

WEBSOCKETS



¿Qué son?

Es una tecnología avanzada que hace posible abrir una sesión de **comunicación** interactiva entre el navegador del **usuario** y un **servidor**.

Lenguajes que los soportan

- Java
- Node.js
- Python
- C++
- PHP
- JavaScript



Principales parámetros para operarlos



- **URL WebSocket:** Especifica la dirección del servidor.
- **Protocolo de Subprotocolo:** El servidor puede aceptar o rechazar el protocolo propuesto por el cliente.
- **Versión:** Indica la versión del protocolo que se está usando.
- **Clave de Secuencia de Apertura:** El servidor la utiliza para construir una respuesta que incluye una clave de aceptación.
- **Clave de Aceptación:** Se utiliza para verificar la validez del handshake.
- **Masking:** Se utiliza para proteger la información contra ataques de intermediarios.
- **Tamaño del mensaje:** Los mensajes pueden tener una longitud máxima que debe ser respetada tanto por el cliente como por el servidor.
- **Codificación de Datos:** La codificación puede ser especificada en el handshake.
- **Seguridad:** Se pueden aplicar el uso de conexiones seguras, autenticación, autorización, etc.