

## Story : Menu principal

### Description

En tant que joueur

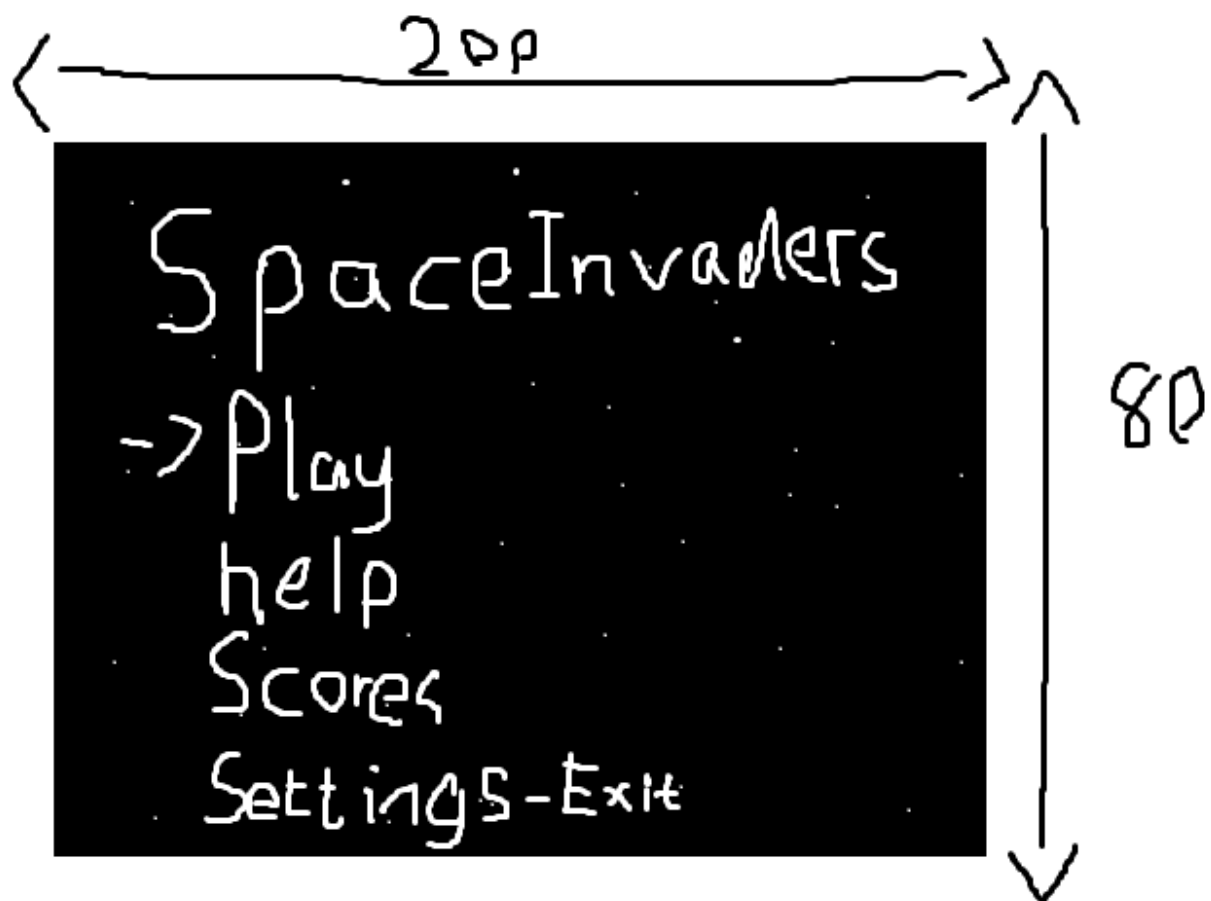
Je veux que le jeu m e présente un menu général

Pour pouvoir choisir ma prochaine action

### Tests d'acceptance

- Quand je lance le programme SpicyNvader.exe, le menu général s'affiche (voir maquette)
- La fenêtre de console fait 200 colonnes de large et 80 lignes de haut
- Dans le menu, quand je tape en haut, la flèche de sélection monte d'une ligne
- Dans le menu, quand je tape en bas, la flèche de sélection descend d'une ligne
- Dans le menu avec la flèche sélection tout en haut, quand je tape en haut, elle ne bouge pas
- Dans le menu avec la flèche de sélection tout en bas, quand je tape en bas, elle ne bouge pas

