Story : Menu principal

Description

En tant que joueur

Je veux que le jeu m e présente un menu général

Pour pouvoir choisir ma prochaine action

Tests d’acceptance

* Quand je lance le programme SpicyNvader.exe, le menu général s’affiche (voir maquette)
* La fenêtre de console fait 120 colonnes de large et 80 lignes de haut
* Les textes sont en ASCII art
* Dans le menu, quand je tape en haut, la flèche de sélection monte d’une ligne
* Dans le menu, quand je tape en bas, la flèche de sélection descend d’une ligne
* Dans le menu avec la flèche sélection tout en haut, quand je tape en haut, elle ne bouge pas
* Dans le menu avec la flèche de sélection tout en bas, quand je tape en bas, elle ne bouge pas

Maquette

