

Образование

Национальный исследовательский университет
«Высшая школа экономики» (НИУ ВШЭ)

Профиль «Дизайн и программирование»
Бакалавриат (2019–2023)

Инструменты

Figma	InDesign	HTML & CSS	Tilda
Sketch	After Effects	Javascript	Blender
Photoshop	Premiere Pro	React	Cinema 4d
Illustrator	Canva	Ruby	ClickUp

Навыки

- Создание дизайн-систем: Atomic, UDF
- Проектирование интерфейсов мобильных приложений и веб-приложений
- Создание гайдлайнов и UI-Kit
- Сборка интерактивных прототипов
- Проведение дизайн-исследований
- Построение и проверка продуктовых гипотез, custdev
- Проектирование пользовательских сценариев, cjm, приоритезация
- Продакт-менеджмент: продуктовая аналитика
- Составление бизнес-моделей, расчёт юнит-экономики
- Создание MVP (дизайн, фронтенд, бэкэнд)
- Проверка дизайн-решений и продукта
- Айдентика и брендинг
- Создание иллюстраций и графического контента
- Английский (upper-intermediate)

Опыт

Сбербанк	Продуктовый дизайнер (стажёр)
2022	<ul style="list-style-type: none">– Проектирование сервиса для генеративного мерча– Проведение исследований для продуктов платформы– Создание лендингов– Участие в разработке айдентики Platform V
HSE Design Lab	Продуктовый дизайнер (стажёр)
2021	<ul style="list-style-type: none">– Разработка интерфейсных решений– Развитие дизайн-системы– Веб-разработка на Ruby on Rails и React– Создание типографических принтов
Tele-sport	Коммуникационный дизайнер
2020–2021	<ul style="list-style-type: none">– Создание шаблонов и оформление соцсетей– Подготовка графического контента для передач– Создание инфографики для сайта