

Lección 34 - Introducción a SASS

Puntos totales 5/8

Nombre *

Natasha Dianeey López Olivera

Código de Laboratorio *

MEX20162237

Squad *

Las Magnetitas

✓ En Sass las variables son definidas con el símbolo: *

1/1

☒ \$

✓

☐ #

☐ *

☐ No tienen ningún símbolo especial

✓ ¿Qué es un preprocesador de CSS? *

1/1

☐ Es una estructura conceptual y tecnológica de soporte definido, normalmente con artefactos o módulos concretos de software, que puede servir de base para la organización y desarrollo de software.

☒ Un pre-procesador es una herramienta que nos permiten escribir CSS con una

✓

sintaxis particular y lo convierte en CSS

- ☐ En los lenguajes de programación se define como el conjunto de reglas que deben seguirse al escribir el código fuente de los programas para considerarse como correctos para ese lenguaje de programación.
- ☐ Es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos de datos que necesite.

✓ En la siguiente imagen cuál sería el resultado del código SCSS *

1/1

```
a {  
  color: blue;  
  
  &:hover,
```

```
&:focus {  
  color: green;  
}  
}
```

```
1 a {  
2   color: blue;  
3 }  
4 a:hover, a:focus {  
5   color: green;  
6 }
```

☒ Opción 1



```
1 a {  
2   color: green;  
3 }  
4 a:hover a:focus {  
5   color: blue;  
6 }
```

☐ Opción 2

```
a, a:hover, a:focus {  
  color: blue;  
}
```

☐ Opción 3

```
1 a {  
2   color: green;  
3 }  
4 a:hover, a:focus {  
5   color: blue;  
6 }
```

☐ Opción 4

✓ Seleccione además de Sass, cuáles son preprocesadores CSS *

1/1

☒ LESS



☒ Stylus



☐ Javascript

☐ JSON

☐ Snicker

✓ Sass tiene doble sintaxis, estas son: *

1/1

☐ Less y Sass

☒ Sass y SCSS



☐ Sassy CSS y Sassy Style

☐ Existe una única sintaxis para SASS

✗ En la siguiente imagen que hace el símbolo & *

0/1

```
a {  
  color: blue;  
  
.error & {
```

```
color: black;
```

```
}
```

```
}
```

- ☒ Es en selector utilizado para definir una nueva variable que estará ligada a la clase ✗ error
- ☐ Es un selector para hacer suma y/o resta de elementos
- ☐ Es un selector que sirve para acceder al ancestro
- ☐ Es un selector para extender estilos de otras declaraciones

Respuesta correcta

- ☒ Es un selector que sirve para acceder al ancestro

✗ **Selecciona las opciones correctas: ***

0/1

☒ SASS es un preprocesador de CSS

✓

☒ SASS es una gema de ruby

✓

☒ SASS es un framework



☐ SASS es un manejador de versiones

☐ SASS es un lenguaje de hoja de estilo

Respuesta correcta

☒ SASS es un preprocesador de CSS

☒ SASS es una gema de ruby

☒ SASS es un lenguaje de hoja de estilo

✗ Si deseo utilizar el siguiente mixin debo: *

0/1

```
@mixin circulo($tamano) {  
  @include cuadrado($tamano);  
  border-radius: 100%;  
}
```

```
.cuadrado {  
  @import cuadrado(40px);  
}
```

☐ Opción 1

```
.cuadrado {  
  @include cuadrado(40px);  
}
```

☒ Opción 2 ✗

```
.avatar {  
  @include cuadrado(40px);  
}
```

☐ Opción 3

```
.avatar {  
  @include circulo(40px);  
}
```

☐ Opción 4

Respuesta correcta

☒ Opción 4

Este formulario se creó en Fundación Laboratorio. [Informar sobre abusos](#) - [Condiciones del servicio](#) - [Otros términos](#)

Google Forms

