# **NATALIA CONSTANZA CANCINO ROJAS**

# DISEÑADORA UX/UI DISEÑADORA GRÁFICA E ILUSTRADORA PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO

+56985321461 | nataliaconstanz@gmail.com | Santiago | https://www.linkedin.com/in/nataliacancino

#### **SOBRE MÍ:**

Tras realizar la especialización de Diseño UX en Laboratoria Chile, he trabajado como diseñadora web, UI, y actualmente tengo el cargo de Diseñadora UX/UI, además me encuentro estudiando programación, para complementar una visión integral de la tecnología.

### **EDUCACIÓN:**

- MARZO 2020 A LA FECHA: Técnico en programación AIEP, formato PEV
- OCTUBRE 2017 HASTA ABRIL 2018 : Especialización Diseño UX Laboratoria
- MARZO 2005 MARZO 2010 : Diseño Gráfico Pontificia Universidad Católica de Valparaíso.

#### **EXPERIENCIA LABORAL:**

- JUNIO 2020- ACTUALIDAD: Diseñadora UX/UI Consalud, área Salud.
- MAYO 2019 JUNIO 2020: Diseñadora web/UI Axum.
  He trabajado en los proyectos de Compra Mobile, Compra asistida y Compra de complementos para Consalud donde desarrollo prototipos en Figma, Adobe XD, y los construyo en HTML, CSS Y Bootstrap 3 y 4.
- JUNIO 2018 MAYO 2019 : Diseñadora web/UI/UX Desarrollo Informático Ópticas Schilling.
  Realicé el diseño UI en Adobe XD, Invision, Marvel, y la Arquitectura de la información del ecommerce de la empresa. Además trabajo en proyectos internos, donde realizo el UI y diseño web (HTML, CSS, Bootstrap).
- MARZO 2014 OCTUBRE 2017 : Diseñadora Eurocorp.
  Diseño las comunicaciones internas de la empresa, donde diagramo comunicados corporativos, y creación de mensajes corporativos para las pantallas de la empresa, asi como infografías.
- JUNIO 2013 AGOSTO 2015 : E.I.R.L Visages
  Realicé diseño editorial, creación de imagen corporativa, diseño web y trabajos de ilustración para diferentes clientes.
- MAYO 2012 MAYO 2013 : Diseñadora gráfica Techline Arquitectura + Diseño
  Diseño espacios arquitectónicos para retail y creación de imagen corporativa
- Marzo 2010 Marzo 2012: Ad asesores en comunicación
  Creación de imagen corporativa para minería, y eventos medioambientales, diseño editorial de manuales de prevención de riesgos para minería.

## **HABILIDADES TÉCNICAS:**

- Conocimientos en: HTML5, CSS3, Javascript(ES6), Bootstrap, Materialize, SASS.
- Herramientas de prototipado: Figma, Adobe XD, Axure, Invision, Marvel, Sketch.
- Herramienta de testing de usuario: Maze
- Suite Adobe: Photoshop, Illustrator, Indesign.

#### **IDIOMAS:**

- Inglés Nivel Upper intermediate (curso desarrollado en el Instituto Chileno Británico de Cultura)
- Nivel hablado: Intermedio
- Nivel escrito: Avanzado