

ИСП 1.1

Прохождение электронного дистанционного курса по работе с системой контроля версий Git. Сертификат о прохождении (или иные результаты прохождения) опубликовать в портфолио. Можно использовать любой доступный курс на платформах Stepic, Coursera, Sololearn и т.д. Рекомендуется, <https://stepik.org/course/3145> (индивидуально)

ИСП 1.2

Planning poker

Плюсы:

- Вовлекает всех участников в процесс оценки.
- Позволяет сформировать у команды одинаковое понимание сути оцениваемой задачи. В результате оценки задачи с помощью Покера планирования команда понимает объем изменений и их сложность — за счет передачи знаний и опыта между участниками.
- Позволяет команде за ограниченное время прийти к консенсусу в определении сложности задачи. Согласно исследованиям, такие оценки получаются более точными и менее оптимистичными.
- Помогает минимизировать эффект якорения. Эффект якорения возникает, когда при оценке задач один из участников вслух произносит свою версию оценки сложности задачи, например: «Я думаю, что эта задача на 5 дней». В этот момент у других участников неосознанно возникает привязка к числу 5. Это число становится отправной точкой в их личном мыслительном процессе, задавая рамки. Например, если кто-то думал про оценку в 1-2 дня, после услышанного мнения в 5 дней он неосознанно захочет увеличить свою оценку. Особенно сильно этот эффект проявляется, когда первым говорит человек, являющийся формальным или неформальным лидером для команды.

Явных недостатков найти не удалось

Использовать метод лучше в следующих случаях:

- Для малых и средних по масштабу проектов (с соответствующими командами, не более 10 человек)
- Для проектов с гибкой методологией разработки
- Для команд, в которых уже есть высокий уровень коммуникаций и вовлеченности (либо для команд, которые очень хотят этого добиться и готовы прилагать усилия)
- Для команд и задач, в которых есть возможность тратить время на достижение консенсуса
-

Диаграмма Ганта

Плюсы:

- наглядность — видны все задачи и сроки выполнения каждой из них;
- простота реализации — легко нарисовать от руки или сделать в Гугл-таблицах;

- доступность — диаграмма понятна даже восьмикласснику;
- структурированность — видна этапность и очередность работ;
- гибкость — легко адаптировать под свои потребности.

Минусы:

- Чаще всего не отражает всей картины проекта. Стандартная диаграмма Ганта показывает только список задач и время выполнения, не затрагивая количества ресурсов, людей, инструментов. Решить вопрос можно с использованием грамотных шаблонов и продвинутых сервисов.
- Если в проект вносятся изменения, скорее всего, диаграмму придётся перестраивать.
- Плохо масштабируется для крупных компаний — если пытаться в одной диаграмме отразить сразу все процессы или несколько разноплановых проектов, получится каша.

Диаграмма Ганта — идеальный вариант для краткосрочных и долгосрочных проектов с небольшим количеством исполнителей (до 10 человек). Она хорошо подойдет малому и среднему бизнесу для структурирования своих процессов, а также фрилансерам, у которых часто бывают проблемы с самоорганизацией и временными рамками :) Кроме того, ее удобно использовать для коммерческих предложений, смет и презентаций — заказчик наглядно видит стадии проекта и понимает действительные сроки реализации.