

Hvem: Natasha Schmidt

Navn på spil: "Curlingmor Hanne"

Link til mit spil: <http://noregrets.dk/kea/03-animation/spil/index.html>

Pitch på spil:

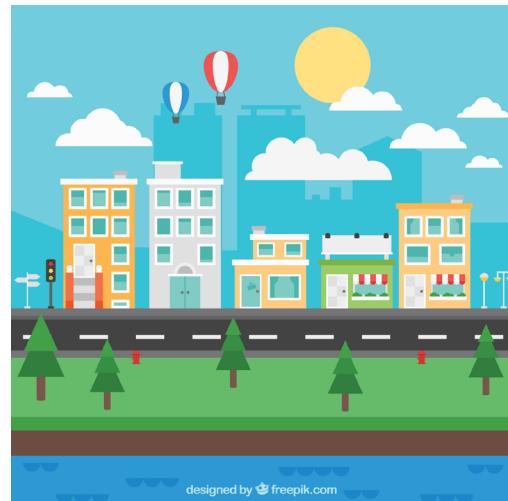
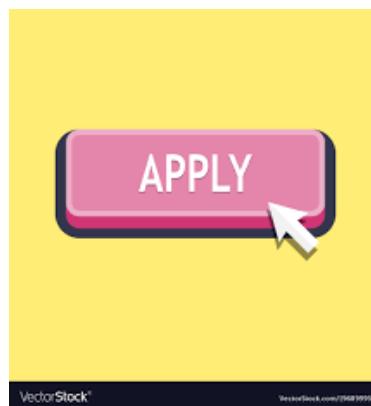
Hjælp curlingmor Hanne med at redde lille Noahs fødselsdag!

Saml alle de rigtige snacks, der skal leveres til børnehaven, hvor de skal fejre Noahs fødselsdag.

