



# CURSO PROGRAMACIÓN WEB FULL-STACK NIVEL 2

# MÓDULO 1 - Nivelación y fundamentos de la Programación

# Ejercicio 1:

A partir del siguiente array que se proporciona:

```
var valores = [true, false, 2, "hola", "mundo", 3, "char"];
```

- 1. Determinar cuál de los "elementos de texto" es mayor, es decir el que contenga más letras.
- 2. Imprimir estos elementos de menor a mayor cantidad de letras.
- 3. Determinar el resultado de las cuatro operaciones matemáticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) realizadas con los dos elementos numéricos

#### **Ejercicio 2:**

Completar las condiciones de los **IF** del siguiente script para que los mensajes se muestren siempre de forma correcta:

```
var num1 = 3;
var num2 = 7;
if(...) {
    console.log("num1 no es mayor que num2");
}
if(...) {
    console.log("num2 es positivo");
}
if(...) {
    console.log("num1 es negativo o distinto de cero");
}
if(...) {
    console.log("Incrementar en 1 unidad el valor de num1 no lo hace mayor o igual que num2");
}
```

#### Ejercicio 3:

El factorial de un número entero positivo se define como el producto de todos los números naturales anteriores o iguales a él. Es decir que multiplicando todos los factores n x (n-1) x (n-2) x ... x 1.

Por ejemplo: el factorial de 5 (escrito como 5!) es igual a:  $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$  Utilizando la **estructura FOR**, crear un script que pueda calcular el factorial de un número entero.

#### Ejercicio 4:

Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.

Por ejemplo si ingresara un dos el resultado debe ser **par** y si ingresara un 5 el resultado debe ser **impar** 





## Ejercicio 5:

Crear una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

### Ejercicio 6:

Escribir un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por teclado. Por ejemplo: perro = "e" es la letra Nº2; árbol = "a" es la letra Nº1.

### Ejercicio 7:

Escribir una función que reciba un texto y lo devuelva al revés.

## **Ejercicio 8:**

Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 100 que no se repitan y luego imprima por pantalla usando document.write().

#### Ejercicio 9:

Crear un programa que recibe las notas de un alumno, todos los números deben ser naturales < 11. Debe calcular el promedio. Por último imprimir en pantalla si el valor de media es < 5 "Reprobado", entre 6 y 8 "Aprobado" y si es mayor a 8 "Sobresaliente"

# Ejercicio 10:

Escribir un programa que reciba el número del mes y devuelva si tiene 31, 30 o menos días. Por ejemplo: si ingreso el mes 12 el resultado debe decir tiene 31 días.

### Bibliografía:

Operadores: Enlace

Obtener tipo de dato: Enlace

Método reverse(): Enlace

Números Aleatorios: Enlace

• Objeto Date y manejo de fechas: Enlace

Encontrar caracteres o cadenas: Enlace