Programs opciju, koju možemo naći u Start meniju.