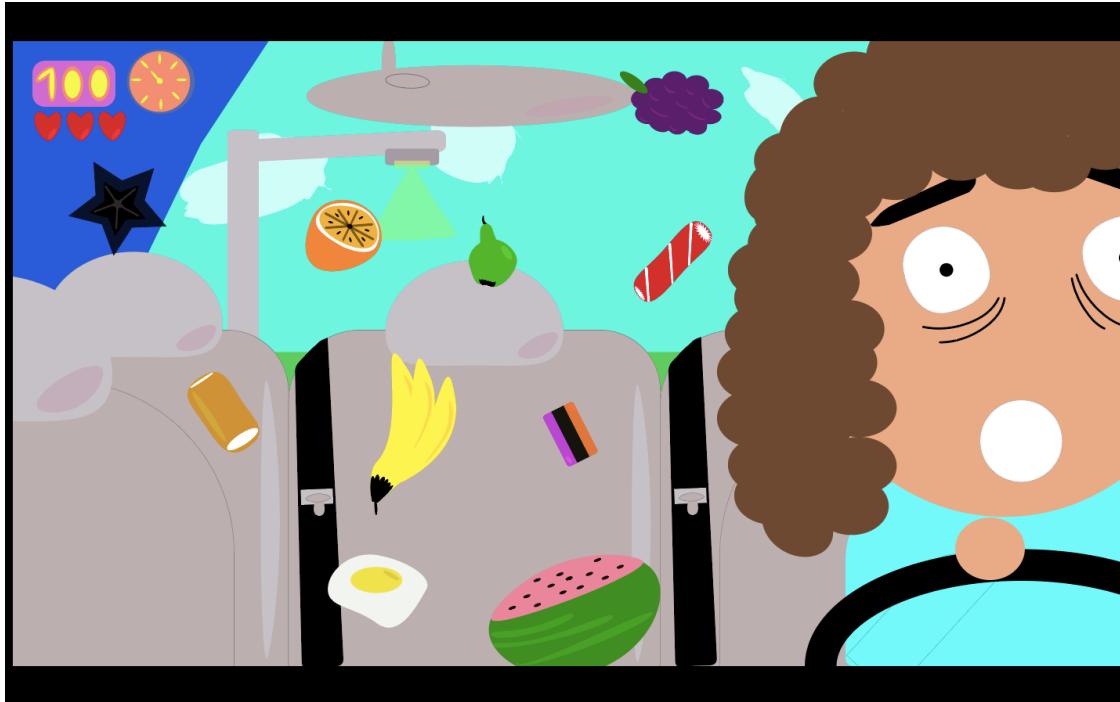
Game Design – Udvidet Style Tile

Stil-inspiration

Min inspiration karakterdesign: South Park og flat design



Scene med figurdesign



Beskrivelsen af form

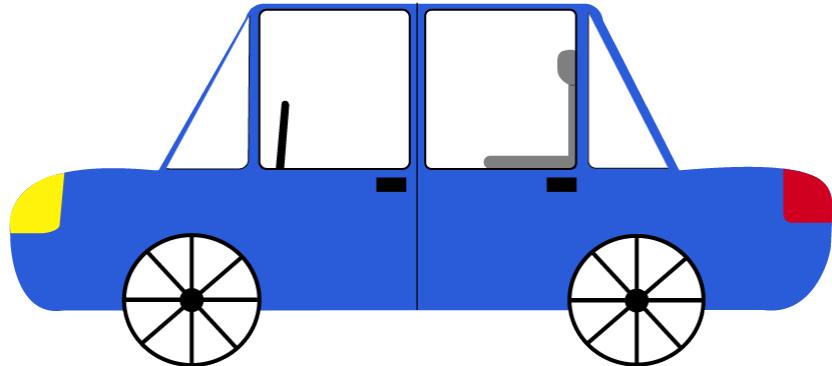
Jeg har benyttet mig af runde figurer og skygger, som jeg blev inspireret af i flat design. Ligeledes har jeg på frugterne og slikket gjort formene asymmetriske, for at give dem en barnligeffekt, hvoraf intet er præcist og kantet.

Til moren har jeg været meget inspireret af South Park, hvilket kan ses ved hendes runde hånd, mund, øjne og de få streger, der er tegnet på hendes ansigt, for at forstærke hendes ansigtsudtryk.

Til bilen har jeg været inspireret af south park, der er meget flat og ikke benytter sig så meget af skygger, som flat design ellers gør.

Jeg har benyttet mig af mange farver, for netop at understøtte det "barnlige" tema, der er i spillet og ligeledes for at lave skygger.

Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning



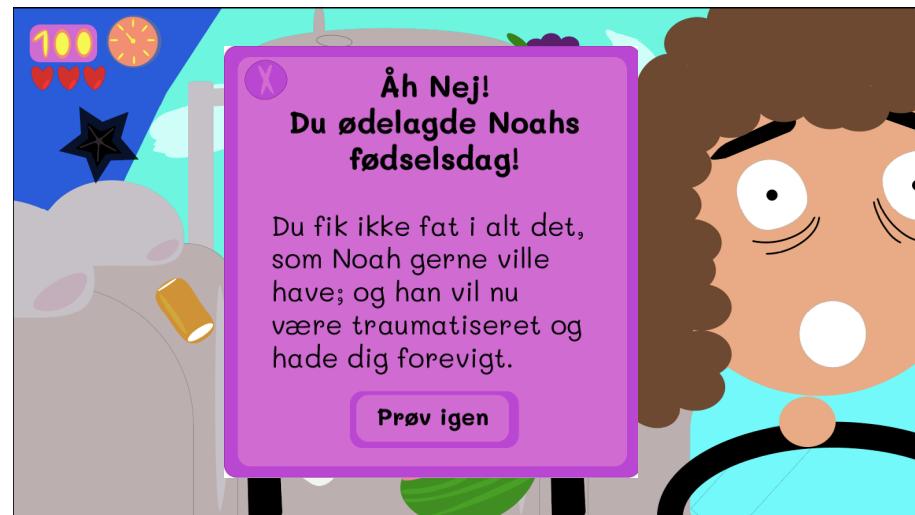
Titelskæm og slutskærm



Titelskærm



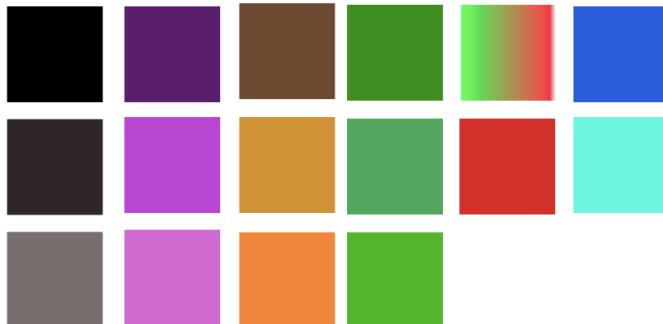
Slutskærm: Level complete



Slutskærm: Game Over

Farver, typografi og UI elementer

Farver



Typografi

Typografi brugt i spil: **Mali**

Typografi brugt i Styletile: DIN Condensed

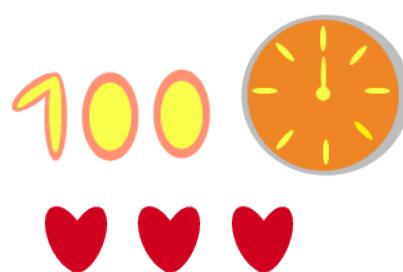