### Maquette



## Story : Pause

### Description

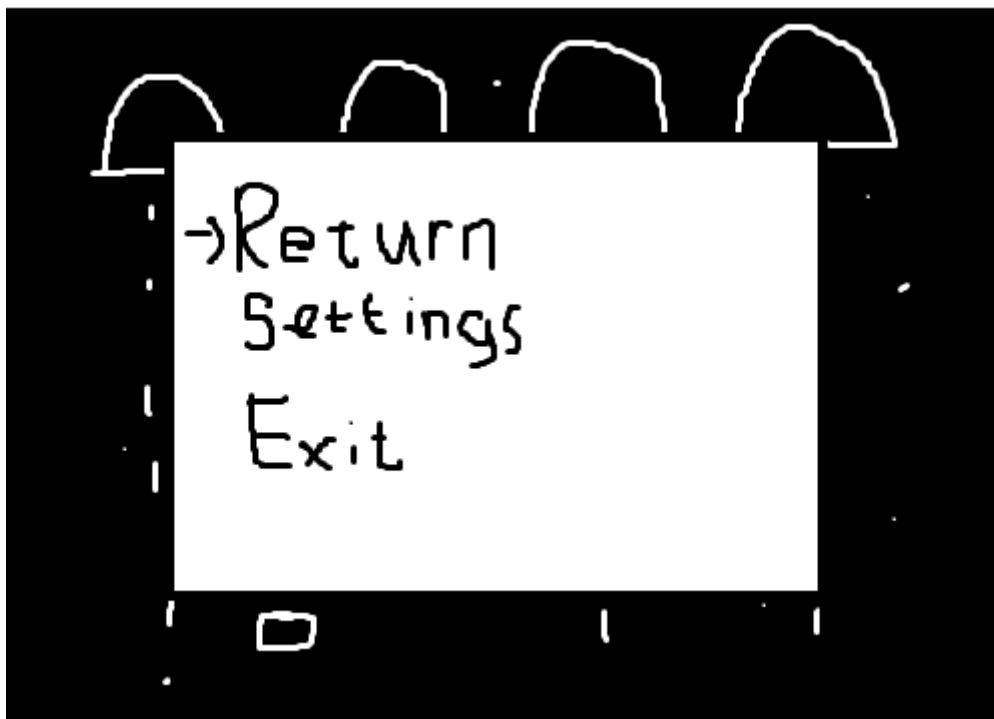
En tant que joueur

Je veux pouvoir mettre le jeu en pause en frappant sur une touche

### Tests d'acceptance

- Quand je frappe sur esc le jeu se met en pause complètement
- Le menu pause s'affiche (voir sur la maquette)
- Pouvoir naviguer sur le menu comme sur le story menu principal
- Pour retourner en jeu on peut soit frapper sur esc ou frapper sur enter dans le menu pause

### Maquette



## Story : Scores en jeu

### Description

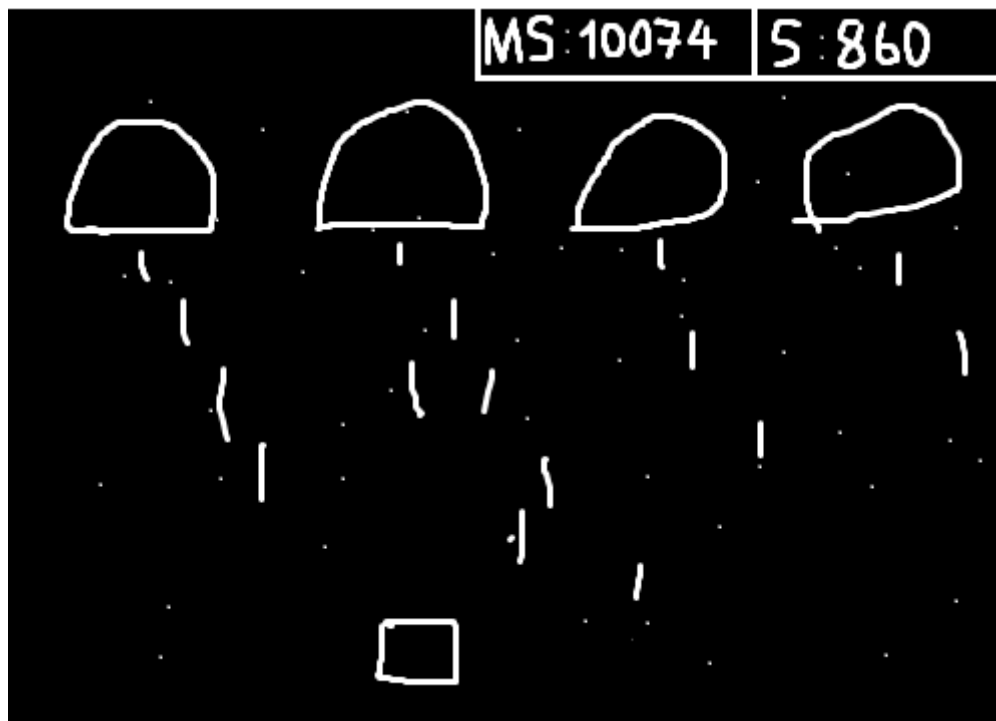
En tant que joueur

Je veux pouvoir voir mon meilleur score et mon score actuel sur l'écran de jeux en jouant

