Jobsheet Pemrograman Mobile 2020

# Bab 1 Memulai Android Studio

## Pendahuluan

Pada praktikum kali ini anda akan mempelajari tahapan-tahapan yang dibutuhkan untuk mempersiapkan lingkungan kerja dalam pemrograman Android.

## Tujuan Pembelajaran

1. Mahasiswa mampu menginstall Android Studio, Android SDK, dan konfigurasi Kotlin
2. Mahasiswa Mampu menginstall Emulator
3. Mahasiswa Mampu Menghubungkan Perangkat Mobile Ke Komputer / Laptop
4. Mahasiswa mampu melakukan instalasi Git dan mengkonfigurasikannya di Android Studio

## Alat dan Bahan

1. Laptop atau PC
2. Android Studio

## Jobsheet

1. Kerjakanlah challenge berikut ini dalam kelompok maksimal 2 orang per kelompok
2. Cari dan cobalah cara melakukan instalasi Android Studio, Android SDK, Konfigurasi Kotlin dan Java

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Cari cobalah cara menginstall emulator pada laptop / pc anda agar dapat melakukan testing aplikasi android.

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Cari dan cobalah cara menghubungkan device android (smartphone) anda ke laptop / pc agar dapat digunakan sebagai alat untuk melakukan testing aplikasi android.

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Cari dan cobalah cara menginstall git, mengkonfigurasikannya dan menggunakan android studio untuk melakukan clone repository dan push modifikasi kode program ke github.

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Buatlah program hello world menggunakan (java / kotlin) lakukan kompilasi ke device / emulator dan push hasilnya ke repository github.

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Cari dan cobalah cara menambahkan Log pada aplikasi android

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Jelaskan isi dan kegunaan file manifest pada project android

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

1. Jelaskan isi dan kegunaan file build.gradle pada modul app dan build.gradle pada level project.

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

## Bahan Belajar

Berikut ini adalah bahan belajar untuk pertemuan selanjutnya silahkan dipelajari dahulu sebelum kelas dimulai :

1. Android Fundamental Course Practice “Pelajaran 1.2A Membuat UI Interaktif Pertama Anda.