Jeg har brugt Mali i spillet, fordi stregerne er runde, og gav dermed det lette og "barnlige" æstetik, som jeg søgte med spillet og historien.

UI elementer



Knap til at starte spillet.

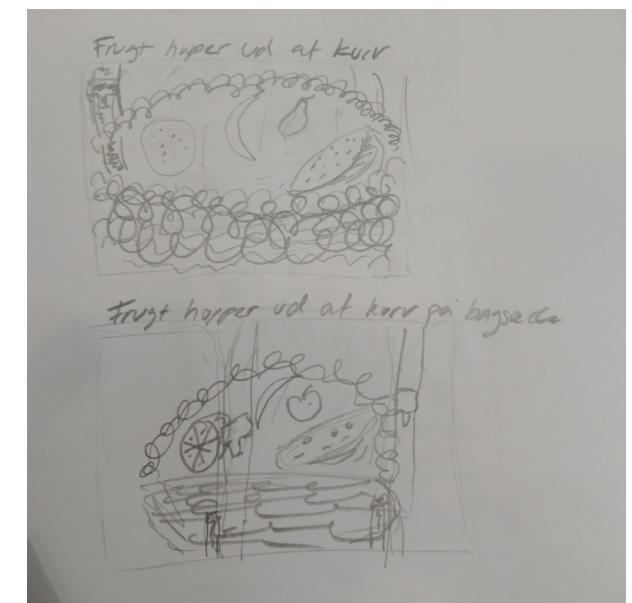
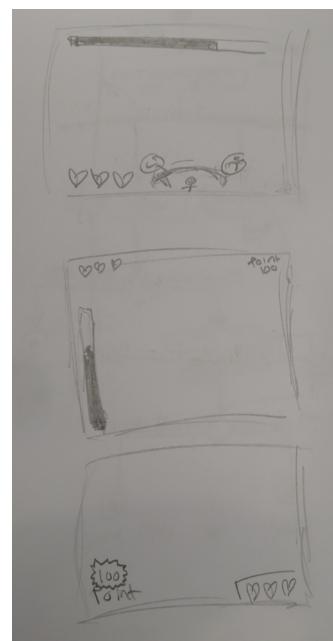
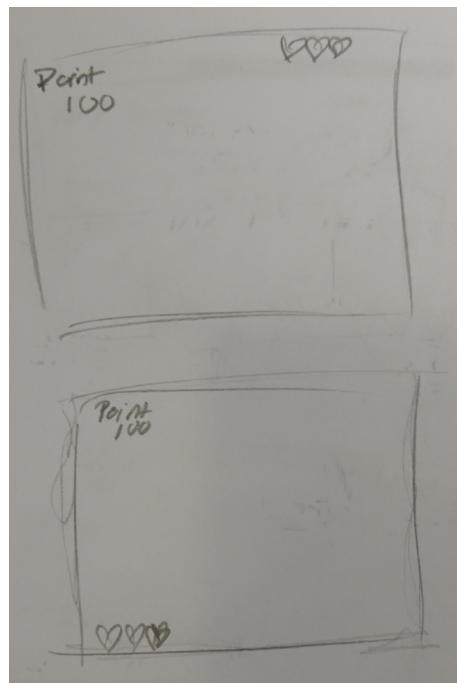
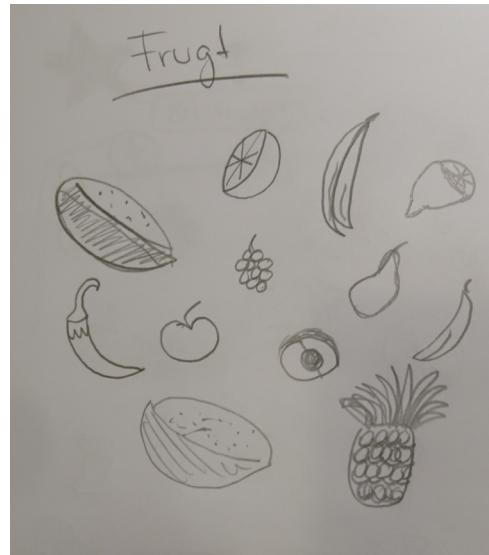
Runde kanter, skygge
og trekant til at
symbolisere "play".