### Tests d'acceptance

- Avoir le score actuel et meilleur score sur la fenêtre en haut à droite du jeu
- Quand on dépasse le meilleur score en jeu le meilleur score augment en même temps

### Maquette



## Story : vies en jeu

### Description

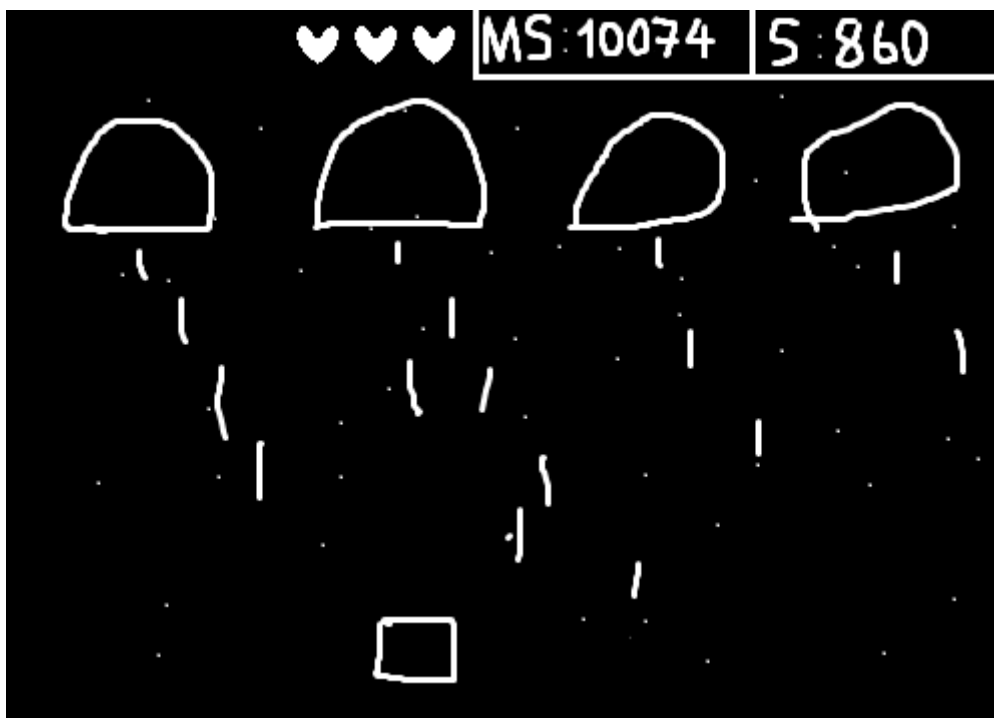
En tant que joueur

Je veux pouvoir avoir 3 vies et de les voir sur l'écran du jeu

### Tests d'acceptance

- Avoir les 3 vie afficher à côté des scores
- Quand on se fais tuer une vie disparaît des vies restantes

