```
======== RESTART: /Users/natch/Documents/basic.py ===========
10 A = 1
20 IF 10 < A 60
30 PRINT A
40 A = A + 1
50 GOTO 20
60 STOP
EOF
['10 A = 1', '20 IF 10 < A 60', '30 PRINT A', '40 A = A + 1', '50 GOTO 20', '60 STOP', 'EOF']
[('#line', '10'), ('#id', 'A'), ('#op', '='), ('#const', '1')]
[('#line', '20'), ('#if', '0'), ('#const', '10'), ('#op', '<'), ('#id', 'A'), ('#goto', '60')]
[('#line', '30'), ('#print', '0'), ('#id', 'A')]
[('#line', '40'), ('#id', 'A'), ('#op', '='), ('#id', 'A'), ('#op', '+'), ('#const', '1')]
[('#line', '50'), ('#goto', '20')]
[('#line', '60'), ('#stop', '0')]
10 10 11 1 17 4 12 1
10 20 13 0 12 10 17 3 11 1 14 60
10 30 15 0 11 1
10 40 11 1 17 4 11 1 17 1 12 1
10 50 14 20
10 60 16 0
```

ตัวอย่างโปรแกรมที่อินพูตถูกต้องตามแกรมม่า ได้ผลลัพธ์เป็น B-code

ตัวอย่างโปรแกรมที่อินพุตไม่ถูกต้องตามแกรมม่า นั่นคือมี token ที่ไม่สามารถแปลงไปยัง terminal ที่ต้องการ ได้ (ในกรณีนี้จะเรียกหา parsing table ที่เป็น "ช่องว่าง" ซึ่งไม่ได้ประกาศไว้ในโค้ดจึงเกิด runtime error)