UI elementerne samt
settings-knappen,
har de samme runde
kanter, som er
gennemgående hele
spillet igennem.

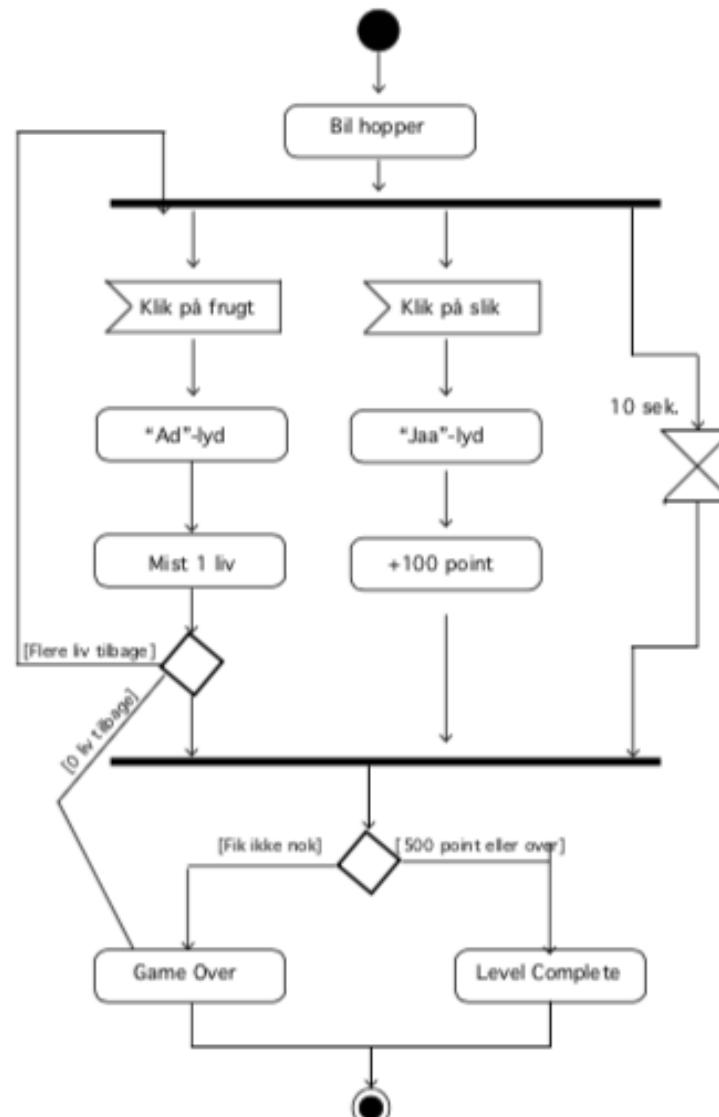


Skitser på elementer

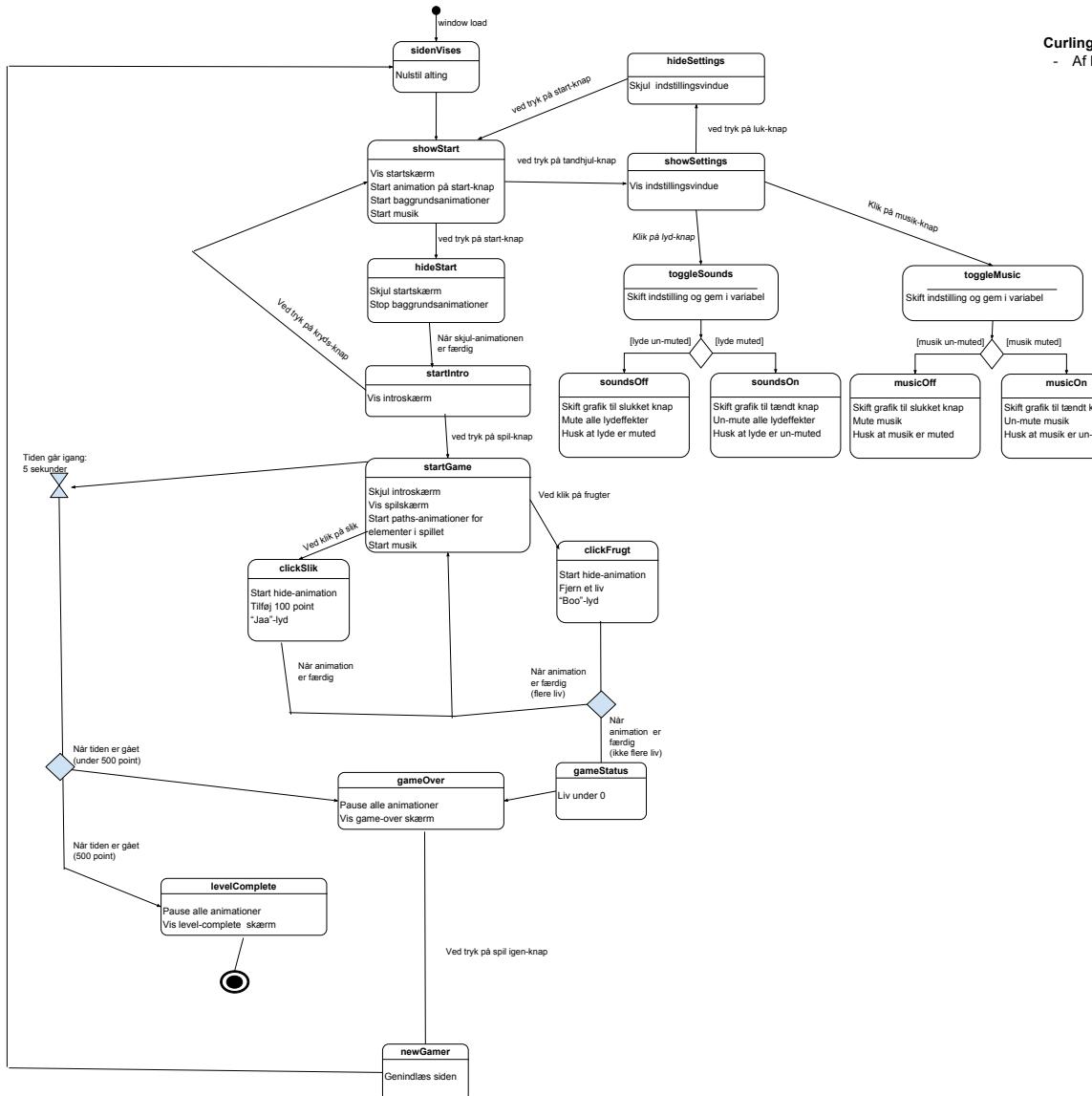


Aktivitetsdiagram

Aktivitetsdiagram



State Machine Diagram



Curlingmor Hanne
- Af Natasha Schmidt