### Maquette



## Story : menu perdu

### Description

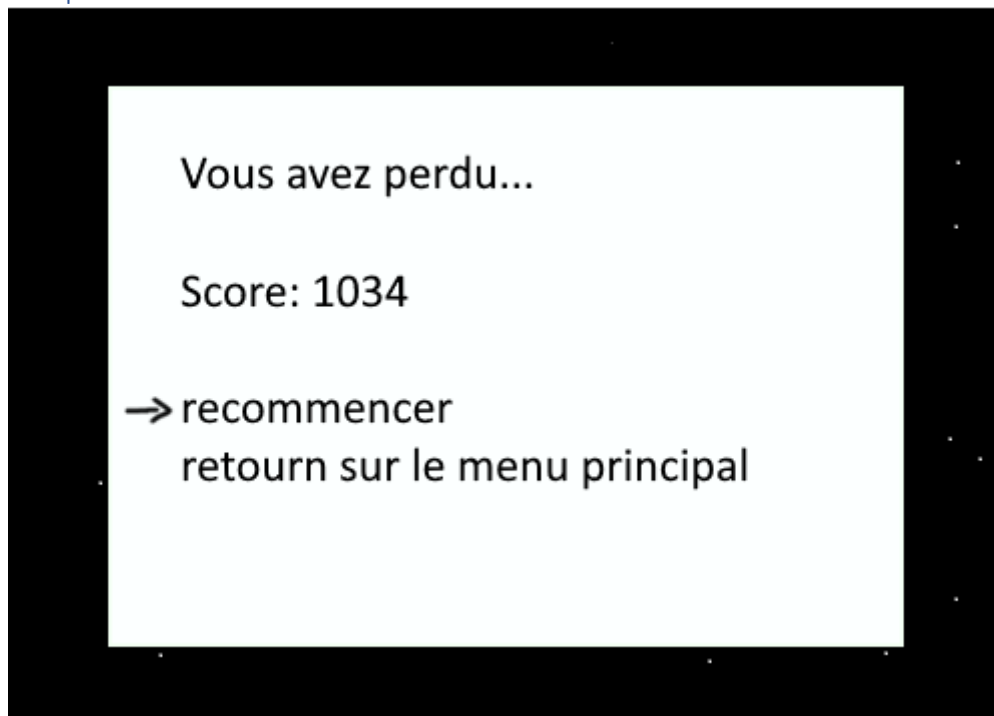
En tant que joueur

Je veux pouvoir recommencer le jeu quand je perds tous mes vies

### Tests d'acceptance

- Avoir un menu perdu quand le joueur a perdu
- Pouvoir naviguer sur le menu comme sur le story menu principal
- Quand je tape « enter » sur rejouer, le jeu recommence de zéro

### Maquette



## Story : menu meilleurs scores

### Description

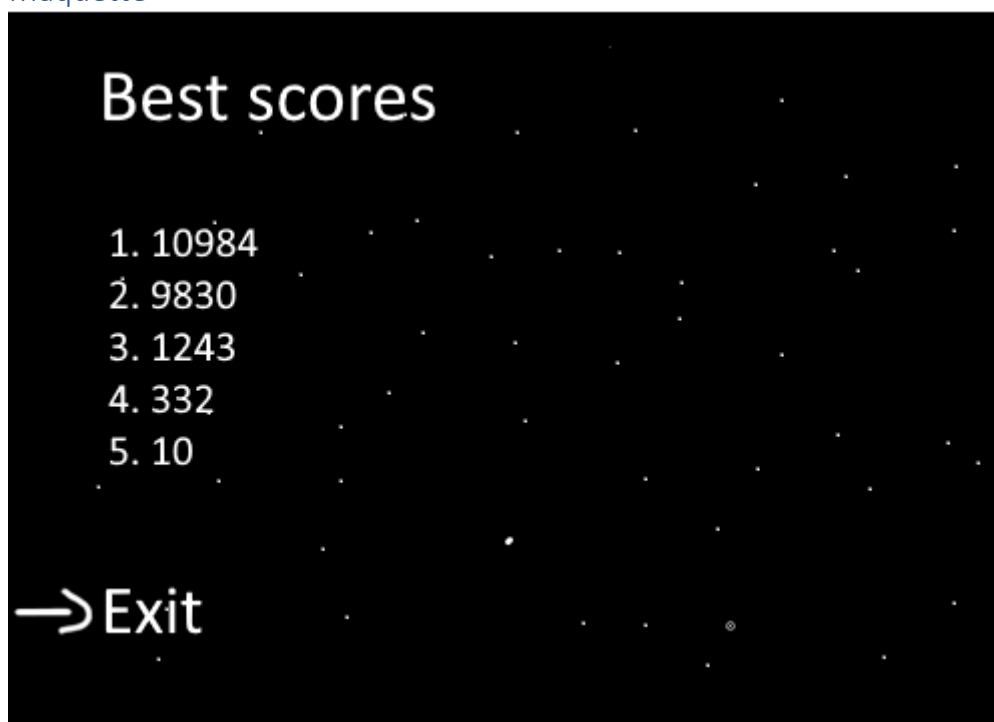
En tant que joueur

Je veux pouvoir accéder à mon meilleur score sur une page

### Tests d'acceptance

- Sur la page il y aura mes 5 meilleures scores dans l'ordre décroissant
- Je ne peux pas déplacer mon pointeur, il restera sur Exit pour sortir de la page

### Maquette



## Story : menu aide

### Description

En tant que joueur

Je veux un menu aide qui me permette de comprendre comment jouer

### Tests d'acceptance

- Sur la page il y aura une descriptive sur comment jouer et sur les touches
- Je ne peux pas déplacer mon pointeur, il restera sur Exit pour sortir de la page

### Maquette

